# Webアプリ動作環境

•••

PHP(mod\_php)

Apache + PHP(mod\_php) + MySQL

### サービス構成

PHPで動作するWebアプリのサービス構成は

- Webサーバー: Apache
- Webアプリ動作方法(アプリケーション・サーバー):mod\_php
- データベース: MySQL or SQLite

これらのサービスをDockerのコンテナで動作させます。データベースはMySQL もしくはSQLiteを使用します。

#### 【注意点】

コンテナ間で接続する場合はIPアドレスでなく、サービス名かコンテナ名で接続します。MySQLとPHPで接続を行う場合のホスト名は、localhostではなくサービス名かコンテナ名で接続します。

#### ファイル構成

環境構築のためのファイル構成は次のようになります。

### docker-compose.yml ①

YAML形式のファイルを作成し「docker-compose」コマンドでファイルに記述されたコンテナのイメージ作成・起動を行います。

```
version: '3.8'
services:
  php-apache:
    build: ./php
    container_name: php-apache
    volumes:
      - ./htdocs:/var/www/html
    restart: always
    ports:
      - "8000:80"
    depends_on:
      - mysql
```

version:	Composeファイルのバージョン
services:	生成・起動するサービス(コンテナ)を設定
php-apache:	サービス名(任意の名前)
build:	Dockerfileのあるディレクトリを指定
container_name:	コンテナ名(任意の名前)
volumes:	コンテナ内とホストOSのディレクトリを関連付ける Webルートのディレクトリを指定
restart:	コンテナが停止すると常に再起動する(always) 例えばコンテナ動作中にDockerが終了するとコンテナは 停止するが、Dockerを起動すると自動で再起動する
ports:	公開用のポート番号(ホスト:コンテナ)
depends_on:	コンテナの起動順序(指定したサービスの後に起動)

## docker-compose.yml ②

```
mysql:
   image: mysql:latest
   container_name: mysql
   volumes:
     - db_data:/var/lib/mysql
   restart: always
   environment:
     MYSQL_ROOT_PASSWORD: 'password'
   ports:
     - "3306:3306"
```

mysql:	サービス名(任意の名前)
image:	DockerHubにあるイメージをそのまま利用するとき に指定
container_name:	コンテナ名(任意の名前)
volumes:	コンテナ内とvolumes:を関連付ける この設定でDBのデータを永続的に保存する
restart:	コンテナが停止すると常に再起動する(always) 例えばコンテナ動作中にDockerが終了するとコンテ ナは停止するが、Dockerを起動すると自動で再起動 する
environment:	コンテナ内の環境変数を設定 MYSQL_ROOT_PASSWORD:は MySQLのrootパスワードを設定

## docker-compose.yml ③

```
phpmyadmin:
  image: phpmyadmin:latest
  container_name: phpmyadmin
  depends_on:
    - mysql
  environment:
    PMA_HOST: mysql
   MEMORY_LIMIT: 128M
   UPLOAD_LIMIT: 64M
  restart: always
  ports:
    - "8080:80"
```

volumes:	
db_data:	{}

phpmyadmin:	サービス名(任意の名前)
image:	DockerHubにあるイメージをそのまま利用するときに指 定
container_name:	コンテナ名(任意の名前)
depends_on:	コンテナの起動順序(指定したサービスの後に起動)
environment:	PMA_HOST:利用するDBのサービス(mysql) MEMORY_LIMIT:ツールを利用するときの最大メモリ容量 UPLOAD_LIMIT:ファイルをアップロードするときの最大サイズ
restart:	コンテナが停止すると常に再起動する(always) 例えばコンテナ動作中にDockerが終了するとコンテナは 停止するが、Dockerを起動すると自動で再起動する
ports:	公開用のポート番号(ホスト:コンテナ) phpmyadmin利用時のポート番号

volumes:	DBデータを永続化するための設定
	db_dataの名前で保存される

#### Dockerfile

php-apacheイメージを生成・起動するためのDockerfileを作成します。 php-apacheはmod\_phpを含んだApacheを生成・起動します。

