

Verseny – gyakorló

A `be.txt` állomány egy verseny adatait tartalmazza. Az első sorban szerepel a versenyen szerezhető maximális pontszám, majd a további sorokban a versenyzők neve és elért pontszáma, kettősponttal és szóközzel elválasztva egymástól.

Készítsd el és hívd meg a következő függvényeket a `verseny.py` forráskódban!

1. Olvasd be, és tárold el az adatokat két listában! A `befajl()` függvény két paramétert kapjon (a listákat), visszatérési értéke pedig a szerezhető maximális pontszám!
2. Készíts `futtatas()` néven eljárást, amely kiírja egy `naplo.txt` nevű fájlba, hogy hányadik alkalommal futtatjuk a programot! A program egy futtatás során csak egyetlen sort írhat a fájlba! (Feltehető, hogy a `naplo.txt` fájl létezik futtatás előtt.)

Például a fájl tartalma az 5. futtatás után:

```
A program 1. alkalommal futott sikeresen!  
A program 2. alkalommal futott sikeresen!  
A program 3. alkalommal futott sikeresen!  
A program 4. alkalommal futott sikeresen!  
A program 5. alkalommal futott sikeresen!
```

3. Oldd meg, hogy a `futtatas()` alprogram akkor is helyesen működjön, ha nem létezik a megadott nevű fájl! Ebben az esetben hozza létre azt, majd írja bele, hogy "A program 1. alkalommal futott sikeresen!"
4. Készíts eljárást `ujversenyzo()` néven, amely a neveket tartalmazó lista végére az "Aloe Vera" nevet szúrja be, pontszámként pedig sorsol egy lehetséges pontszámot véletlenszerűen!
5. Egy `rendez()` eljárás segítségével határozd meg a pontszám szerinti csökkenő sorrendet! (Egyenlő pontszám esetén nem fontos ki szerepel korábban.)
6. Írd ki a végeredmény szerinti sorrendet egy `eredmeny.txt` nevű fájlba! Az adatokat a mintának megfelelő formában jelenítsd meg!

Minta:

```
Eredmenyek:  
Cukor Falat - 90  
Angyal Pofa - 85  
Eros Pista - 83  
Dohongo Diana - 78  
Aloe Vera - 78  
Bozontos Beata - 73  
Fickos Ferenc - 64
```