ОДЕСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ СИСТЕМ КАФЕДРА «ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ»

Лабораторна робота №2 з дисципліни «Операційні системи»

Тема:

«Основи сучасної термінальної міжкомп'ютерної взаємодії»

Виконали:

Студенти групи AI-202

Баранюк Д.А.

Ковач Д.О.

Перевірив:

Блажко О.А.

Завдання для віконання:

- 2.1 Робота з віддаленим Linux-сервером через термінальний режим роботи
- 1. Перевірте наявність мережевого з'єднання між вашим локальним комп'ютером та віддаленим сервером Linux, який знаходиться за мережевою адресою з IP = 91.219.60.189
- 2. Встановіть програму віддаленого доступу до ОС Linux PUTTY.EXE, отримавши її через інтернет за відповідним посиланням.
- 3. Запустіть програму PUTTY.EXE та налаштуйте з'єднання з віддаленим сервером: IP =91.219.60.189, тип з'єднання = SSH. збережіть налаштування з урахуванням вашого прізвища та імені за назвою OS_Linux_Прізвище_Ім'я латиницею, наприклад, OS Linux Blazhko Oleksandr
- 4. Встановіть з'єднання з віддаленим сервером Linux, використовуючи логін та пароль, наданий вам лектором.
- 5. Після успішного входу до ОС виконайте команду визначення поточного імені користувача.
- 6. Визначте мережеву адресу сервера, з якого ви увійшли до віддаленого серверу.
- 7. Визначте назву псевдотерміналу користувача.
- 8. Визначте назву поточного каталогу користувача.
- 9. Перейдіть до каталогу /etc
- 10. Визначте вміст каталогу /etc
- 11. Перегляньте вміст файлу з обліковими записами користувачів
- 12. Поверніться до каталогу свого користувача з використанням можливості швидкого повернення командами pushd та popd
- 13. Перейдіть до каталогу, який ϵ на рівень вище (до батьківського каталогу)
- 14. Перегляньте вміст поточного каталогу
- 15. Змініть пароль вашого користувача.
- 2.2 Обмін повідомленнями в ОС Linux
- 1. Встановіть з'єднання з віддаленим Linux-сервером
- 2. Домовтеся з представником вашої команди про обмін повідомлень
- 3. Напишіть повідомлення представнику команди, в якому буде вказано ваше та його прізвище, а також дочекайтеся повідомлення від представника вашої команди.

- 2.3 Ініціалізація Git-репозиторію на віддаленому Linux-серверу Знаходячись на віддаленому Linux-сервері в своєму домашньому каталозі, ініціалізуйте Git-репозиторій, виконавши команди:
- 1. Ініціалізуйте системний прихований каталог Git, використовуючи наступні команди:

```
git config --global user.name "Ваше Імя та Прізвище" git config --global user.email Ваш_Е-Mail git config --global init.defaultBranch main git init
```

2 Клонуйте існуючий GitHub-репозиторій, створений в лабораторній роботі No1, використовуючи наступні команди:

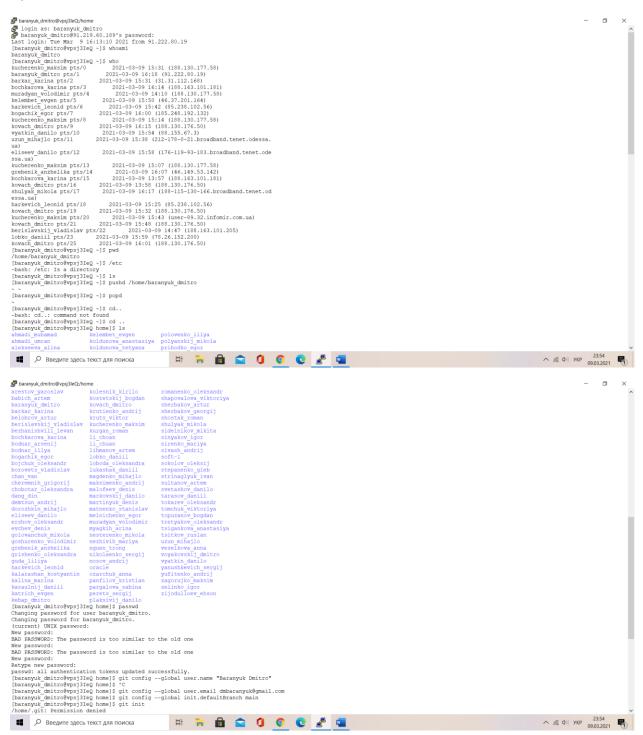
git clone https://github.com/ПовнаНазваРепозиторію

