

Programování pro matematiky

15. cvičení - Grafové algoritmy

Peter Kovács

Doporučuje si promyslet řešení každého z úkolů, pro vaše vlastní ujasnění učiva. Navíc pokud některé z úvah sepíšete můžete získat body

Každý úkol obsahuje za názvem maximální počet bodů, které lze za úkol získat. Vaším úkolem je si vybrat úkoly, které chcete řešit. Klidně všechny. Úkoly, které jste si vybrali sepište do jednoho souboru a odvezďte do recodexu. Za celý úkol můžete získat maximálně **1 body**. Po odvezdání ohodnotím každou odevzdanou úlohu. Body sečtu a přidělím vám $\min(\text{body}, 1)$. Úkoly řešte sami. Pokud spolupracujete v skupině dostanete své body podělené počtem lidí v skupině.

Za úkoly je možné udělit pouze celočíselné body. Pokud získáte neceločíselný výsledek, bude zaokrouhlen nadol.

Dijkstra (1 bod):

Odsimulujte Dijkstrov algoritmus na grafu z obrázku. Začnete z vrcholu 0. Popište postup procházení a finální hodnoty vzdálenosti pro všechny vrcholy.

Jarník (1 bod):

Odsimulujte Jarníkov algoritmus na grafu z obrázku. Začnete z vrcholu 0. Popište postup procházení a finální kostru.

Dijkstra (1 bod):

Odsimulujte Borůvkův algoritmus na grafu z obrázku. Popište postup procházení a finální kostru.

