

第一類:108-覆載方法

1. 請在同一個類別中，使用覆載 (OverLoad) 撰寫三個同樣名為 add 的方法。
2. 宣告 main 方法，分別提供以下 a、b、c 等參數。
add(2, 3);
add(5.2, 4.3);
add("I love", "Java!!");
3. 方法一：傳入兩個整數 (int, int)，計算兩整數的和 (int)。程式執行時，列出【Adding two integers: i, j】，請呼叫 main 方法中的 add(2, 3)，將參數代入 i, j 內。
4. 方法二：傳入兩個浮點數 (double, double)，計算兩個浮點數的和 (double)，程式執行時，列出【Adding two double: i, j】，請呼叫 main 方法中的 add(5.2, 4.3)，將參數代入 i, j 內。
5. 方法三：傳入兩字串 (String, String)，計算合併後的兩個字串 (String)，程式執行時，列出【Adding two string: i, j】，請呼叫 main 方法中的 add("I love", " Java!!")，將參數代入 i, j 內。
6. 最後依序顯示此方個方法所計算出的列印值，執行結果顯示如 Screen Dump。

第一類:108-覆載方法

Adding two integers: 2, 3

Adding two doubles: 5.2, 4.3

Adding two strings: I love, Java!!

5 9.500000 I love Java!!

第二類:208-分級限制

1. 請寫出一個可以輸入學生分數，並判斷分數等級的程式。
2. 當分數 ≥ 90 分，等級為A，【Your grade is A】。
3. 當分數介於90分到80分之間，例如 $90 \text{ 分} > \text{分數} \geq 80 \text{ 分}$ ，等級為B，顯示【Your grade is B】。
4. 當分數介於80分到70分之間，例如 $80 \text{ 分} > \text{分數} \geq 70 \text{ 分}$ ，等級為C，顯示【Your grade is C】。
5. 當分數介於70分到60分之間，例如 $70 \text{ 分} > \text{分數} \geq 60 \text{ 分}$ ，等級為D，顯示【Your grade is D】。
6. 當分數小於60以下，例如 $60 \text{ 分} > \text{分數}$ ，等級為F，顯示【Your grade is F】。
7. 程式執行時，畫面顯示【Input:】，請使用者輸入一個整數。
8. 重複執行五次，執行結果如下頁所示。

不要非法影印

第二類:208-分級限制

Input:

92

Your grade is A

Input:

80

Your grade is B

Input:

79

Your grade is C

Input:

60

Your grade is D

Input:

59

Your grade is F

不要非法影印

第三類:304-餐點費用

1. 有五位朋友到知名美式餐廳聚餐慶生，此餐廳採點餐的計算方式。
2. 程式執行時的結果參考下面的Screen Dump視窗畫面顯示【Please enter meal dollars or enter -1 to stop:】，請使用者輸入第一道餐點費用，再分別依序要求輸入其他道餐點的費用。
3. 若要停止執行程式計算，需輸入-1後停止程式計算，-1不列入餐點計算費用內。請輸出餐點數量、所有餐點的總費用及平均負擔費用，平均值取自小數第二位。
4. 答案顯示如下頁。

不要非法影印

第三類:304-餐點費用

Please enter meal dollars or enter -1 to stop: 180

Please enter meal dollars or enter -1 to stop: 120

Please enter meal dollars or enter -1 to stop: 99

Please enter meal dollars or enter -1 to stop: 399

Please enter meal dollars or enter -1 to stop: 150

Please enter meal dollars or enter -1 to stop: -1

餐點總費用:948

5 道餐點平均費用為: 189.60

第四類:406-遞迴字串計算

1. 請使用遞迴撰寫一個類別方法，可計算一個字串內有幾個 A，大小寫有所區別。
2. 程式執行時，顯示【Input a string:】要求輸入字串。
3. 連續執行兩次，結果參考如下頁，顯示【輸入的字串 has X As】。將計算此字串內有幾個 A，代入 X 中。

第四類:406-遞迴字串計算

Input a string: COMPUTER SKILLS
FOUNDATION

COMPUTER SKILLS FOUNDATION has 1
As

Input a string: java 6
java 6 has 0 As

第五類:504-費氏數

1. 費氏數(Fibonacci sequence)可使用於建築設計，費氏數列為0、1、1、2、3、5、8、13、21、34、55、...，第一個數為0，第二個數為1，其它的數為前面兩個數的和。
2. 請用陣列方式寫出費氏數0、1、1、2、3、5、8、13、21、34的程式。
3. 請事先宣告一個大小為10個整數陣列，將最前面二個陣列指定費氏數的初始值，並利用初始值來計算其餘的費氏數。
4. 以分行方式，顯示此費氏數的前10個數值如下頁。

