

Tahák: Web Development – 250 pojmů (A–Z)

Níže je abecedně seřazených ~250 pojmů z web developmentu. Každý má krátké vysvětlení. Vhodné pro žáky jako rychlý referenční přehled.

A

- **Accessibility (A11y)** – Zpřístupnění webu lidem s handicapem.
- **ACID** – Vlastnosti transakcí: Atomicita, Konzistence, Izolace, Trvalost.
- **Agile** – Metodika iterativního vývoje.
- **AJAX** – Asynchronní načítání dat bez reloadu.
- **API** – Rozhraní pro komunikaci mezi systémy.
- **API Gateway** – Centrální vstup pro více API.
- **App Server** – Server, který vykonává aplikační logiku.
- **Array** – Datová struktura se seznamem prvků.
- **ASCII** – Základní znaková sada.
- **Async/Await** – Syntaxe pro práci s asynchronním kódem.
- **Atomic CSS** – Stylování utilitami (např. Tailwind).
- **Authorization** – Kontrola přístupových práv.
- **Authentication** – Ověření totožnosti uživatele.

B

- **Back-end** – Serverová část aplikace.
- **Babel** – Kompilátor moderního JS do starších verzí.
- **Backup** – Záloha dat.
- **Bash** – Shell pro příkazovou řádku.
- **BEM** – Blok-Element-Modifikátor, metodika CSS.
- **Binary Data** – Data v binární podobě.
- **Blade** – Šablonovací systém Laravelu.
- **Blob** – Binární objekt v databázi.
- **Blocking Code** – Kód, který zastaví vlákno.
- **Boilerplate** – Základní kostra projektu.
- **Bootstrap** – Populární CSS framework.
- **Branch** – Větev v Gitu.
- **Breakpoint** – Bod pro zastavení debuggeru.
- **Build** – Překlad nebo příprava aplikace do produkce.
- **Bundler** – Nástroj pro spojování JS/CSS souborů.

C

- **Cache** – Rychlé uložení dat.
- **Callback** – Funkce volaná po dokončení jiné funkce.
- **CamelCase** – Styl psaní názvů: „mojeFunkce“.
- **CD (Continuous Delivery)** – Průběžné doručování.
- **CDN** – Síť serverů pro rychlé doručování obsahu.
- **CI (Continuous Integration)** – Automatická integrace nového kódu.

- **Class** – Třída v OOP.
- **CLI** – Příkazový řádek.
- **Client** – Klientská část aplikace.
- **Cloud** – Servery poskytované jako služba.
- **CMS** – Systém pro správu obsahu.
- **Component** – Samostatná část UI.
- **Composer** – Správce balíčků pro PHP.
- **Compression** – Zmenšení velikosti dat.
- **Cookie** – Malý soubor v prohlížeči.
- **CORS** – Pravidla pro přístup mezi doménami.
- **Crash Log** – Záznam selhání.
- **CRUD** – Create, Read, Update, Delete.
- **CSS** – Jazyk pro vzhled webu.
- **CSV** – Formát oddělených hodnot.
- **CSR (Client-Side Rendering)** – Renderování v prohlížeči.

D

- **Daemon** – Proces běžící na pozadí.
- **Dashboard** – Přehledová stránka dat.
- **Data Binding** – Propojení dat s UI.
- **Database Index** – Zrychlení vyhledávání.
- **DateTime** – Datový typ pro čas.
- **Debugging** – Hledání chyb.
- **Decorator Pattern** – Rozšiřování funkcí objektů.
- **Defer** – Odložené načtení JS.
- **Dependency Injection** – Vkládání závislostí.
- **Deployment** – Nasazení aplikace.
- **DevTools** – Vývojářské nástroje v prohlížeči.
- **DNS** – Překlad domén na IP.
- **Docker** – Kontejnery pro aplikace.
- **Doctrine** – PHP ORM.
- **DOM** – Struktura HTML.
- **DRY** – Don't Repeat Yourself.

