



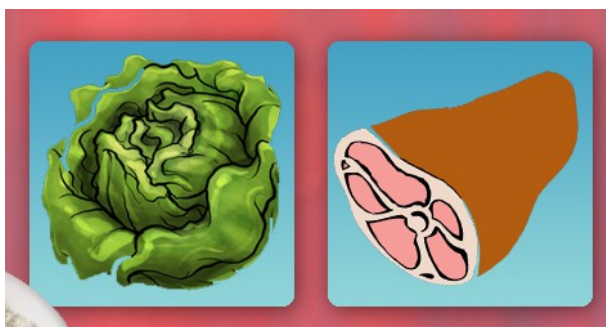
Gra podobna do Farms and castles albo Triple town. Polega na umieszczeniu na planszy elementów obok siebie. Trzy określone elementy zamieniają się w jeden większy np. bułka + mięso + mięso = hamburer.

Setting:

Jesteśmy nieogarniętym kucharzem w znanej restauracji, który pewnego dnia zostaje szefem kuchni. Mimo braku swojej wiedzy podejmuje wyzwanie i postanawia serwować dania klientom, poznając na bieżąco nowe przepisy. Pomaga nam miła i wyrozumiała kelnerka Suzy.

Gameplay

- Na ekranie mamy dwa pola, na których są dwa wylosowane składniki podstawowe: sałata, pomidor, ziemniak, truskawka, jagoda, banan, mięso, mąka, mleko lub od czasu do czasu też coś złożonego: hamburger, hot-dog, shake truskawkowy itd.

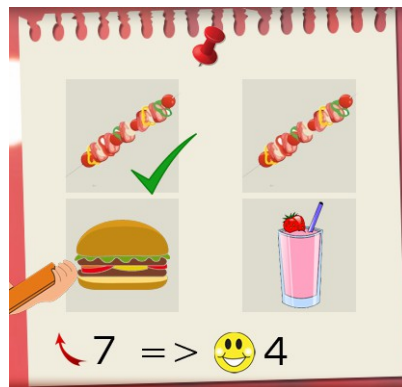


- Te składniki przeciągamy na planszę na wolne sloty. Po przeciągnięciu, slot jest zajmowany przez ten składnik.

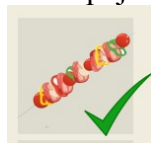


- Jeżeli obok siebie są trzy składniki, które mogą się zamienić w coś złożonego np. ziemniak + sałata + pomidor = sałatka warzywna, to pojawia się ta złożona potrawa na słocie, który właśnie został zajęty, a dwa pozostałe sloty są zwalniane. Za zrobienie złożonej potrawy otrzymujemy punkty do score.

- Nad planszą znajdują się zamówienia, które przynosi Suzy.



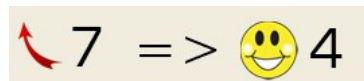
- Celem jest ich dostarczenie. Gdy na planszy uda nam się zrobić daną potrawę, to znika ona z planszy, a przy jej obrazku na zamówieniu pojawia się haczyk. Dostajemy też za to punkty.



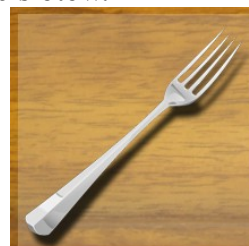
- Gdy zrobione są wszystkie potrawy z zamówienia otrzymujemy pieniądze za każdą z potraw. Ceny za potrawę są stałe. np. hot-dog – 50\$. Kartka z zamówieniem znika i pojawia się następna zakolejkowana. Za zrealizowanie zamówienia dostajemy punkty.



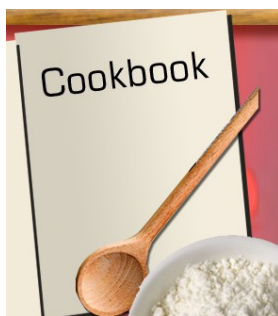
- Na zamówieniu może być wylosowanych od 1 do 4 potraw.
- Na zamówieniu określona jest maksymalna liczba ruchów, aby otrzymać zadowolonego klienta za każdą potrawę.



- Powyżej: za realizację zamówienia w 7 ruchów otrzymamy 4 zadowolonych klientów.
- Pozostałe ruchy są aktualizowane co ruch. Czyli jeśli coś przeciągnę na planszę, to zostanie mi 6 ruchów.
- Na planszy znajdują się z automatu przeszkody, które na stałe blokują sloty. Są one losowane na starcie gry i mogą zajmować od 3 do 6 slotów.



- W książce kucharskiej znajdują się przepisy na wszystkie potrawy.



- W spizarni możemy dokupić potrzebne nam składniki za zgromadzone pieniądze. Belkę z produktami możemy przesuwac dragując. Kupujemy przeciągając produkty na planszę.



