

โกวิท

ณรงค์รุฬพันธ์

GAME PROGRAMMER

Github: kowitnarong

(+66) 90-316-7482

kowit.narongtuwapan@hotmail.com

เชียงใหม่, ประเทศไทย

โปรไฟล์

เรียนทางด้านการพัฒนาเกมโดยเฉพาะ ต้องการที่จะทำงานเป็นโปรแกรมเมอร์สำหรับเกม สามารถใช้ Unity และ Unreal Engine ได้เป็นอย่างดี นอกจากนี้ยังสามารถทำงานด้านการพัฒนาเว็บได้ มีความรับผิดชอบและกระตือรือร้น สามารถรับแรงกดดันได้ดี จบการศึกษาจากสาขาดิจิทัลเกม และได้รับเกียรตินิยมอันดับ 1

การศึกษา

TUP-KLN

ระดับมัธยมศึกษา

แผนการเรียน

วิทยาศาสตร์-คณิตศาสตร์

2017 - 2019

GPA : 3.35

Digital Game

มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี

2020 - 2024

GPA : 3.82

ทักษะความสามารถ

- พัฒนาเกมโดยใช้ Unity Engine (C# Coding)
- พัฒนาเกมโดยใช้ MonoGame (C# Coding)
- พัฒนาเกมโดยใช้ Unreal Engine (Visual Scripting)
- พัฒนาเกมบนเว็บไซต์โดยใช้ JavaScript (Phaser, Three.js)
- สร้างเว็บไซต์โดยใช้ (Html, CSS, JavaScript, TypeScript, React)
- สามารถใช้งาน Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint, etc.)
- สามารถใช้งานโปรแกรม Maya, Adobe XD และ Figma (ระดับปานกลาง)

ทักษะด้านภาษา

ไทย เจ้าของภาษา

อังกฤษ การอ่านและการฟังอยู่ในระดับดี
การเขียนและการพูดอยู่ในระดับปานกลาง

ทักษะอื่น ๆ

- มีความเป็นผู้นำ ได้รับการเป็นหัวหน้ากลุ่มอยู่เสมอ
- มีความรับผิดชอบ และความกระตือรือร้นที่จะเรียนรู้สิ่งใหม่ ๆ

เว็บไซต์พอร์ตโฟลิโอ

- <https://kowitnarong.vercel.app/>



Kowit Narongtuwapan



kowit183

ประสบการณ์การทำงาน

สิงหาคม 2565

- กุมภาพันธ์ 2567

Full Stack Developer Innovative Computer Advance

- รับผิดชอบการสร้างเว็บไซต์โดยใช้ TypeScript (Three.js, Phaser, React)
- สร้างเว็บไซต์ที่รองรับการเปลี่ยนภาษา
- สร้างเว็บไซต์ และเว็บแอปพลิเคชัน รองรับ Responsive
- สร้างฐานข้อมูลแบบ NoSQL เพื่อเก็บข้อมูลโดยใช้ Firebase
- สร้างเกม 3D, 2D, AR บนเว็บไซต์
- สร้างระบบการแจ้งเตือนผ่าน Email
- Train AI ด้วยรูปภาพ และนำมาใช้งานบนเว็บไซต์
- สื่อสารกับเพื่อนร่วมทีมและคิดเนื้อหาสำหรับสร้างแอปพลิเคชัน

ภาษาคอมพิวเตอร์

- C#, JavaScript, TypeScript
- Html, CSS, React
- Express.js, MySQL, Firebase

บุคคลอ้างอิง

ดร.เทพฤทธิ์ สีนารังรักษ์

อาจารย์ในมหาวิทยาลัยเชียงใหม่

Email: thepparit.s@cmu.ac.th