- ホストOSで作成したphp.ini(PHP設定)を有効にする
- 画像/日本語/MySQL接続の処理を行うためのライブラリをインストールする

```
FROM php:8.0-apache
COPY ./php.ini /usr/local/etc/php/
                                                 ライブラリをインストール
RUN apt-get update &&\
  #PHP GD Multibyte String
  apt-get install -y zlib1g-dev libpng-dev libwebp-dev libjpeg62-turbo-dev libonig-dev &&\
  docker-php-ext-configure gd --with-jpeg --with-webp &&\
  docker-php-ext-install -j$(nproc) gd &&\
 #PHP PDO MySQL
  docker-php-ext-install pdo_mysql mysqli
#mod_rewrite有効化
RUN a2enmod rewrite
```

PNG,JPEG,WEBP画像,日本語を扱うための

MySQL接続のためのライブラリをインストール

### php.ini

#### PHPの設定ファイル

- 日本のタイムゾーン
- 日本語設定

[Date]
date.timezone = "Asia/Tokyo"
[mbstring]
mbstring.language = "Japanese"

#### サーバーの生成・起動

これで一通り必要な設定ファイルなどが完成したのでDocker Composeを使って サーバーを生成・起動します。

Docker Desktopを起動し、次のコマンドをdocker-lamp配下で実行します。

#### 【生成·起動】

docker-compose up -d

このコマンド実行でディレクトリにあるdocker-compose.ymlファイルに基づいてサービスが生成・起動 されます。はじめての実行時にはイメージが生成されます。

#### 【終了】

#### docker-compose down

このコマンドで起動しているサービスを停止します。この場合イメージは残り、DBは保存されます。

【終了(イメージとDBの削除)】

docker-compose down --rmi all --volumes

このコマンドでサービスを停止すると共に、イメージとDBも削除されます。

### 動作確認

サーバー環境の生成・起動ができた後、動作確認のため次のコードのphpファイルを作成しブラウザで「localhost:8000/info.php」にアクセスします。

```
info.php

<?php
phpinfo();
?>
```



ブラウザにPHPの 情報が表示されれ ば動作している

※ロケールが日本になっていることを確認します。

#### Webアプリサンプル作成①

Dockerコンテナ間で接続する場合、ホスト名がサービス名orコンテナ名となります。

```
次のコードはWebアプリのサンプルです。<?php
                                         $now = new DateTime():
 (htdocs/sample.php)
                                         print $now->format('Y年m月d日G時i分s秒');
                                         $dsn = 'mysql:host=mysql;dbname=sampledb;charset=utf8';
<!DOCTYPE html>
                                         $user = 'root':
<html lang="ja">
                                         $password = 'password';
<head>
  <meta charset="UTF-8">
                                         trv {
  <meta name="viewport"</pre>
                                          $db = new PDO($dsn, $user, $password);
content="width=device-width,
                                          print '接続成功';
initial-scale=1.0">
                                           $db->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
  <link href="css/style.css"</pre>
                                           $db->exec("CREATE TABLE IF NOT EXISTS users(
rel="stylesheet">
                                                   id INTEGER PRIMARY KEY,
  <title>サンプル</title>
                                                   name VARCHAR(20),
</head>
                                                   score INTEGER)");
<body>
                                           print 'テーブル作成';
 <h1>サンプル</h1>
```

