

Seminarium Dyplomowe

Internetowy system zarządzania imprezami
masowymi

Michał Wesoły

Krótki opis problemu

- Potrzeba uporządkowania niedużych imprez masowych (500 – 5000 uczestników)
- Ułatwienie pracy organizatorom wydarzeń
- Informowanie użytkowników systemu o nowych wydarzeniach
- Brak rozwiązania open-source
- Brak programu dobrej jakości

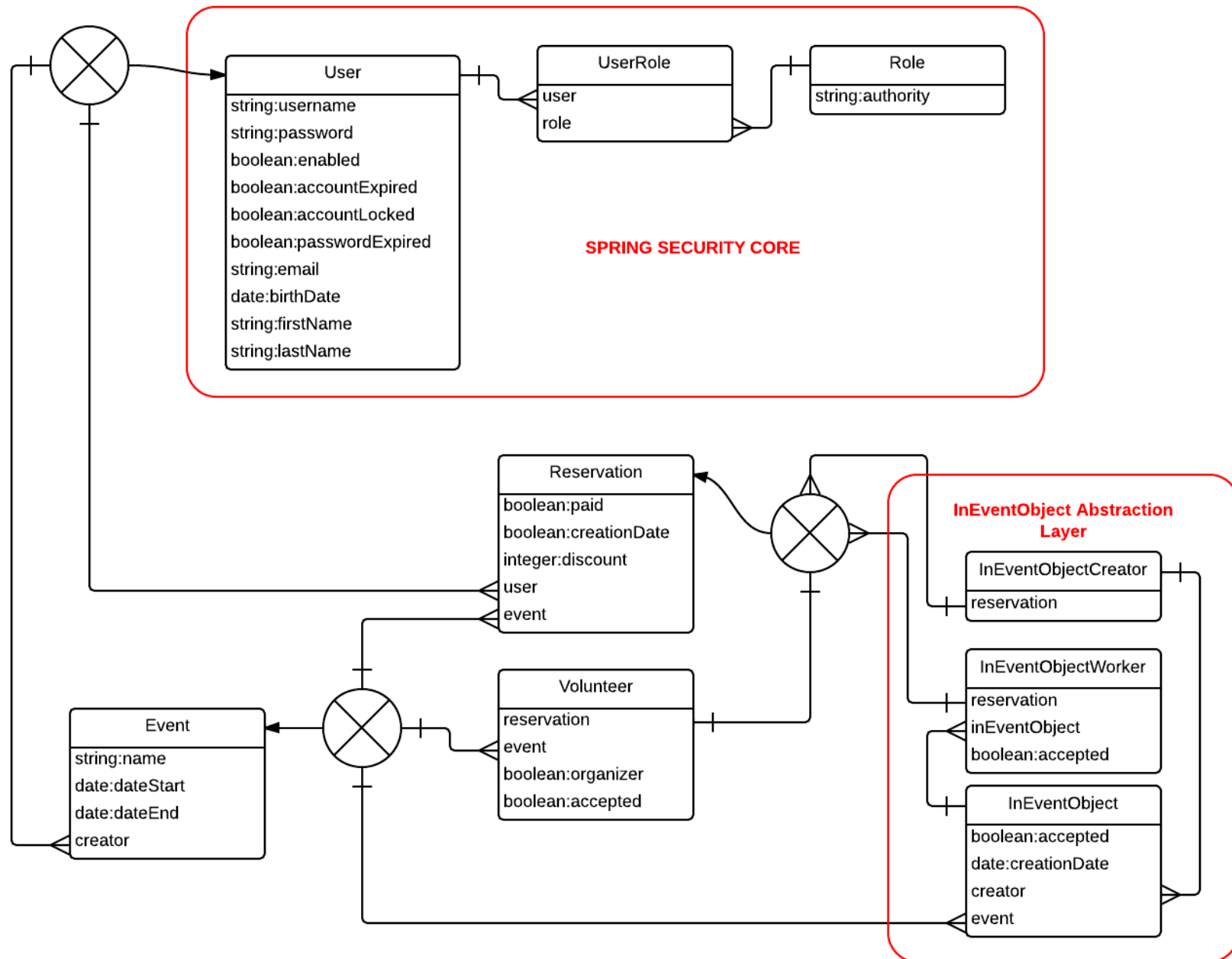
Opis funkcjonalności

- Dla organizacji
 - dodawanie współorganizatorów
 - nabór na wolontariuszy i twórców atrakcji
 - wybór atrakcji proponowanych przez użytkowników
 - przyjmowanie ofert sklepów chcących wystawić swoje stoiska
 - określanie zniżek dla wolontariuszy i twórców atrakcji
 - przyjmowanie rezerwacji biletów na wydarzenie
 - wydruk podsumowań
 - akredytacja użytkowników wchodzących na teren wydarzenia

Opis funkcjonalności

- Dla zwykłego użytkownika
 - Rejestracja przez email
 - Rezerwacja biletu na wydarzenie
 - Otrzymywanie informacji o nowych wydarzeniach
 - Zgłoszenie atrakcji / stoiska dla wydarzenia
 - Zgłoszenie chęci pomocy przy atrakcji / stoisku
 - Zgłoszenie chęci pomocy jako wolontariusz

Diagram klas domenowych w ORM



Uprawnienia użytkowników

- Administrator może wszystko
- Główny organizator ma prawo zmieniać wszystko w organizowanym wydarzeniu i powiązanymi z nim InEventObject, rezerwacjami, wolontariuszami oraz współorganizatorami
- Współorganizator ma takie same prawa jak główny organizator, z wyjątkiem edytowania listy współorganizatorów
- Twórca InEventObject ma prawo akceptować/usuwać robotników, zmienić nazwę obiektu, oraz usunąć go
- Robotnik w InEventObject ma prawo wypisać się z pracy przy obiekcie
