

Krzysztof Kozlowski

(+46) 070 584 0009

kozlowski@krzysztof.se

krzysztof.se

Github 

LinkedIn 

Utbildning

Linköpings Universitet - Civilingenjör i mjukvaruteknik

2023 - nu

LBS Jönköping - Spelprogrammering

2020 - 2023

Arbetserfarenhet

Coach by app

November 2025 - Februari 2026

- Reducerade inladdningstiden med **~250ms**.
- Optimerade datahämtningen och ökade prestandan med **~70%**.
- Förbättrade utvecklarvertyg med hjälp av integration av **Docker** och **Devcontainers**.

Projekt

Kandidatprojekt - Hemsida med koppling till bokningsystem

- **Utvecklingsledare** med ett team på 8 personer.
- System som ska hantera **10 000+** kunder och deras bokningsbehov.
- Kommunikation sker med **REST API**.

Evereview - Mobil kopia av Orbi med fokus på event recensioner

- Som **Teamlead** fick jag hantera alla beslut kring arkitektur och arbetssätt.
- **SQLite** som databas med **SQLAlchemy** som ORM och **Flask** som web ramverk.

Personlig hemsida 

- Gav mig erfarenhet och insikt av **Cloudflare** och hur man hanterar sin egna **domän**.
- Fick även praktisk erfarenhet av **Nginx** och **Docker** genom att konfigurera och drifta dem på min **egen server**.

Tekniska egenskaper & färdigheter

Programmeringsspråk: Javascript/Typescript, Python, Java, C++, C#, CSS, HTML

Databaser: Postgresql, Mysql, Sqlite, MongoDB, Redis

Bibliotek & Ramverk: React, NodeJS, ExpressJS, React Native, Flask, Unity

Devops: Linux, Docker, Cloudflare, GitHub Actions, Nginx, WireGuard, Proxmox

- A och B körkort
- Svenska - flytande i tal/skrift.
- Engelska - flytande i tal/skrift.