Aplicația este împărțită în următorul mod:

- 1) Partea de server
- 2) Partea de client
- 3) Partea de administrator de baza de date (care poate fi asemănată cu un al doilea client) care se ocupă de managementul părții bazei de date la care clientul nu are (și nici nu ar trebui să aibă) acces.

Baza de date:

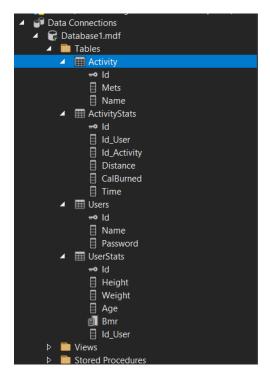


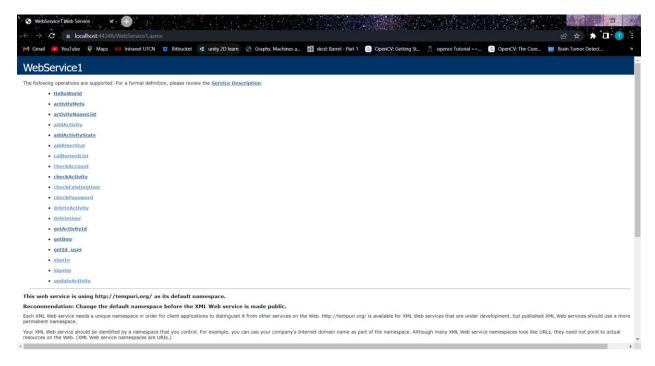
Tabela Users are o cheie primară ID și coloane Name acceptă doar valori unice.

Tabela Activity: - cheie primara ID, iar Name este unique.

Tabela ActivityStats: - cheie primară ID și cheia străină compusă, formată din perechea (ID-ul userului, id-ul activității)

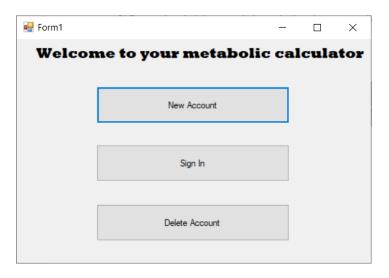
Tabela UserStats: - cheie primară ID și cheia străină id_user care reprezintă referința către cheia primară din tablea Users. Conține și coloana Bmr ce este un computed column dintre înălțime, greutate și vârstă.

1) Server



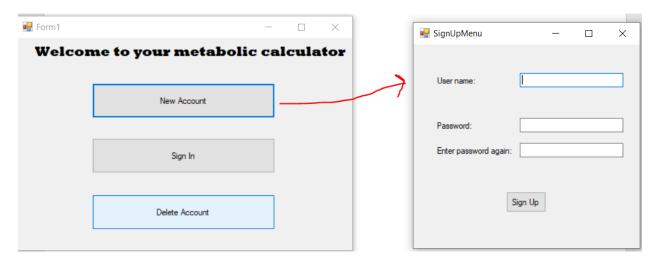
2)Client

Prima fereastră a aplicației este următoarea:



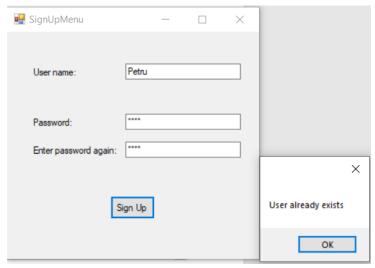
Aici utilizatorul are de ales din mai multe opțiuni:

2.1) Poate crea un nou cont prin apăsarea butonului New Account:

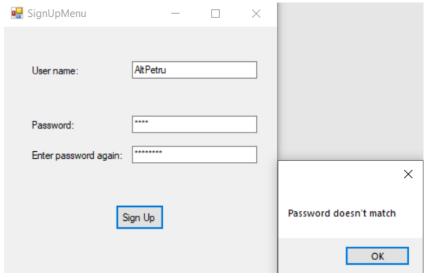


Aici putem avea următoarele situații:

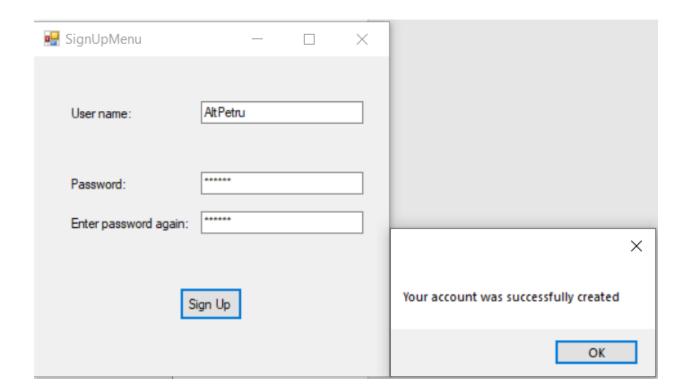
2.1.1) Utilizatorul va încerca să își creeze un nou cont care are un nume identic cu un alt cont existent in baza de date (numele in BD are o constrângere de tip unique), caz în care contul nu va putea fi creat și utilizatorul va primi următorul mesaj de avertizare:



