**Тестирование проекта graf\_project by kozlovdmitriy1**

# Понятность описания

9 / 10

Все описано достаточно подробно и понятно. Не хватает немного красивого дизайна, шрифтов, Headings и т.п., но это не так важно

# Успешность установки необходимых модулей

10/10

Потребности устанавливать модули даже не возникло

# План тестирования

1. Запуск программы

Программа запустилась без ошибок

1. Проверка нажатия кнопок

Кнопки нажимаются

1. Попытка создать несколько вершин и переместить их

Succeed

1. Попытка создать несколько ребер между вершинами

Все работает как должно

1. Попытка удалить ребра

Succeed

1. Попытка удалить вершины

Succeed

1. Попытка получить информацию о графе в разных форматах

Succeed

1. Попытка создать большое количество вершин

Проблем с производительностью не замечено

1. Попытка создать граф через ввод в консоль

Создание прошло успешно

1. Попытка ввести данные в неверном формате в консоль

Программа закрылась из-за критической ошибки

1. Попытка понажимать случайные кнопки

В определенный момент программа зависла и вылетела

1. Попытка закрыть программу

Succeed

# Результаты тестирования

В процессе тестирование было обнаружено несколько ситуаций, в которых программа закрывалась из-за вызванной ошибки. Однако стоит отметить, что эти ошибки являются результатом отсутствия проверки “на дурака”, и если с программой взаимодействовать правильно, так как было задумано, то проблем возникнуть не должно.

# Соответствие заявленному результату

6/10

В тизере было написано:

*Программа для визуализации графов*

*В программе можно будет создавать и модифицировать графы "в ручную" т.е. добавляя и соединяя вершины и загружать их из матрице смежности/списку ребер/списку смежности. Созданный/модифицированный граф можно будет переводить в матрицу смежности/список ребер/список смежности. Возможно будут дополнительные функции такие как нахождение кратчайшего пути между вершинами, удаление кратных ребер и петель, преобразование ориентированного графа в неориентированный, реализация различных алгоритмов обхода и другие функции*

*Будет использоваться библиотека pygame*

Часть обещаний, связанных с созданием и модифицированием графа была выполнена, однако другая часть, в которую включены такие функции как поиск кратчайшего пути, удаление кратных ребер и т.д., реализованы не были.

# Тестировщик:

Конухов Артём