- Wolontariusz ma prawo wypisać się z pracy przy wydarzeniu
- Użytkownik ma prawo zaproponować InEventObject, zgłosić się do pracy przy wydarzeniu lub InEventObject. Ma prawo zgłosić lub wycofać swoją rezerwację na wydarzenie.

Widoki – podział ze względu na kategorię

- Wydarzenia
- Rezerwacje
- InEventObject (atrakcje, stoiska)
- Robotnik w InEventObject
- Wolontariusze
- Użytkownicy
- Panel powitalny (szybki dostęp)

Widoki – podział ze względu na uprawnienia użytkownika

- Moje
 - Wszystkie kategorie
- Związane z konkretnym wydarzeniem
 - Dla użytkownika: InEventObject, Wolontariusze
 - Dla organizatora: Rezerwacje, InEventObject, Wolontariusze, Współorganizatorzy
 - Dla administratora: wszystko
- Wszystkie
 - Dla użytkownika: Wydarzenia
 - Dla administratora: Wszystko

Użyte wzorce i schematy

- Architektura MVC
- Service-centric approach
- Encje pośredniczące
- Podział funkcjonalny i logiczny
- Szybkie prototypowanie

Użyta technologia

- Język Groovy
- Framework Grails 2.2.4
- Baza danych MySQL
- OpenJDK 7
- Tomcat 7
- Brak prawdziwego IDE

Harmonogram

- 30.09.2013
 - Zamrożenie listy funkcjonalności
- 31.10.2013
 - Zamrożenie modelu
- 14.11.2013
 - Zamrożenie serwisów i kontrolerów
- 30.11.2013
 - Zakończenie pracy

Rozwiązane problemy

- Pewność, że projekt będzie rozbudowywany zwiększa nacisk na elastyczność modelu
- Trudność w zaprojektowaniu elastycznego modelu
- Generowanie kodu nie jest idealne
- Szybkie prototypowanie jako ułatwienie znajdowania błędów w modelu
- Trudność w znalezieniu odpowiedniego modelu relacji pomiędzy encjami
- Brak umiejętności designerskich do zaprojektowania przejrzystego UI. Zdanie się na łaskę generatora

Dziękuję za uwagę