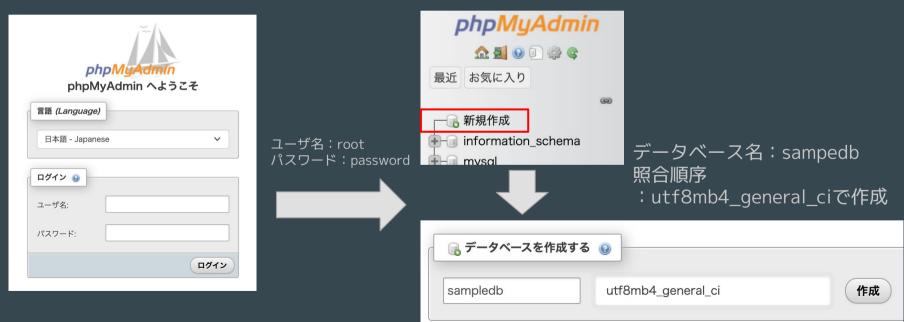
### Webアプリサンプル作成②

</body>

```
$db->exec("INSERT INTO users VALUES(1, 'Yamada', 85)");
 $db->exec("INSERT INTO users VALUES(2, 'Tanaka', 79)");
 $db->exec("INSERT INTO users VALUES(3, 'Suzuki', 63)");
 print 'データ挿入';
 $q = $db->query("SELECT * FROM users WHERE score >= 70");
 print '70点以上選択';
 print "":
 while ($row = $q->fetch()) {
   print $row["id"] . " " . $row["name"] . " " . $row["score"] . "<br/>br>";
 print "";
 $db->exec("DROP TABLE users");
                                             このサンプルでは次の処理をします。
 print 'テーブル削除';
                                               テーブル作成
} catch (PDOException $e) {
                                               テーブルにデータ挿入
 die ('エラー: '.$e->getMessage());
                                               テーブルからデータを抽出
                                               テーブル削除
```

### データベース作成

phpMyAdminを使ってデータベースを作成します。WebブラウザでURLを「localhost:8080」に接続するとログイン画面が表示されます。



### style.css

```
スタイルシート(css/style.css)
```

L style.css

```
h1 {
    color: red;
} Webルートであるhtdocs配下で任意の場所に配置します。
HTMLファイルやJavaScriptファイルなどの配置もhtdocs
配下で任意の場所となります。
htdocs
```

#### 動作確認

Webブラウザで「localhost:8000/sample.php」にアクセスしサンプルコードで作成したページが表示されることを確認します

PHPはコンテナを再起動せずとも ソースコード修正後は、ブラウザを リロードすると最新の状態で表示し ます。

#### サンプル

2022年12月30日19時13分16秒

接続成功

テーブル作成

データ挿入

70点以上選択

1 Yamada 85

2 Tanaka 79

テーブル削除

MySQLとSQLiteのどちらも同じように動作します。違いがわかるようにするには見出しなどを修正しましょう。

※現在日時が日本の日時になっていることを確認しましょう。

### Apache + PHP(mod\_php) + SQLite

PHPでSQLiteを使用するには、PDOオブジェクトを作るときにSQLiteでデータベースファイルを指定します。

```
$db = new PDO("sqlite:./db/sample.db");
```

これは、コードが動作するカレントディレクトリ配下のdbディレクトリにデータベースとなるsample.dbファイルを作成します。

SQLiteはファイルがなければ作成します。(ディレクトリは存在しないとエラーになる)SQL文はMySQLと基本的に同じものが使えるので、サンプルのここを修正すればSQLiteを使用するようになります。

#### プレースホルダー

SQL文を実行するコードを記述する際、通常はSQLインジェクション対策として プレースホルダーを使用します。(htdocs/sample2.php)

```
<!DOCTYPF html>
<html lang="ja">
<head>
 --省略--
 <title>サンプル2</title>
</head>
<body>
 <h1>サンプル2</h1>
  <?php
   --省略--
    $dsn = 'mysql:host=mysql;dbname=sampledb;charset=utf8';
    $user = 'root';
    $password = 'password';
    $options = [PDO::ATTR_ERRMODE => PDO::ERRMODE_EXCEPTION,
                PDO::ATTR EMULATE PREPARES => falsel:
    $data = [[1, 'Yamada', 85], [2, 'Tanaka', 79], [3, 'Suzuki', 63]];
```

sample.phpを修正

このサンプルではデータをDBに挿入するときと、取得する処理にだけプレースホルダーを使用しています。

オプションを追加するので配列にして PDO生成時に設定します。 ATTR\_EMULATE\_PREPARESをfalseにす ることで静的プレースホルダーを使用す るようになります。

### プレースホルダー

```
trv {
 $db = new PDO($dsn, $user, $password, $options); // MySQL
 $db = new PDO("sqlite:./db/sample.db", options:$options); // SQLite
 print '接続成功';
  $db->exec("CREATE TABLE IF NOT EXISTS users(
           id INTEGER PRIMARY KEY,
           name VARCHAR(20).
           score INTEGER)");
  print 'テーブル作成';
  $stmt = $db->prepare("INSERT INTO users (id, name, score) VALUES(:id, :name, :score)");
  foreach ($data as $value) {
   $stmt->bindParam(':id', $value[0], PDO::PARAM_INT);
   $stmt->bindParam(':name', $value[1], PDO::PARAM_STR);
   $stmt->bindParam(':score', $value[2], PDO::PARAM_INT);
   $stmt->execute();
  print 'データ挿入';
```

