

HiCuts 決定木構成の擬似コード

小山 卓

2015 年 6 月 17 日

```
1 Function makeHicuts(rulelist , spfac , binth , range) /* HiCuts を作るプログラム */
   Data: ルールリスト, メモリ要件を調節する値, 葉ノードの含むルールの上限数, フィールドの範囲
   Result: 構成した決定木
2   /* this is a comment to tell you that we will now really start code */
3   ルートノード  $n_r$  を作る;
4   makeDecisionTree( $n_r$ ) ;
5 end

1 Function makeDecisionTree( $n$ ) /* binth とルール数の比較 */
   Data: ノード
   Result: なし
2   /* this is a comment to tell you that we will now really start code */
3   if this is true then
4        $n.ch \leq binth$ ;
5       return;
6   end if
7 end

1 Function getNumberOfRule() /* binth と比較するための, 任意のノードにあるルール数を求める */
   Data:
   Result: ルール数
2   /* this is a comment to tell you that we will now really start code */
3 end
```

```

1 Function cut(rulelist , spfac , binth , range) /* カットするプログラム */
   Data: ルールリスト , メモリ要件を調節する値 , 葉ノードの含むルールの上限数 , フィールドの範囲
   Result: カットしたルール
2  /* this is a comment to tell you that we will now really start code */
3  if this is true then /* a simple if but with a comment on the same line */
4      we do that, else nothing;
5      /* we will include other if so you can see this is possible */
6      if we agree that then
7          | we do that;
8      else
9          | else we will do a more complicated if using else if;
10         if this first condition is true then
11             | we do that;
12         else if this other condition is true then
13             | this is done; /* else if */
14         else
15             | in other case, we do this; /* else */
16         end if
17     end if
18 end if
19 /* now loops */
20 for i = 0 to n do
21     | a for loop;
22 end for
23 while i < n do
24     | a while loop including a repeat-until loop;
25     repeat
26         | do this things;
27     until this end condition;
28 end while
29 They are many other possibilities and customization possible that you have to discover by reading the
   documentation.
30 end

```