Ковыляев Д. А., ПМИ-1, Вариант 3.

Постановка задачи:

Ориентированный граф задан списком ребер. Каждое ребро представляет собой тройку (вершина, вершина, длина). Все длины являются натуральными числами. Найти расстояние между двумя заданными вершинами в графе. Если пути между указанными вершинами нет, вывести –1.

Алгоритм:

1. Пока есть куда переходить делать следующие пункты

Сравнение языков:

По трудоёмкости разработки считаю C# более простым для данного алгоритма решения задачи, так как в C# удобное использование выбранного типа данных – Dictionary.

Так как разработка на C# происходила в Visual studio, отладка происходила быстро и легко. В Haskell разработка велась через приложение WinGHCi, где отлаживать программу достаточно сложно. Для отладки отдельных компонентов на языке Haskell приходилось отдельно компилировать эти компоненты и проверять на правильность результата.

На языке C# получилось больше кода – примерно 4500 символов. Примерно 3000 символов на Haskell.