## Programování pro matematiky 8. cvičení - Stromy, Slovníky

Peter Kovács

Doporučuje si promyslet řešení každého z úkolů, pro vaše vlastní ujasnění učiva. Navíc pokud některé z úvah sepíšete můžete získat body

Každý úkol obsahuje za názvem maximální počet bodů, které lze za úkol získat. Vaším úkolem je si vybrat úkoly, které chcete řešiť. Klidně všechny. Úkoly, které jste si vybrali sepište do jednoho souboru a odvzdejte do recodexu. Za celý úkol můžete získat maximálne  $\mathbf{2}$  body. Po odvezdání ohodnotím každou odevzdanou úlohu. Body sečtu a přidelím vám max(body, 2). Úkoly řešte sami. Pokud spolupracujete v skupině dostanete své body podělené počtem lidí v skupině.

Za úkoly je možné uděliť pouze celočíselné body. Pokud získáte neceločíselný výsledek, bude zaokrouhlen nadol.

## Rekurzivní slévání (1 bod):

Do zdrojáku na stránce doimplementujte funkci recursive\_merge. Tá má slévat dva pythonovské uspořásané listy do jednoho, tak, aby byl výsledek jeden seřazený list. Ve funkci nesmíte použít for nebo while ... pouze rekurzi.

<u>Řešení:</u> Viď řešení v zdrojáku

## Přešmyčky (1 bod):

Na začátku dostanete seznam všech slov. Pak budete dostávat mnoho dotazů, které vám na vstup dají slovo a vašim úkolem bude nalézt všechny platné (nacházející se v seznamu) přešmyčky daného slova. Přešmyčkou myslíme spermutovaní znaků, z kterého je slovo složené. Popište algoritmus, který zodpovída dotazy v co nejkratším čase. Pro řešení máte k dispozici maximálne O(nm) paměti, přičem n je počet slov a m maximálni délka slova.

<u>Řešení:</u> Postavíme trie ze seznamu slov, označme ho T. Následně pohledávame T do hloubky rekurzivně. Každému vrcholu předáme seznam znaků, které může použít. Ten pak postupně přechází pouze potomky, které jsou v seznamu a předá jim seznam bez znaku příslušnému potomka. Prvnímu vrcholu předáme všechny znaky slova z dotazu. Pokud nějakému vrcholu přijde prázdny seznam a tento vrchol má příznak konce slova, dané slovo vrátím.