

# Seminarium Dyplomowe

Internetowy system zarządzania imprezami  
masowymi

Promotor: dr inż. Robert Tutajewicz

Michał Wesoły

# Krótki opis problemu

- Potrzeba uporządkowania niedużych imprez masowych (500 – 5000 uczestników)
- Ułatwienie pracy organizatorom wydarzeń
- Informowanie użytkowników systemu o nowych wydarzeniach
- Brak rozwiązania open-source
- Brak programu dobrej jakości

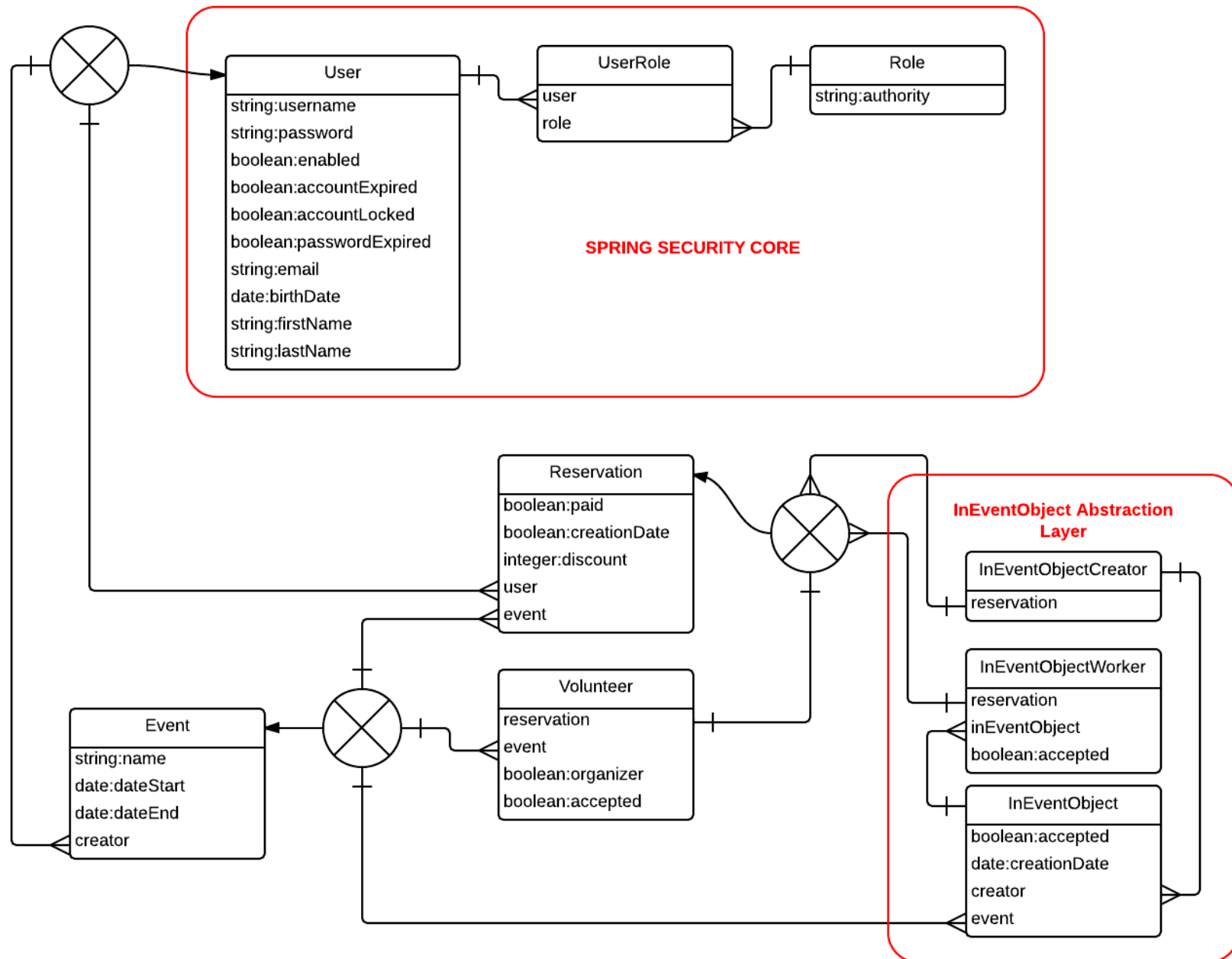
# Opis funkcjonalności

- Dla organizacji
  - dodawanie współorganizatorów
  - nabór na wolontariuszy i twórców atrakcji
  - wybór atrakcji proponowanych przez użytkowników
  - przyjmowanie ofert sklepów chcących wystawić swoje stoiska
  - określanie zniżek dla wolontariuszy i twórców atrakcji
  - przyjmowanie rezerwacji biletów na wydarzenie
  - wydruk podsumowań
  - akredytacja użytkowników wchodzących na teren wydarzenia

# Opis funkcjonalności

- Dla zwykłego użytkownika
  - Rejestracja przez email
  - Rezerwacja biletu na wydarzenie
  - Otrzymywanie informacji o nowych wydarzeniach
  - Zgłoszenie atrakcji / stoiska dla wydarzenia
  - Zgłoszenie chęci pomocy przy atrakcji / stoisku
  - Zgłoszenie chęci pomocy jako wolontariusz

# Diagram klas domenowych w ORM



# Uprawnienia użytkowników

- Administrator może wszystko
- Główny organizator ma prawo zmieniać wszystko w organizowanym wydarzeniu i powiązanymi z nim InEventObject, rezerwacjami, wolontariuszami oraz współorganizatorami
- Współorganizator ma takie same prawa jak główny organizator, z wyjątkiem edytowania listy współorganizatorów
- Twórca InEventObject ma prawo akceptować/usuwać robotników, zmienić nazwę obiektu, oraz usunąć go
- Robotnik w InEventObject ma prawo wypisać się z pracy przy obiekcie