E

- **ECMAScript** – Standard JavaScriptu.
- **Edge Server** – Server blízko uživateli.
- **Encryption** – Šifrování.
- **Endpoint** – Koncový bod API.
- **Environment** – Prostředí (dev, prod...).
- **Error Handling** – Ošetření chyb.
- **Event Listener** – Reakce na události.
- **Exception** – Výjimka v kódu.
- **Export/Import** – Přenášení modulů.
- **Express.js** – Framework pro Node.

F

- **Favicon** – Ikona webu.

- **Fetch API** – Moderní volání HTTP.
- **Firewall** – Ochrana sítě.
- **Flexbox** – Systém pro rozložení prvků.
- **Framework** – Sada pravidel pro vývoj.
- **Frontend** – Viditelná část webu.
- **FTP/SFTP** – Přenos souborů na server.
- **Full-stack** – Kombinace front-endu a back-endu.
- **Function** – Funkce v programování.

G

- **Gateway** – Brána mezi systémy.
- **GDPR** – Ochrana osobních údajů.
- **GET** – HTTP metoda pro získání dat.
- **Git** – Verzovací systém.
- **Git Merge** – Sloučení větví.
- **Git Pull Request** – Návrh na sloučení.
- **GraphQL** – Dotazovací jazyk pro API.
- **Grid System** – Mřížka v CSS.

H

- **Hash** – Jedinečný otisk dat.
- **Header** – Hlavička HTTP.
- **Headless CMS** – CMS poskytující data přes API.
- **Heap** – Oblast paměti.
- **Helper** – Pomocná funkce.
- **HTML** – Struktura webu.
- **HTTP/HTTPS** – Protokol webu.
- **Hydration** – Oživení statické stránky.

I

- **I/O** – Vstup/Výstup.
- **IDE** – Vývojové prostředí.
- **IIFE** – Okamžitě volaná funkce v JS.
- **Image Optimization** – Komprese obrázků.
- **Import Map** – Deklarace modulů v browseru.
- **Index.html** – Hlavní stránka webu.
- **Instance** – Konkrétní objekt třídy.
- **IntelliSense** – Chytré doplňování kódu.
- **IP Adresa** – Identifikace v síti.
- **Iteration** – Opakování instrukcí.

J

- **Java** – Programovací jazyk.
- **JavaScript (JS)** – Jazyk pro web.
- **Jest** – JS testovací framework.
- **JSON** – Formát dat.
- **JWT** – Token pro autentizaci.

K

- **Kernel** – Jádro systému.
- **Keyframe** – Klíčový snímek animace.
- **KISS** – „Keep It Simple, Stupid“.
- **Kubernetes** – Orchestrace kontejnerů.

L

- **Label** – Popisek ve formuláři.
- **Latency** – Zpoždění.
- **Layout** – Rozložení prvků.
- **Lazy Loading** – Odložené načítání.
- **Library** – Knihovna.
- **Linting** – Kontrola kódu.
- **Load Balancer** – Rozložení zátěže.
- **Localization (L10n)** – Přizpůsobení jazyku.
- **Log File** – Záznam událostí.
- **Loop** – Smyčka.

M

- **Machine Learning** – Učení strojů.
- **Markdown (MD)** – Zjednodušený formát textu.
- **Media Query** – CSS pro různé obrazovky.
- **Memory Leak** – Únik paměti.
- **Merge Conflict** – Konflikt ve verzi.
- **Meta Tag** – Informace v HTML hlavičce.
- **Middleware** – Vrstva mezi requesty.
- **Migration** – Úprava struktury DB.
- **Minification** – Zmenšení kódu.
- **Model** – Datová vrstva.
- **Module** – Samostatný blok kódu.
- **MongoDB** – NoSQL databáze.
- **MVC** – Model-View-Controller.
- **MySQL/MariaDB** – Relační databáze.

