# JV-Water: 対面会合

2024/10/15

# 前回の振り返り

前回、2024/10/12(土)にオンライン会合をしました。 全員は揃いませんでしたが、緊急で決定すべき事項があったため、 その日参加できたメンバーのみでいくつかの事項を決定させていただきました。 ご了承ください。

# 前回の振り返り(1/2)

#### 10月12日に緊急会議を行い、参加メンバーで連合チーム\*方針を捻出

#### リーダーの選定

※以降、連合チームのことは「JV」と表記

Team5 こざえもん氏を選定

#### 共通領域(union)の保護方針

※現時点では詳細がわからないため、当日はなるべく流動的な対応をお願いします

事前防御、脆弱性対処 :(主)team4、(副)team6

問合せ対応、監視 :(主)team6、(副)team4

インシデント発生時 :全チームから技術者を1名ずつ派遣して対処

その他(ミッション等) :(主)team5、(副)team4, team6

#### 自社環境とunion環境のどちらを優先するか

インシデント対応はunionを優先

# 前回の振り返り(2/2)

#### JVでの情報共有について方針を捻出

#### 定期的な情報共有について

- 2時間に1回、連合で打ち合わせして情報共有するのはどうか?
- →これは各チームのリーダー(3名)で立ち話、各チームに展開としたい

#### 各チーム内で起きた事象の連携について

- 脆弱性を発見時 : JPCERT/CC等に連携する。その後、連合宛にも共有
- インシデント時 : JPCERT/CC等、連合宛にも共有
- 「請求書」発見時:連合宛に共有
- 困ったことがある時 :連合宛に相談

#### 連合宛の情報共有や相談は、どのように実施するか?

- Discord(JVにチャンネル)に投稿 → 記録の意味も含めて、積極的に使う
- JV用のVC → リモート会議が必要になる場合が想定されるので活用

# 「協力」について

## 協力するか、対立するか

#### 協力をすることがチーム全員にとって得になる

- チームが優勝する条件
  - (1). 全5つのJVで最も売上(3チームの売上合計??)の多いJVに属していること
  - (2).1位となったJV内で、最も総売上が高いチームであること

さて、協力による利得 $^{(1)$ 相当と、自分だけの利得 $^{(2)}$ 相当では、どちらを優先すべきか



誰かが裏切りを選択した場合、相手も裏切りを選択する 結果的に、個別チームの利得は協力していた時よりもそれぞれ低下する

#### 最初から最後まで協力を貫くことが、唯一の正解である

※ジョン・ナッシュのゲーム理論や、囚人のジレンマに詳しい方がいれば解説ください

### 協力とは何か

#### 相手の役に立つ情報を発信することと、相手を助けること

JVにおける「協力」を2つに分類・定義し、シンプルに捉え、気軽にできるようにする

#### 協力の意味合い①: 役に立つ情報を発信すること

- ・脆弱性の情報、インシデントの情報、またはその対処方法
- ・請求書の場所

#### 協力の意味合い②: 助けること、助けを求めること

- ・「今○○に困っています」という相手に解決方法を提示
- ・チームを超えて、手取り足取り教える 等

## 協力のメリット

### 最も献身的な活動をされた方には、JVリーダーから景品を贈呈

#### 情報発信賞

最も有益な情報発信を行なった1名を選定します。 情報の量、品質、鮮度(早さ)が重要な評価ポイントになります。

#### お助け賞

最も他メンバーを助けた1名を選定します。

競技後にアンケートを実施し、その結果から選定します!

# アンケート内容(予定)

#### 全4問のシンプルなアンケートで、受賞者を選定する

競技終了後、ベスト協力者のアンケート(無記名)を発信するので回答ください

#### アンケート内容(予定)

- ・[選択式] 誰の情報発信が一番有益でしたか(情報量、品質、鮮度で総合的に判定ください)
- ・[自由記述]どういう点が有益に感じましたか
- ・ [選択肢き]一番助けてもらった相手は誰ですか
- ・[自由記述]助けてもらったお礼のメッセージをお願いします

いただいた結果を集計して受賞者を決定します さらに集まった感謝の言葉をNo1の方にフィードバックします

# ディスカッションタイム

### 交流タイム

#### 協力のためにお互いを知る時間を設ける

競技中に最も協力すべき相手は、自分と似た役割を担う方です。 役割ごとに分かれてお互いの準備状況について情報交換をしましょう。

本日の目的は、**競技中に気軽に話せるように相手のことを知ること**です 3~4人ずつに分かれて、今から20分程度を雑談の時間とします



# その他

# 追加で議論すべき事項

#### 追加で議論すべき事項があれば、ぜひご提案ください

- (例) ミッションで使うかも知れないので、集合写真を撮りませんか?
- (例) マーケットプレイスのことを相談しませんか?
- (例) JVリーダーが呼び出された時のため、サブリーダーを用意すべきでは?
- XXX
- XXX