2016.	december 6.	

Név:	Neptun kód

## Programozás Alapjai Zárthelyi Dolgozat

A helyi járat menetrend újratervezéséhez utasszámláló szenzorokat telepítenek a buszok minden ajtaja fölé. A szenzorok az ajtónyitást is érzékelik. Mivel felszállni csak az első, leszállni pedig csak a hátsó ajtókon lehet, így minden megállóban el tudja tárolni, hogy hányan szálltak fel és le. A központi adatgyűjtő minden mérést rögzít. Mivel a leghosszabb járatnak 12 megállója van, ezért a mérések listája legfeljebb 12 elem hosszú.

Készítsen szoftvert C nyelven egy járat adatainak tárolásához és elemzéséhez, amely:

Feladat	Pontszám
Bekéri az összes (legfeljebb 12) mérés adatait, majd az utolsó bekérés után kiírja a teljes mérési listát. (6 pont)	
<ul> <li>Legyen felvihető 12 mérés (járat száma [egyszer kéri be, mert minden megállóban ugyanaz], megállók sorszáma, felszállók száma, leszállók száma), és azt kapjuk is vissza, és</li> <li>Legyen felvihető kevesebb mérés is, és csak azt kapjuk vissza a kiíráskor!</li> </ul>	
A bekéréseket és kiírásokat külön függvényben valósítsa meg, és ne használjon globális változókat! (+2 pont)	
<ul> <li>Minden korábbi funkció működik és</li> <li>A main, bekérés és kiírás nem ugyanabban a függvényben van és</li> <li>Nincs globális változó</li> </ul>	
Írassa ki azon megállók listáját, ahol nem szállt le és nem szállt fel senki! (+2 pont)	
Írassa ki, hogy melyik egymást követő két megálló között voltak a legtöbben a buszon (addig felszállók és addig leszállók különbsége) és mennyien! (+2 pont)	

Példa a túloldalon található.

## Példa:

Járatszám: 12 Megálló: 1 Felszállók: 7 Leszállók: 0 Megálló: 3 Felszállók: 4 Leszállók: 5 Megálló: 4 Felszállók: 0 Leszállók: 0 Megálló: 7 Felszállók: 9 Leszállók: 1 Megálló: 8 Felszállók: 0 Leszállók: 0 Megálló: 0 A 12 jarat utasai: 1. megallo: 7 fel, 0 le. 3. megallo: 4 fel, 5 le. 4. megallo: 0 fel, 0 le. 7. megallo: 9 fel, 1 le. 8. megallo: 0 fel, 0 le. Itt nem volt fel- es leszallo: 4. megallo 8. megallo

A legtobben a 7 es 8 megallo kozott voltak (14 utas).