N

- **Namespace** – Prostor jmen.
- **Nesting** – Vnořování.
- **Network** – Síť.
- **Node.js** – JS runtime na serveru.
- **NPM** – Správce balíčků JS.
- **Null** – Prázdná hodnota.

O

- **OAuth** – Autentizace přes služby.
- **Object** – Objekt OOP.

- **Observer Pattern** – Reakce na změny.
- **OOP** – Objektové programování.
- **ORM** – Objektově-relační mapování.
- **Overflow** – Přetečení obsahu.

P

- **Package** – Balíček.
- **Pagination** – Stránkování.
- **Parallelism** – Paralelní zpracování.
- **Parcel** – Bundler.
- **PATCH** – Aktualizace dat.
- **Payload** – Obsah requestu.
- **PHPUnit** – Testovací nástroj pro PHP.
- **Pivot Table** – Tabulka N:N.
- **PNG/JPEG/WebP** – Formáty obrázků.
- **POST** – HTTP metoda pro odeslání dat.
- **Postman** – Nástroj pro testování API.
- **Promise** – Asynchronní výsledek v JS.
- **Proxy Server** – Zprostředkovatel.

Q

- **Query** – Dotaz do databáze.
- **Query Builder** – Tvorba SQL dotazů v kódu.

R

- **Race Condition** – Problém souběhu.
- **React** – JS knihovna pro UI.
- **Refactoring** – Úprava kódu bez změny chování.
- **Regex** – Regulární výraz.
- **Repository Pattern** – Vrstva přístupu k datům.
- **Request/Response** – Základ HTTP.
- **REST API** – Architektura API.
- **Rollback** – Vrácení změn.
- **Routing** – Směrování URL.

S

- **SaaS** – Software jako služba.
- **SASS/SCSS** – Nadstavba CSS.
- **Schema** – Struktura databáze.
- **SDK** – Nástroje platformy.
- **Seed** – Naplnění DB daty.
- **Server** – Počítač poskytující služby.
- **Session** – Uložení stavu uživatele.
- **Shell** – Příkazové prostředí.
- **SMTP** – Protokol pro posílání mailů.
- **SPA** – Single-page aplikace.
- **SQL** – Dotazovací jazyk.

- **SQL Injection** – Útok vložením dotazu.
- **SSH** – Bezpečný přístup na server.
- **SSR** – Renderování na serveru.
- **Static Site Generator** – Generátor statických stránek.
- **SVG** – Vektorová grafika.

T

- **Tag** – Značka v HTML.
- **Tailwind CSS** – Utility-first framework.
- **Template Engine** – Tvorba HTML šablon.
- **Terminal** – Příkazová řádka.
- **Token** – Ověřovací klíč.
- **Transaction** – Atomická operace.
- **TS (TypeScript)** – Typovaný JavaScript.
- **Twig** – Šablonovací jazyk.
- **TTL** – Doba platnosti dat.

U

- **UI** – Uživatelské rozhraní.
- **Unit Test** – Test malé části kódu.
- **URL** – Adresa webu.
- **User Agent** – Identifikace prohlížeče.
- **UX** – Uživatelský prožitek.

V

- **Validation** – Ověření vstupů.
- **Version Control** – Systém verzí.
- **Viewport** – Viditelná část stránky.
- **Virtual DOM** – Virtualizace DOM.
- **VPN** – Virtuální privátní síť.

W

- **Webhook** – Aktivní odesílání dat serverem.
- **WebP** – Moderní formát obrázků.
- **WebSocket** – Obousměrná komunikace.
- **WHILE Loop** – Smyčka „dokud“.
- **Wildcard** – Zástupný znak.
- **WYSIWYG** – Editor „co vidíš, to dostaneš“.

Y

- **YAML** – Konfigurační formát.
- **Yarn** – Správce balíčků JS.

Z

- **Z-Index** – Pořadí překryvu prvků.
- **Zero-Downtime Deploy** – Nasazení bez výpadku.

Pokud chceš, mohu k taháku doplnit i **příklady, schémata**, nebo **procvičovací test**.