***Prečo sme zvolili C?***

* Veľká rýchlosť pri operáciách nad poľom a podobných jednoduchých výpočtoch a prístupoch do pamäte

<http://benchmarksgame.alioth.debian.org/u64q/compare.php?lang=python3&lang2=gpp>

* Jednoduchá správa parametrov zadaných na príkazovom riadku
* Umožňuje pracovať s pamäťou na veľmi nízkej úrovni – pretypovať aj zdanlivo nekompatibilné dátové typy.

***Prečo sme zvolili Qt Creator?***

* Umožňuje jednoducho simulovať preberanie argumentov z príkazovej riadky
* Automaticky generuje zostavenie pomocou CMake
* Multiplatformové, všade bude fungovať rovnako a umožňuje prenositeľnosť projektu v ňom vytvoreného
* Pre C jedno z mála prostredí s kvalitným debuggerom a moderným vizuálom