**Если требуется добавить новую сущность**

1. Создать класс сущности в Kokos\_Models

2. Добавить контекст в ApplicationDbContext

3. Создать миграцию add-migration

4. Обновить БД update-database

3. Добавить соответствующий интерфейс в IRepository

4. Добавить соответствующую реализацию Repository

5. Зарегистрировать службы в Startup.cs

**Добавление стороннего сервиса:**

1. Добавить все параметры в appsettings.json

2. В Kokos\_Utility добавить классы (при необходимости и интерфейсы) для работы с сервисом(пример Braintree)

3. Не забыть Зарегистрировать службы в Startup.cs, если используется внедрение зависимостей

services.Configure<BrainTreeSettings>(Configuration.GetSection("BrainTree"));

В этом случае при разрешении зависимостей поля объекта типа BrainTreeSettings будут автоматически заполняться значениями из appsettings.json

public BrainTreeGate(IOptions<BrainTreeSettings> options)

{

Options = options.Value;

}