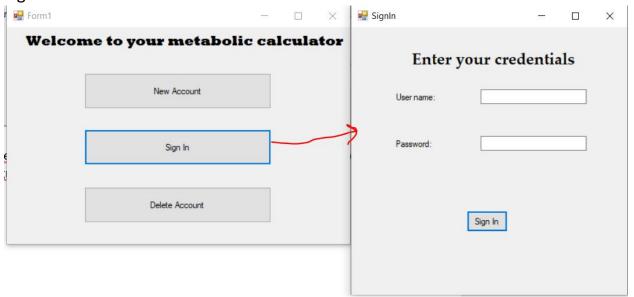
2.1.2) Numele de utilizator este unul valid, însă parola introdusă nu în cele două textBox-uri nu este aceeași, caz în care pe ecran va fi afișat mesajul:



2.1.3) User-ul creează un cont nou cu succes:

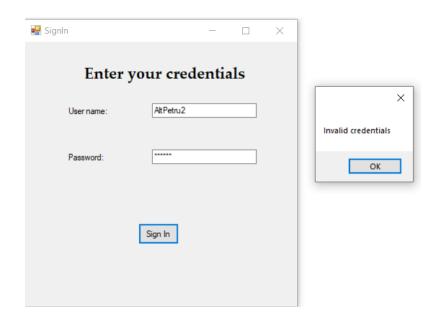


2.2) User-ul dorește să se intre în contul deja creat prin apăsarea butonului SignIn:

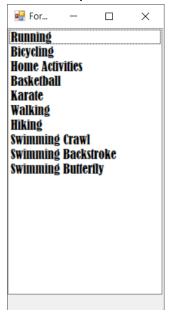


Aici putem avea următoarele situații:

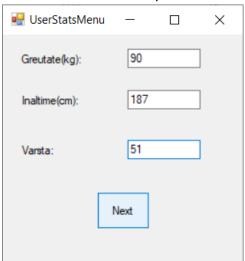
2.2.1) User-ul introduce un set de credențiale inexistent în BD:



2.2.2)User-ul introduce credențialele corecte și este redirecționat către următoarea fereastră unde își poate alege o activitate din lista ce apare pentru care dorește să își calculeze parametrii metabolici:

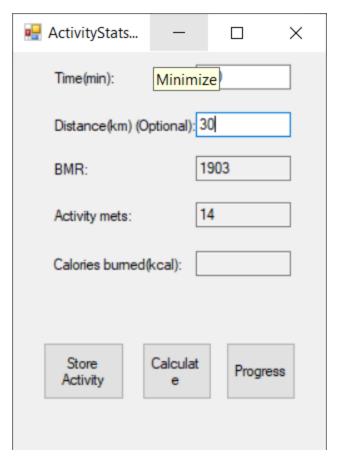


După ce apasă dublu click pe una din activitățile afișate în listă un nou meniu în care își va introduce greutatea, înălțimea și vârsta, valori necesare pe mai departe în determinarea valorii BMR (basal metabolic rate) cu ajutorul căruia va fi calculat numărul de calorii consumate în timpul activității respective (aceste valori, cât și valoarea BMR vor fi și ele păstrate într-o tabelă a bazei de date):



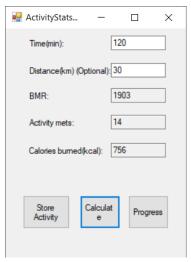
Se va apăsa butonul Next.

În cele ce urmează va fi afișată următoarea fereastră, unde clientul va introduce timpul cât a durat activitatea și opțional (după caz) distanța parcursă în timpul activității:

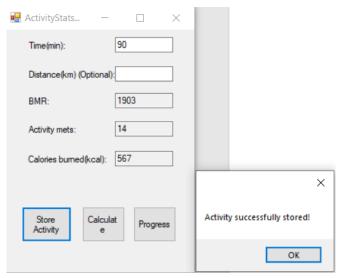


Aici poate alege între următoarele opțiuni:

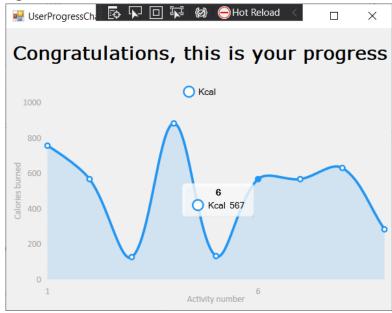
2.2.2.1) Să calculeze numărul de calorii consumate în timpul activității prin apăsarea butonului Calculate:



