#### **NKWP**

J. Koza, A. Kugler, J. Máca, P. Svoboda

# Nástroj na kontrolu WWW prezentací 3. iterace

Jakub Koza Adam Kugler Jindřich Máca Petr Svoboda

2. listopadu 2014

## Co jsme dělali

#### **NKWP**

J. Koza, A. Kugler, J. Máca, P. Svoboda

Práce v této iteraci

### Kdo co dělal

#### **NKWP**

J. Koza, A. Kugler, J. Máca, P. Svoboda

- Jakub Koza
  - Kubova práce (počet hodin)
- Adam Kugler
  - Dokumentace (1 hodina)
  - Začátek WholePresentationChecker (1 hodina)
  - Začátek CSSRedundancyChecker (3 hodiny)
  - Volba kontroly externích linků (0.5 hodiny)
  - Refaktoring (odstaněno přetypovávání Node) (1 hodina)
  - Úprava webcrawleru pro potřeby CRC (1.5 hodiny)
  - Návrh grafu v Graphvizu (2 hodiny)
  - GraphSVGImageGenerator (3 hodiny)
- Jindřich Máca
  - Jindrova práce (počet hodin)
- Petr Svoboda
  - Petrova práce (počet hodin)



## Důležité fragmenty naší práce

#### **NKWP**

J. Koza, A. Kugler, J. Máca, P. Svoboda

Duležitá věc

## Na co jsme hrdí

#### **NKWP**

J. Koza, A. Kugler, J. Máca, P. Svoboda

- Jakub Koza
  - Kubova hrdost
- Adam Kugler
  - SVG graf je skoro hotov, tím pádem máme téměř hotovou další iteraci a vypadá opravdu dobře
- Jindřich Máca
  - Jindrova hrdost
- Petr Svoboda
  - Petrova hrdost

#### **NKWP**

J. Koza, A. Kugler, J. Máca, P. Svoboda

Jakub Koza

## Špatně

Těžké věci

### Průměrně

Střední věci

### Dobře

Lehké věci

#### **NKWP**

J. Koza, A. Kugler, J. Máca, P. Svoboda

Adam Kugler

### Špatně

CSSRedundancyChecker

### Průměrně

SVG graf

### Dobře

Refaktoring

#### **NKWP**

J. Koza, A. Kugler, J. Máca, P. Svoboda

Jindřich Máca

## Špatně

Těžké věci

### Průměrně

Střední věci

### Dobře

Lehké věci

#### **NKWP**

J. Koza, A. Kugler, J. Máca, P. Svoboda

Petr Svoboda

## Špatně

Těžké věci

### Průměrně

Střední věci

### Dobře

Lehké věci

## Plán do příští iterace

#### **NKWP**

J. Koza, A. Kugler, J. Máca, P. Svoboda

#### Plán

### Přerozdělení bodů

#### **NKWP**

J. Koza, A. Kugler, J. Máca, P. Svoboda

J. Koza	A. Kugler	J. Máca	P. Svoboda
body	body	body	body