- W umiejętnościach możemy używać umiejętności w zamian za zadowolonych klientów. Jeśli nam brakuje zadowolonych klientów, możemy ich dokupić za prawdziwe pieniądze.



- Gra kończy się w momencie zapełnienia wszystkich slotów produktami.

Atrybuty

- Punkty – licznik zgromadzonych punktów. Wykorzystywany do podania wyniku na końcu i zapisywany w high score. Punkty przyznawane są za: zrobienie złożonej potrawy, wypełnienie jednego z punktów zamówienia, realizację całego zamówienia.



- Ruchy – liczba wykonanych ruchów od początku. To tylko wskaźnik, nie pełni istotnej roli.



- Pieniądze – zarobione pieniądze. Dostajemy je za realizację zamówień. Możemy za nie kupować brakujące składniki.



- Zadowoleni klienci – dodatkowa waluta, którą dostajemy za przygotowanie zamówień w małej ilości ruchów. Możemy za nią używać specjalnych umiejętności. Możliwość dokupienia jej za prawdziwe pieniądze.



Transformacje

Produkty podstawowe:

- Sałata
- Pomidor
- Ziemniak
- Truskawka
- Banan
- Jagody
- Mleko
- Mąka
- Mięso

Połączenia:

- Sałata + Sałata + Sałata = Sałatka warzywna
- Sałata + Sałata + Pomidor = Sałatka warzywna
- Sałata + Pomidor + Ziemniak = Sałatka warzywna
- Pomidor + Pomidor + Sałata = Sałatka warzywna
- Pomidor + Pomidor + Pomidor = Ketchup
- Ziemniak + Ziemniak + Ziemniak = Frytki
- Sałatka warzywna + Sałatka warzywna + Sałatka warzywna = Szaszłyk warzywny

- Frytki + Frytki + Frytki = Duże frytki
- Frytki + Frytki + Ketchup = Frytki z ketchupem
- Frytki + Ketchup + Ketchup = Frytki z ketchupem
- Frytki z ketchupem + Frytki z ketchupem + Frytki z ketchupem = Duże frytki z ketchupem
- Duże frytki + Ketchup + Ketchup = Duże frytki z ketchupem
- Duże frytki + Duże frytki + Ketchup = Duże frytki z ketchupem
- Sałatka warzywna + Sałatka warzywna + Sałatka warzywna = Szaszłyk warzywny
- Szaszłyk warzywny + Szaszłyk warzywny + Mąka = Warzywa w tempurze
- Szaszłyk warzywny + Mąka + Mąka = Warzywa w tempurze
- Banan + Banan + Banan = Shake bananowy
- Truskawka + Truskawka + Truskawka = Shake truskawkowy
- Jagody + Jagody + Jagody = Shake jagodowy
- Banan + Jagody + Truskawka = Sałatka owocowa
- Banan + Banan + Truskawka = Sałatka owocowa
- Banan + Banan + Jagody = Sałatka owocowa
- Jagody + Jagody + Truskawka = Sałatka owocowa
- Jagody + Jagody + Banan = Sałatka owocowa
- Truskawka + Truskawka + Banan = Sałatka owocowa
- Truskawka + Truskawka + Jagody = Sałatka owocowa
- Sałatka owocowa + Sałatka owocowa + Sałatka owocowa = Puchar owocowy
- Shake bananowy + Shake truskawkowy + Shake jagodowy = Tęczowy shake
- Mięso + Mięso + Mięso = Stake
- Mięso + Mięso + (Warzywo) = Specjalność szefa kuchni
- Mięso + (Warzywo) + (Warzywo) = Specjalność szefa kuchni
- Mięso + Mięso + Mąka = Kotlet
- Mięso + Mąka + Mąka = Kotlet
- Mąka + Mąka + Mąka = Bułka
- Mleko + Mleko + Mleko = Budyń
- Mąka + Mleko + (Owoc) = Naleśniki
- Mleko + Mleko + Jagody = Lody jagodowe
- Mleko + Jagody + Jagody = Lody jagodowe

- Mleko + Mleko + Truskawka = Lody truskawkowe
- Mleko + Truskawka + Truskawka = Lody truskawkowe
- Mleko + Mleko + Banan = Lody bananowe
- Mleko + Banan + Banan = Lody bananowe
- Ziemniak + Ziemniak + Mąka = Placek ziemniaczany
- Ziemniak + Mąka + Mąka = Placek ziemniaczany
- Stake + Stake + Bułka = Hamburger
- Stake + Bułka + Bułka = Hamburger
- Bułka + Bułka + Bułka = Bagietka
- Bagietka + Stake + Ketchup = Hot-dog
- Hot-dog + Hot-dog + Hot-dog = Long-dog