**Core js – быстрый доступ к элементам на странице в виде обэктов и добавляет в него свойство length.**

const $ = function(selector) {

    return new $.prototype.init(selector);

};

$.prototype.init = function(selector) {

    if(!selector) {

        return *this*; // {}

    }

    if(selector.tagName) {

*this*[0] = selector;

*this*.length = 1;

        return *this*;

    }

    Object.assign(*this*, document.querySelectorAll(selector));

*this*.length = document.querySelectorAll(selector).length;

    return *this*;

};

$.prototype.init.prototype = $.prototype;

window.$ = $;

export default $;

* **Action methods**

1. **$.prototype.html –** меняет/получает структуру элемента

$('button').html(‘click me’);

1. **$.prototype.eq –** получает элемент по номеру

$('button').on(‘click’, function() {

$(‘div’).eq(2).addClass(‘conteiner’)});

1. **$.prototype.index –** получает номер ел. по порядку среди элементов общего родителя
2. **$.prototype.find –** находит элемент по селектору(классу) среди найденных элементов и удаляет не нужные

$(‘div’).eq(2).find(‘promo’));

1. **$.prototype.closest –** находит ближайший элемент по селектору(классу)

$(‘.activ’).closest(‘promo’));

1. **$.prototype.siblings –** получаетсоседние элементы одного родителя исключая себя (элемент на котором применяется)

* **Class methods**

1. **$.prototype.addClass –** добавляет классЫ

$('active').addClass(‘promo’, ‘info’);

1. **$.prototype.removeClass –** удаляет классы
2. **$.prototype.toggleClass –** добавляет/удаляет классы

* **Display methods**

1. **$.prototype.show –** показывает элементы
2. **$.prototype.hide –** скрывает элементы
3. **$.prototype.toggle –** показывает/скрывает элементы

* **Effect methods**

1. **$.prototype.fadeIn –** показывает элемент(opacity)
2. **$.prototype.fadeOut –** убираетэлемент**(**opacity)

$('active').fadeOut(1800);

1. **$.prototype.fadeToggle –** показывает/убирает

* **Handler methods**

1. **$.prototype.on –** назначает обработчик событий

$('button').on(‘click’, sayHello);

1. **$.prototype.off –** убирает обработчик событий
2. **$.prototype.click –** назначает обработчик событий(клик)

$('button').click(sayHello);

* **Requests**

1. **$.prototype.get –** получает данные с сервера

$().get('https://jsonplaceholder.typicode.com/todos/1').then(res => console.log(res));

1. **$.prototype.post –** отправляет данные на сервер

* **Components**

1. **$.prototype.accordion –** аккордеон
2. **$.prototype.carousel –** карусель
3. **$.prototype.dropdown –** кнопка с меню
4. **$.prototype.modal –** модельное окно только функционал
5. **$.prototype.createModal –** [создает в верстке модельное окно с помощи только js](https://github.com/yankovalenko94/JS_practice/blob/master/Lib_step_9/src/js/main.js)
6. **$.prototype.tab –** кнопки табы

* **Style**

**\_base.scss**

\* {

    box-sizing: border-box;

    margin: 0;

    padding: 0;

}

.container {

    max-width: 1140px;

    padding: 0px 15px;

    margin: 0px auto;

}

**\_variables.scss**

$primary: #025fff;

$success: #2a9924;

$danger: #ea2e41;

$warning: #ffc907;

$dark: #343a40;