Konstruktorok tesztelése	Paraméter nélküli konstruktor:
	_h=0, _n=100 Paraméteres konstruktor:
	m=3 -> _h=0, _n=3
	m=0, m=-1 -> HIBAS_MERET
üres_e()	Konstruktorok után közvetlenül meghívva igazat ad: PrSor Q1; _h=0, _n=100, _vec=[] -> true PrSor Q2(3); _h=0, _n=3, _vec=[] -> true
	Beteszünk egy elemet Q1-be, hamisat ad: Elem e(1,"a"); Q1.prSorba(e); _h=1, _n=100, _vec=[<1,"a">] -> false
	Kivesszük az előbb berakott elemet, újra igazat ad:
	Q1.maxKivesz();
	_h=0, _n=100, _vec=[] -> true
prSorba()	Létrehozunk egy 2 hosszú sort, majd 5 elemet berakunk: PrSor Q(2); Elem e1(1,"a"), Elem e2(2,"b"), Elem e3(3,"c"), Elem e4(4,"d"), Elem e5(5,"e")
	Q.prSorba(e1); _h=1, _n=2, _vec=[<1,"a">]
	Q.prSorba(e2); _h=2, _n=2, _vec=[<1,"a">, <2,"b">]
	Q.prSorba(e3); _h=3, _n=4, _vec=[<1,"a">,<2,"b">,<3,"c">]
	Q.prSorba(e4); _h=4, _n=4, _vec=[<1,"a">,<2,"b">,<3,"c">,<4,"d">]
	Q.prSorba(e5); _h=5, _n=8, _vec=[<1,"a">,<2,"b">,<3,"c">,<4,"d">,<5,"e">]
	Méret megadás nélkül létrehozunk egy prioritásos sort, és berakunk 2 elemet:
	PrSor Q1; Q.prSorba(e1); _h=1, _n=100, _vec=[<1,"a">] Q.prSorba(e2); _h=2, _n=100, _vec=[<1,"a">, <2,"b">]

maxindex()	Ezen alapszik a max() és maxKivesz() metódusok helyes működése, így ennek tesztelésével érdemes elsőként foglalkozni. Mivel ezt a függvényt csak h>0 esetben hívja meg az osztály, nem kell az üres intervallum esettel foglalkozni.
	Elemszám szerint: egy elemű (n most tetszőleges, egy *-gal jelöljük): _h=1, _n=*, _vec=[<1,"a">] -> ind=0
	Több elemű esetek:
	első a legnagyobb: _h=3, _n=*, _vec=[<5,"a">, <2,"b">,<3,"c">] -> ind=0
	utolsó a legnagyobb: _h=3, _n=*, _vec=[<1,"a">, <2,"b">,<3,"c">] -> ind=2
	belső a legnagyobb: _h=3, _n=*, _vec=[<1,"a">, <3,"c">,<2,"b">] -> ind=1
	nem egyértelmű: _h=3, _n=*, _vec=[<5,"a">,<2,"b">,<5,"c">] -> ind=0
	_h=3, _n=*, _vec=[<3,"a">, <3,"b">,<3,"c">] -> ind=0
maxKivesz()	Üres sor esete: _h=0, _n=* _vec=[] -> URES_PRSOR
	Egy-elemű: _h=1 _n=* _vec=[<1,"a">] -> _h=0 _n=* e=<1,"a">, (még ezt is tudjuk, de ilyenkor a tömb már "üres":_vec=[<1,"a">])
	Több elemű esetek:
	első a legnagyobb: _h=3, _n=*, _vec=[<5,"a">, <2,"b">,<3,"c">] -> e=<5,"a">, _h=2, _n=*, _vec=[<3,"c">, <2,"b">]
	utolsó a legnagyobb: _h=3, _n=*, _vec=[<1,"a">, <2,"b">,<3,"c">] -> e=<3,"c">,_h=2, _n=*, _vec=[<1,"a">, <2,"b">]
	belső a legnagyobb: _h=3, _n=*, _vec=[<1,"a">, <3,"c">,<2,"b">] -> e=<3,"c">, _h=2, _n=*, _vec=[<1,"a">,<2,"b">]
	nem egyértelmű: _h=3, _n=*, _vec=[<5,"a">, <2,"b">,<5,"c">] -> e=<5,"a">, _h=2, _n=*, _vec=[<5,"c">, <2,"b">]
	_h=3, _n=*, _vec=[<1,"a">, <3,"b">,<3,"c">] -> e=<3,"b">, _h=2, _n=*, _vec=[<1,"a">, <3,"c">]
	_h=3, _n=*, _vec=[<3,"a">, <3,"b">,<3,"c">] ->

max()	Hasonló maxKivesz()-hez. Gyakorlaton nem néztük (ennek ellenére beadandóba fokozottan ügyeljünk, hogy minden metódussal kell tesztelést végezni).
PrSor(PrSor)	A copy konstruktor és az értékadó operátor tesztelése hasonló. Ennek mintájára készíthetjük el az értékadó operátorét is, hozzávéve azt az esetet, amikor a PrSornak az önmagával vett értékadását vizsgáljuk. Például: létrehozunk egy prioritásos sort, beleteszünk mondjuk két elemet. Ezt lemásolva létrehozunk egy új prioritásos sort, majd mindkettőbe beteszünk, kiveszünk. Például: Elem e1(1,"a"), Elem e2(2,"b"), Elem e3(3,"c"), Elem e4(4,"d"); PrSor Q(5); Q.prSorba(e1); Q.prSorba(e3);
	PrSor QM(Q); QM sor változói: _h=2, _n=5, _vec=[<1,"a">,<3,"c">]
	Q.prSorba(e2) -> _h=3, _n=5, _vec=[<1,"a">,<3,"c">,<2,"b">] QM.prSorba(e4) -> _h=3, _n=5, _vec=[<1,"a">,<3,"c">,<4,"d">]
	e=Q.maxKivesz() -> e=<3,"c">, _h=2, _n=5, _vec=[<1,"a">,<2,"b">] e=QM.maxKivesz() -> e=<4,"d">, _h=2, _n=5, _vec=[<1,"a">,<3,"c">]
	Üres sorról készült másolat PrSor Q1; PrSor Q1M(Q1); Q1M sor változói: _h=0, _n=100