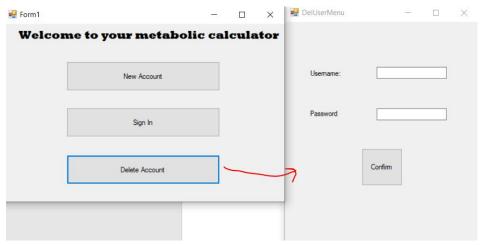
2.2.2.2) După calculul făcut la punctul (2.2.2.1) poate opta pentru a păstra în istoricul profilului său statisticile activității prin apăsarea butonului Store Activity:



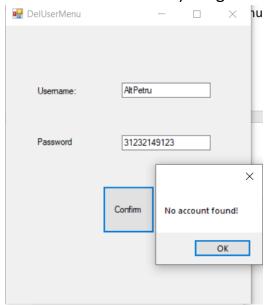
2.2.2.3) Utilizatorul mai are o opțiune de a-și vedea progresul avut până atunci printr-un grafic ce afișează, în ordinea înregistrării activităților, caloriile consumate de-a lungul timpului prin apăsarea butonului Progress:



2.3) Clientul poate alege să își steargă contul (împreună cu tot progresul înregistrat până atunci) prin apăsarea butonului Delete Account:



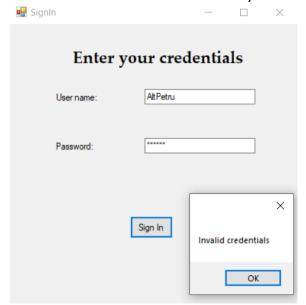
2.3.1) cazul în care utilizatorul încearcă să șteargă un cont care nu există:



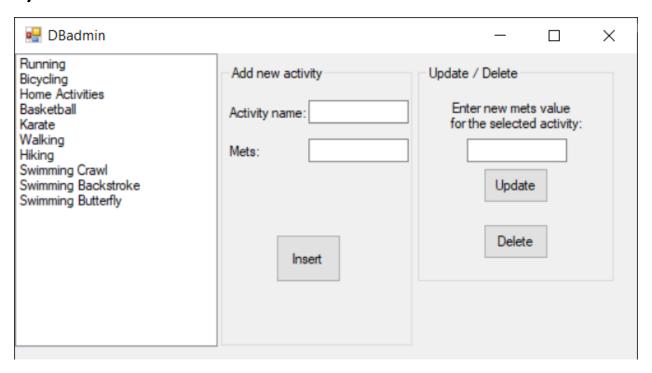
2.3.2) cazul în care utilizatorul introduce un cont corect:



Verificare că acest cont a fost șters:



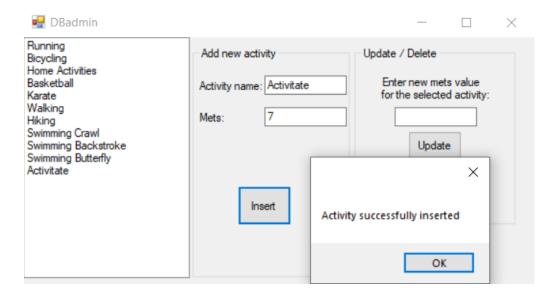
3) Administrator de BD



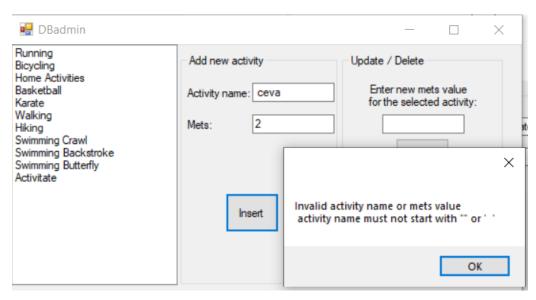
Administratorul de BD se poate ocupa numai de inserarea, ștergerea sau modificarea activităților din baza de date:

3.1) Inserare:

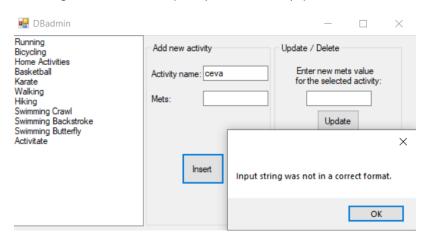
Activitate inserată cu succes (după inserare, și lista din stânga cu activități se modifică):



