







Formando líderes para la construcción de un nuevo país en paz

# MANUAL DE DESARROLLADOR









## Contenido

Introducción	3
Estructura del proyecto	3
WORLD_OF_COLORS_ORIGINAL/	3
Configuración inicial	3
Requisitos del sistema	3
Instalación	4
Configuración del servidor:	4
Base de datos:	4
Estructura de tablas:	4
Personalización	4
HTML	4
CSS	4
JavaScript	4
PHP	5
Mantenimiento	5
Actualización de contenido	5
Compatibilidad	5
Seguridad	5
Funcionalidades principales	5
Pruebas de daltonismo	5
Simulaciones	5
Consejos para ampliaciones	6











### Introducción

Este manual está diseñado para guiar a los desarrolladores en la configuración, personalización y mantenimiento del proyecto "WORLD OF COLORS". Incluye detalles sobre la estructura de archivos, dependencias y pasos para realizar cambios en el sistema.

## Estructura del proyecto

La estructura del proyecto se organiza de la siguiente manera:

#### WORLD\_OF\_COLORS\_ORIGINAL/

- index.html: Página principal
- css/: Estilos CSS
  - Css\_De\_indexx.css: Estilo para la página de inicio
  - **Css\_Tipos\_Test.css:** Estilo para las pruebas
  - Css\_Daltonismos.css: Estilo para la información de daltonismo
- JavaScript/: Scripts JavaScript
  - Java\_Index.js: Funcionalidad de la página principal
  - Java\_Test.js: Scripts para pruebas
  - Java\_Daltonismos.js: Funcionalidad para simulación
- **imagenes/:** Imágenes de diseño general
- imagenes\_Test/: Imágenes específicas para pruebas
- imagenes\_finales/: Resultados de las pruebas
- **conexion.php:** Conexión con base de datos
- **TEST.php:** Funcionalidad de pruebas
- **deuteranomalia.html:** Información sobre deuteranomalia
- protanopia.html: Información sobre protanopia
- tritanopia.html: Información sobre tritanopia

## Configuración inicial

#### Requisitos del sistema

- Servidor web compatible con PHP (como Apache o Nginx).
- MySQL o cualquier base de datos compatible para almacenar datos.
- Navegador moderno compatible con HTML5, CSS3 y JavaScript.













#### Instalación

#### Configuración del servidor:

- Clona el repositorio o copia los archivos del proyecto en el directorio raíz del servidor web
- Asegúrate de que el servidor esté configurado para interpretar archivos .php.

#### Base de datos:

- Crea una base de datos en MySQL.
- Importa el archivo conexion.php y personaliza las credenciales de la base de datos:
  - \$servername = "localhost";
  - \$username = "usuario";
  - \$password = "contraseña";
  - \$dbname = "nombre\_base\_datos";

#### Estructura de tablas:

 Crea tablas necesarias según la funcionalidad (por ejemplo, almacenamiento de resultados de pruebas).

## Personalización

#### HTML

- Los archivos .html contienen el contenido estático y dinámico.
- Modifica index.html para actualizar el diseño de la página de inicio.
- Edita los archivos relacionados con cada tipo de daltonismo para agregar o modificar información.

#### **CSS**

- Los estilos están centralizados en la carpeta /css.
- Personaliza colores, fuentes o disposición en los archivos .css específicos.

#### **JavaScript**

• Los scripts en la carpeta /JavaScript controlan las funcionalidades dinámicas.













- Java\_Test.js: Maneja la lógica de las pruebas.
- Java\_Index.js: Configura la interacción de la página principal.

#### **PHP**

- Los archivos .php son fundamentales para la conexión con la base de datos y la ejecución de scripts en el servidor.
- Modifica conexion.php para actualizar credenciales y adaptarse a cambios en la base de datos.

### **Mantenimiento**

#### Actualización de contenido

- Cambia imágenes en las carpetas /imagenes y /imagenes\_Test según sea necesario.
- Edita los archivos HTML o CSS para reflejar actualizaciones en el diseño o contenido.

#### Compatibilidad

- Prueba el sitio en diferentes navegadores para garantizar la funcionalidad.
- Valida el código HTML y CSS usando herramientas como el validador de W3C.

#### Seguridad

- Escapa las entradas del usuario para evitar inyecciones SQL:
- \$stmt = \$conn->prepare("INSERT INTO tabla (campo) VALUES (?)");
- \$stmt->bind\_param("s", \$variable);

## **Funcionalidades principales**

#### Pruebas de daltonismo

- Los scripts asociados (por ejemplo, Java\_Test.js) generan dinámicamente preguntas e interpretan resultados.
- Puedes agregar nuevas pruebas editando los archivos relevantes en /JavaScript.

#### **Simulaciones**

• Los estilos y scripts permiten simular cómo ven las personas con diferentes tipos de daltonismo. Modifica Java\_Daltonismos.js para ajustar simulaciones.













## Consejos para ampliaciones

- **Agregar pruebas:** Crea un nuevo archivo .html y su correspondiente .js para manejar nuevas pruebas.
- Integrar analíticas: Usa herramientas como Google Analytics para monitorear el uso.
- Optimizar diseño: Considera frameworks como Bootstrap para un diseño responsivo.



