

物理部への入部を少しでも考えている新入生諸氏へ

・初めに

先ず言っておきたいのは、物理部は他の文化部と違い個人での活動を尊重する部であるということです。毎週、絶対に顔を出さなくてはならないという決まりはありませんし、物理に関係があればどのようなことについて調べたり実験したりする（最低限の制限はありますが）のかは自由です。

また、物理部には音楽と展覧の会（以下、音展）に展示する作品を作る以外は特に目標といったものが存在しません。巷には物理学の知識や情報処理能力を披露する大会や、プログラミング作品などを出展するコンクールなどが無数にあるので、その中で自分の技量にあったものに参加したり、気の向くままに興味があることを実験したりと自分のしたいことをすることで音展の準備期間以外を過ごすことができます。

そのため、物理部は個人個人がやりたいことをするのに最適であり、アットホーム過ぎる雰囲気や過度な干渉が苦手な人に最適な部だと考えています。

・活動内容（一例）

- ・プログラミング（現状では HSP・C/C++でのゲーム制作がメイン）
- ・電子工作系（マイコン等。なさっている先輩がいらっしゃいました）
- ・資格勉強（IT パスポート、基本情報技術者、P 検あたりでしょうか）
- ・HP 作成（現在公開中の HP の改善など）
- ・難しそうな理論（カオス理論とか）について調べてみる

・活動場所

物理講義室

・活動日

月曜日、金曜日（無理にくる必要はありません。音展前に限り活動日が増えます）

・Q&A

Q1. 私は物理が中学から苦手で、成績がものすごく悪いのですが物理部に入ってもいいのでしょうか。

A1. 大丈夫です。部長はともかく、副部長以下の大半のメンツの成績も威張れるほどのものではありません。

Q2. プログラミングなどに興味があるのですが、どんなことするのは分からないので教えてほしいです。

A2. 学んで何がしたいのか（ゲーム作りたいとか、計算機作りたいとか、マイコンいじりたいとか、HP 作りたいとか）にもよりますが、入門者向けの書籍は部長や私の私物を含めていくつかありますし、お勧めのサイトもいくつか把握していますのでそれなりにサポートできるかと思います。本人のやる気次第だとは思いますが。