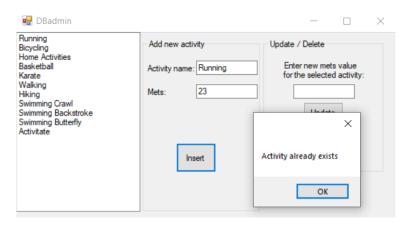
Există și situații în care nu pot fi inserate activități, precum următoarele exemple:



Figură 1: numele activității începe cu caracterul spațiu sau este nul



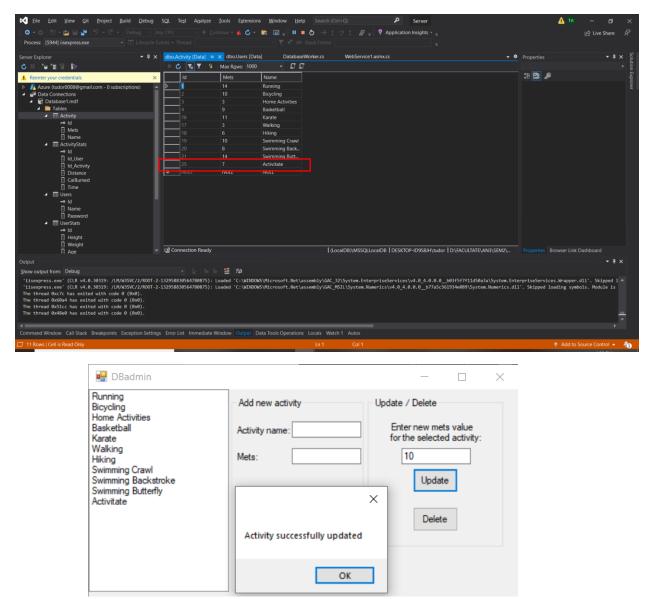
Figură 2: valoarea din mets nu este una numerica

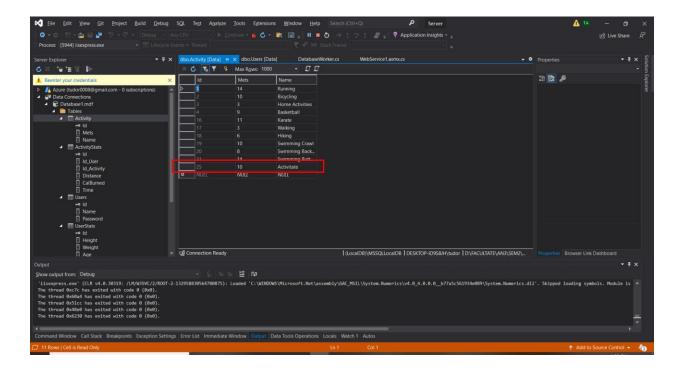


Figură 3: activitatea ce se dorește a fi inserată există deja

3.2) Update pentru o activitate deja existentă:

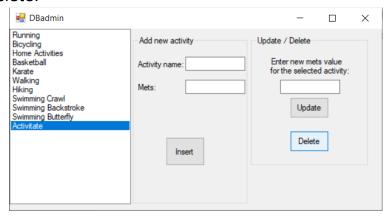
Se selectează Activitatea din lista afișată după care se introduce valoarea mets a activității și se apasă butonul update:

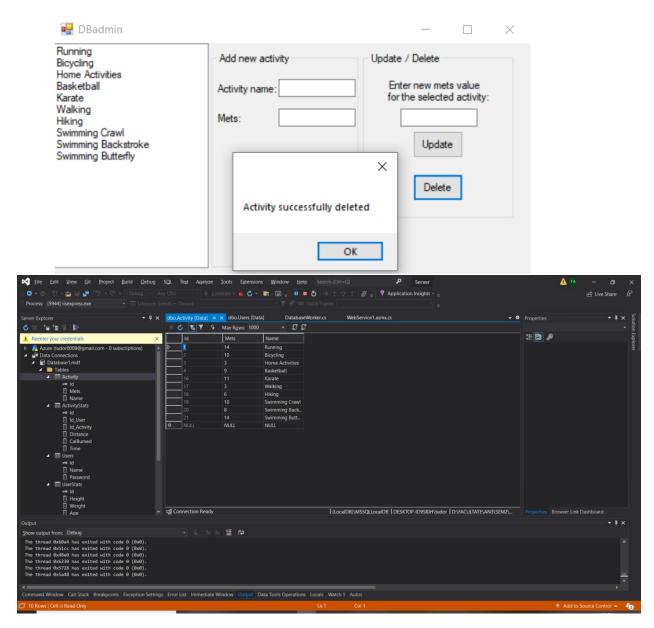




3.3) Ștergerea unei activități:

Se selectează o activitate din lista (prin click pe aceasta) și apoi se apasă butonul Delete:





Figură 4: Activitate nu mai există nici în baza de date