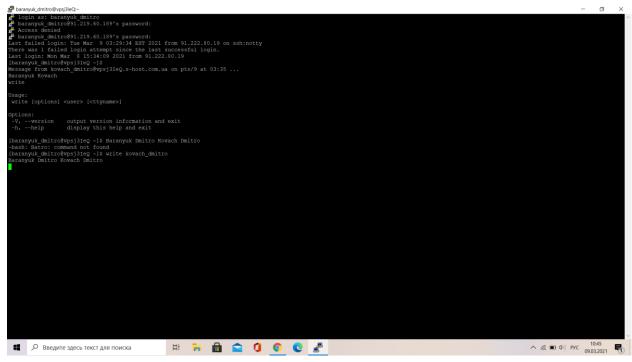
- 3 Виконайте команди перегляду вмісту створеного каталогу Git-репозиторію
- 2.3 Обмін файлами між локальною ОС Windows, віддаленим Linux-сервером та GitHub-репозиторієм
- 1. Створіть в ОС Windows порожній текстовий файл з назвою, яка співпадає з вашим прізвищем та ім'ям в латиницею, наприклад, Blazhko Oleksandr.txt
- 2. Запустіть в ОС Windows програму термінального рядка СМD
- 3. Встановіть програму віддаленого копіювання файлів PSCP.EXE, отримавши її через інтернет за відповідним посиланням.
- 4. Використовуючи програму PSCP.EXE, завантажте створенний раніше файл у каталог з Git-репозиторієм, який раніше був створений в домашньому каталозі на віддаленому Linux-сервері.
- 5. Знаходячись в ОС Linux, в каталозі Git-репозиторію, зареєструйте завантажений раніше файл в репозиторії, виконавши команду: git add Назва_файлу
- 6. Зафіксуйте зміни в репозиторії, вказавши коментар до цих змін, виконавши команду: git commit -m 'будь-який коментар про нову версію вмісту репозиторію'
- 7. Перешліть зміни на віддалений GitHub-репозиторій, виконавши команду: git push

8. Зайдіть на https://github.com, перегляньте вміст віддаленого GitHubрепозиторію та переконайтеся, що зміни успішно виконано.

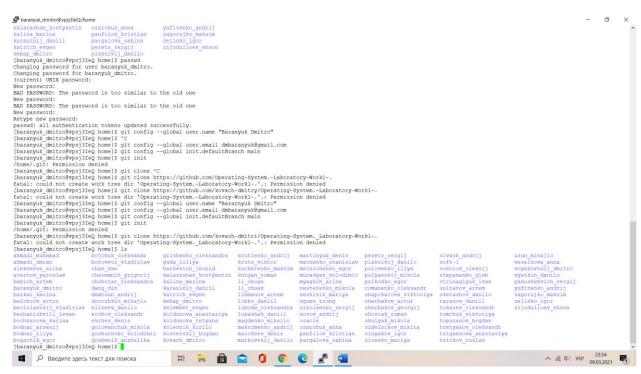
Скріншоти виконаної роботи:

2.1





2.3



Висновок: ми отримали навички із сучасної термінальної взаємодії між різними пераційними системами на прикладі ОС Windows та ОС Linux. Найскладнішим завданням було 2.3