

Soproni Egyetem Simonyi Károly Műszaki, Faanyagtudományi és Művészeti Kar Informatikai és Gazdasági Intézet

Sportos életmódra ösztönző Rizikó játék fejlesztése

Kovács Patrícia

Gazdaságinformatikus BSc Szakdolgozat

Konzulens: Dr. Hegyháti Máté

2021. május 07.



Soproni Egyetem Simonyi Károly Műszaki, Faanyagtudományi és Művészeti Kar H-9401 Sopron, Bajcsy-Zs. u. 4. Pf.: 132.

Tel: +36 (99) 518-101 Fax: +36 (99) 518-259

NYILATKOZAT

Alulírott **Kovács Patrícia** (neptun kód: **FSS5YM**) jelen nyilatkozat aláírásával kijelentem, hogy a **Sportos életmódra ösztönző Rizikó játék fejlesztése** című

szakdolgozat

(a továbbiakban: dolgozat) **önálló munkám**, a dolgozat készítése során betartottam a szerzői jogról szóló 1999. évi LXXVI. tv. szabályait, különösen a hivatkozások és idézések tekintetében.

Hivatkozások és idézések szabályai:

Az 1999. évi LXXVI. tv. a szerzői jogról 34. § (1) és 36. § (1) első két mondata.)

Kijelentem továbbá, hogy a dolgozat készítése során az önálló munka kitétel tekintetében a konzulenst illetve a feladatot kiadó oktatót **nem tévesztettem meg.**

Jelen nyilatkozat aláírásával tudomásul veszem, hogy amennyiben bizonyítható, hogy a dolgozatot nem magam készítettem, vagy a dolgozattal kapcsolatban szerzői jogsértés ténye merül fel, a Soproni Egyetem megtagadja a dolgozat befogadását és ellenem fegyelmi eljárást indíthat.

A dolgozat befogadásának megtagadása és a fegyelmi eljárás indítása nem érinti a szerzői jogsértés miatti egyéb (polgári jogi, szabálysértési jogi, büntetőjogi) jogkövetkezményeket.

Sopron, 2021. május 07.	
	hallgató

Soproni Egyetem, Simonyi Károly Műszaki, Faanyagtudományi és Művészeti Kar Informatikai és Gazdasági Intézet 9400 Sopron, Bajcsy-Zs. u. 4.

SZAKDOLGOZAT FELADAT

Szakdolgozatot készítő neve:	Kovács Patrícia gazdaságinformatikus BSc hallgató
A szakdolgozatot készítő Neptun kódja:	FSS5YM
Szakdolgozat címe:	Sportos életmódra ösztönző Rizikó alapú játék fejlesztése
Intézeti konzulens(ek):	Dr. Hegyháti Máté, egyetemi docens
A dolgozat kódja	SKK-INGA-02-2021-SZ

Elvégzendő feladatok

- 1. A Rizikó játékhoz hasonló játéklogika megvalósítása.
- 2. JavaFX technológiával grafikus felület elkészítése a játékhoz.
- Valamely fitnesz adatbázis (preferáltan Strava) API-jának megismerése, ahhoz való csatlakozás az elkészített programból.
- 4. Sport tevékenységekért járó jutalmak logikájának kidolgozása, annak játékba történő beépítése.
- Egyéb alapértelmezett funkcionalítások megvalósítása, mint például játékállapot elmentése, betöltése.

Beadási határidő: 2021. május 07. 12:00

Sopron, 2021. február 19.

Prof. Dr. Magoss Endre dékán

Dr. Hegyháti Máté intézetigazgató