MySQLとSQLiteでPDO生成 時の引数の数が異なります。 MvSQLは4つ目の引数にオプ ションを指定し、SQLiteは options引数にオプションを指 定します。

bindParamは第2引数に変数で指定し、参 照渡しとなるためリテラル値は使えませ ん。値の評価はexecuteが実行されたとき に行われます。

### プレースホルダー

</html>

```
$stmt = $db->prepare("SELECT * FROM users WHERE score >= :score");
     $stmt->bindValue(':score',70,PDO::PARAM_INT);
     $stmt->execute();
     print '70点以上選択';
     print "":
     while ($row = $stmt->fetch()) {
       print $row["id"] . " " . $row["name"] . " " . $row["score"] . "<br>";
     print "";
     $db->exec("DROP TABLE users");
     print 'テーブル削除':
   } catch (PDOException $e) {
     die ('エラー: '.$e->getMessage());
</body>
```

bindValueは第2引数に変数またはリテラル値で指定し、値の評価はこの関数が実行されたときに行われます。

#### HTMLエスケープ

フィールドに入力したデータを扱うときは注意が必要です。例えば、入力したデータを画面に表示する場合、データがスクリプトを実行するようなデータのときは意図しないプログラムが実行されるかもしれません。このような挙動を利用した攻撃をクロスサイト・スクリプティング(XSS)攻撃といいます。

対策として入力したデータをHTMLの特殊文字にエスケープすることで、HTML のタグとしてではなく文字として扱われます。

ここではフィールドに入力したデータをエスケープするサンプルを作成します。



#### HTMLエスケープ

#### sample3.php

```
<?php
$name = "";
$hobby = "";
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST') {
 $name = htmlspecialchars($_POST['name']);
 $hobby = htmlspecialchars($_POST['hobby']);
 if ($name == "" || $hobby == "") {
   print '空白のフィールドがあります。';
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>サンプル3</title>
</head>
```

POST送信で受け取ったデータをhtmlspecialchars を使ってHTMLエスケープします。

#### HTMLエスケープ

```
<body>
                                            $ SERVER['PHP SELF']を使用し自身のURLを取得
 <h1>サンプル3</h1>
                                            するときは、htmlspechialcharsでエスケープしま
 <?php if ($name != "" && $hobby != ""): ?>
                                            す。これはURL末尾にスクリプトタグが埋め込まれ
   <a>>
                                            ていた場合に実行してしまうのを防ぎます。
    <?= $name ?>さんの趣味は、<br>
    <?= $hobby ?><br>
    です。
   <a href="">戻る</a>
 <?php else: ?>
   <form action="<?= htmlspecialchars($_SERVER['PHP_SELF']) ?>" method="POST">
    <label>名前:<input type="text" name="name"></label>
    <label>趣味:<input type="text" name="hobby"></label>
    <button type="submit">表示
   </form>
 <?php endif; ?>
</body>
</html>
```

### 動作確認

#### サンプル3

名前:

趣味:

表示



#### サンプル3

名前:山田

趣味: ご当地グルメ食べ歩き

表示



#### サンプル3

山田さんの趣味は、 ご当地グルメ食べ歩き です。

戻る

#### サンプル3

名前: <script>alert('XSS');</sc

趣味: <script>alert('XSS');</sc

表示



#### サンプル3

<script>alert('XSS');</script>さんの趣味は、<script>alert('XSS');</script>
です。

戻る

スクリプトが実行できるタグを 入力しても文字として表示され ることを確認

### エラーの確認について

PHPはデフォルト設定では通知や警告について出力しません。通知や警告を含めてエラー出力するには、次のコードをソース先頭に記述します。

```
error_reporting(E_ALL);
ini_set('display_errors', '1');
```

PDOに関するエラー情報詳細は次のコードでも確認することができます。

```
print_r($db->errorInfo());
```