- Wolontariusz ma prawo wypisać się z pracy przy wydarzeniu
- Użytkownik ma prawo zaproponować InEventObject, zgłosić się do pracy przy wydarzeniu lub InEventObject. Ma prawo zgłosić lub wycofać swoją rezerwację na wydarzenie.

# Widoki – podział ze względu na kategorię

- Wydarzenia
- Rezerwacje
- InEventObject (atrakcje, stoiska)
- Robotnik w InEventObject
- Wolontariusze
- Użytkownicy
- Panel powitalny (szybki dostęp)

# Widoki – podział ze względu na uprawnienia użytkownika

- Moje
  - Wszystkie kategorie
- Związane z konkretnym wydarzeniem
  - Dla użytkownika: InEventObject, Wolontariusze
  - Dla organizatora: Rezerwacje, InEventObject, Wolontariusze, Współorganizatorzy
  - Dla administratora: wszystko
- Wszystkie
  - Dla użytkownika: Wydarzenia
  - Dla administratora: Wszystko



# Użyte wzorce i schematy

- Architektura MVC
- Service-centric approach
- Encje pośredniczące
- Podział funkcjonalny i logiczny
- Szybkie prototypowanie

# Użyta technologia

- Język Groovy
- Framework Grails 2.2.4
- Baza danych MySQL
- OpenJDK 7
- Tomcat 7
- Brak prawdziwego IDE

# Harmonogram

- 30.09.2013
  - Zamrożenie listy funkcjonalności
- 31.10.2013
  - Zamrożenie modelu
- 14.11.2013
  - Zamrożenie serwisów i kontrolerów
- 30.11.2013
  - Zakończenie pracy

# Rozwiązane problemy

- Pewność, że projekt będzie rozbudowywany zwiększa nacisk na elastyczność modelu
- Trudność w zaprojektowaniu elastycznego modelu
- Generowanie kodu nie jest idealne
- Szybkie prototypowanie jako ułatwienie znajdowania błędów w modelu
- Trudność w znalezieniu odpowiedniego modelu relacji pomiędzy encjami
- Brak umiejętności designerskich do zaprojektowania przejrzystego UI. Zdanie się na łaskę generatora

Dziękuję za uwagę