

Инвариантная самостоятельная работа 2.2

Поиск:

Кнопка Search ищет пункты меню. Нужна, если вам понадобилась какая-то команда, но вы забыли, где она расположена.

File:

Инструменты панели помогают применить действие к файлу, в котором вы работаете.

Фигма — это инструмент для совместной работы, она сохраняет изменения файла автоматически.

Чтобы сохранить файл Фигмы в pdf, используйте Export Frames to PDF.

Edit:

1. Все новые объекты, созданные в файле, по умолчанию серого цвета. Бывают ситуации, когда вам нужно создать множество объектов с другим цветом. Используйте Set Default Properties: скопируйте цвет нужного объекта один раз и все последующие объекты будут созданы с заданными свойствами.
2. Окрашивайте объект в нужный цвет пипеткой Pick Color.
3. Группа команд Select All with подсвечивает все похожие объекты в файле: с одинаковыми свойствами, заливкой, шрифтами, эффектами и так далее.

View:

Панель находится слева в меню редактора и дублируется справа. Она отвечает за масштабирование макета и навигацию по нему.

- Функция Pixel Preview. Фигма — векторный редактор, поэтому дизайнер видит ровные векторные линии. Подключая просмотр объекта в пикселях, можно увидеть, как элемент будет выглядеть на экране.
- Масштабировать макет можно функциями Zoom In/Zoom Out.

- Чтобы показать линейки и вытянуть направляющие в Фигме, используйте Rules.
- Чтобы расширить рабочую область и получить больше простора для вдохновения, можно скрыть панель слоёв и интерфейс командами Layers Panel, Show/Hide UI. Preferences:

Frames:

Фрейм объединяет объекты внутри себя. Когда вы создаёте дизайн внутри фрейма, в панели свойств слева будут добавляться слои. Слои в Фигме — это содержимое вашего фрейма: объекты, текст, фотографии. Вы можете сгруппировать отдельные объекты во фрейм или разбить его на объекты. Чтобы выровнять объекты во фрейме по оси X/Y или расстояние между элементами, используйте панель справа.

Объекты внутри фрейма можно группировать. Допустим, вы делаете несколько страниц сайта. На каждой странице внизу экрана у вас будут контакты: телефон и электронная почта. Сгруппируйте объекты из меню Object → Group Selection или сочетанием клавиш Ctrl (Cmd) + G. Вы увидите изменения в слоях объектов — они объединились в группу. Теперь вы можете перемещать все объекты разом.

Фрейм — это законченный дизайн, его можно скачать одним файлом. При сохранении убедитесь, что все объекты находятся внутри фрейма. Если случайно переместить слой объекта за пределы фрейма, можно потерять часть дизайна. Перед скачиванием, проверьте превью файла, и выберите нужный формат.

Модульная сетка:

Сетка в Фигме помогает упорядочить все элементы дизайна во фрейме. Чтобы легко адаптировать дизайн от одного устройства к другому, используйте в Фигме 12 колоночную модульную сетку (Bootstrap).

Для настройки сетки нажмите «+» в блоке Layout Grid.

Изображения:

Добавьте одно или несколько изображений в макет через панель File, инструмент Place Image или просто перетащите их с рабочего стола.

В Фигме фото вставляется как shape, а не как отдельный объект. По сути мы заливаем

изображением фрейм — прямоугольник. Поэтому, мы можем изменить заполнение фрейма параметрами Fill, Fit, Crop, Tile

- С включенным параметром Fill, изображение заполняет весь фрейм. При этом сложно соблюсти его пропорции и картинка может обрезаться.
- С включенным параметром Fit, изображение отображается во фрейме полностью. Если пропорции фрейма не совпадают с пропорциями картинки, в нём появится пустое пространство.
- С включенным параметром Crop, можно приблизить нужный ракурс изображения, обрезав «лишние» части.
- С включенным параметром Tile, вы сможете создать паттерн или узор.

Вы можете применять векторные объекты к фотографиям и использовать их как маски. Чтобы сделать маску в Фигме, создайте объект, перенесите слой ниже фотографии. Выделите оба слоя и выберите панель Object → Use as mask (горячие клавиши для Windows: Ctrl + Alt + M, для Mac OS: Cmd + Opt + M).

Эффекты и маски:

Фигма позволяет работать с заливкой фреймов и текстовых слоёв.

Инструменты заливки находятся в левой панели свойств. Вы можете выбрать цвет, прозрачность, указать конкретные значения цвета.

Расширения веб-разработчика:

WhatFont:

Расширение, которое позволяет мгновенно определить, какой шрифт использован на той или иной странице, не производя почти никаких дополнительных действий — наведя курсор мыши на надпись.

Web Developer Checklist:

Расширение для автоматической проверки, удовлетворяет ли сайт основным принципам SEO, достаточно ли он производителен и удобен для пользователя. Результаты проверки представляются в виде своеобразного чек-листа — можно посмотреть более подробную информацию и рекомендации по каждому из невыполненных пунктов, а также моментально исправить ошибки.