



Stack

- `vector<int> vec`

- + `isEmpty()` //Logikai függvény, megmondja, hogy a Verem üres-e
- + `push(const int x)` //Új x értéket helyezzük a verem tetejére
- + `pop()` //Vegyük le a verem legfelső elemét és adjuk vissza az értékét
- + `top()` //Adjuk vissza a verem legfelső elemét