

Задание 5

Условие

Спроектировать простейший графический векторный редактор. Подготовить макеты классов отражающих структуру будущего проекта.

Функционал для макетирования следующий: - создание нового документа
- импорт документа из файла - экспорт документа в файл - создание графического примитива - удаление графического примитива

Основной упор сделать на шаблон контроллера и полиморфизм. Функции являющиеся обработчиками GUI собрать в одном файле с функцией `main`.

Требования к реализации

Внимание должно быть сосредоточено на декларациях, реализация только в крайнем случае для минимальной демонстрации необходимых вызовов. Проект должен компилироваться, все заголовки должны пройти стадию компиляции.

Результатом работы должен быть каталог с диаграммами опубликованный на `github-pages`.

Проверка

Задание считается выполненным успешно, если все файлы прошли стадию компиляции, все классы охвачены диаграммами, код успешно прошел анализ.

Будет отмечена скорость выполнения задания.