不要非法影印

第五類:504-費氏數

0
1
1
2
3
5
8
13
21
34

不要非法影印

610.員工薪資制度

- 題目前後相關，請閱讀完這個題組的五個題目之後再作答，每題答案皆能獨立執行。請將需要或共同使用的程式片段撰寫成函式，以供在類別中呼叫使用，避免在不同的類別中重複寫相同的程式碼，否則將酌量扣分。

不要非法影印

610.員工薪資制度-1

- 題目一：

- 題目說明：

- 請開啟JPD06_1.java，設計「員工薪資制度」程式，請依下列題意完成作答。將JPD06_1.java內的class JPD06_1修改為class JPA06_1，將檔案另存為JPA06_1.java後編譯為JPA06_1.class，所有題目中有使用到的類別也請編譯後一併儲存。

不要非法影印

610.員工薪資制度-1

- 設計說明:

1. 該工廠有三種類別的員工。
2. `SalaryWorker` 以「年薪」（月薪為年薪除以12）計算薪水。
3. `HourlyWorker` 以「時薪」計算薪水。
4. `Manager` 必須是 `SalaryWorker`，但是除了年薪之外，每月還有紅利。
5. 每名員工都有編號。
6. 請宣告一個 `SalaryWorker` 類別。其員工編號為 96001，年薪為180000，撰寫 `monthPay` 方法以計算這名員工該月的收入。

610.員工薪資制度-1

7. 請宣告一個 HourlyWorker類別。其員工編號為 96002，每月工時160小時，時薪100，撰寫 monthPay方法計算這名員工該月的收入。
8. 請宣告一個Manager類別。其員工編號為 97001，年薪為 240000，每月的紅利為 5000，撰寫 monthPay方法計算這名員工該月的收入。
9. 請分別顯示三位員工的薪水，顯示結果如下頁所示

610.員工薪資制度-1

SalaryWorker : 15000.0

HourlyWorker : 16000.0

Manager : 25000.0

610.員工薪資制度-2

- 題目二:

- 一 題目說明:

- 請開啟JPD06_2.java，比較兩個員工的收入何者較高，請依下列題意完成作答。將JPD06_2.java內的class JPD06_2修改為class JPA06_2，將檔案另存為JPA06_2.java後編譯為JPA06_2.class，所有題目中有使用到的類別也請編譯後一併儲存。

不要非法影印

610.員工薪資制度-2

- 設計說明:

1. 根據上題說明，依 SalaryWorker、HourlyWorker、Manager 順序先印出此三位的該月收入。
2. 請寫一方法，首先比較SalaryWorker 與 HourlyWorker 兩者的該月收入，何者較高；再比較 HourlyWorker與Manager的月收入何者較高，並接續列印薪資較高的員工代號，顯示【員工代號+較高】。
3. 再請計算每位員工該月的應繳稅額，稅率均為薪水的15%，分別列出SalaryWorker、HourlyWorker、Manager 的稅額。

。

不要非法影印

610.員工薪資制度-2

SalaryWorker : 15000.0

HourlyWorker : 16000.0

Manager : 25000.0

96002較高

97001較高

SalaryWorker稅額 : 2250.0

HourlyWorker稅額 : 2400.0

Manager稅額 : 3750.0

610.員工薪資制度-3

- 題目三:

- 一 題目說明:

- 請開啟JPD06_3.java，計算員工的總月繳稅額，請依下列題意完成作答。將JPD06_3.java內的class JPD06_3修改為class JPA06_3，將檔案另存為JPA06_3.java後編譯為JPA06_3.class，所有題目中有使用到的類別也請編譯後一併儲存。

不要非法影印

610.員工薪資制度-3

- 設計說明:

1. 請以類別變數累計員工人數，並在每次計算某一員工的月繳稅額時，以類別變數累計總月繳稅額。
2. 撰寫一個能夠傳回所有員工的平均繳稅金額的類別方法。

610.員工薪資制度-3

SalaryWorker稅額：2250.0

HourlyWorker稅額：2400.0

Manager稅額：3750.0

平均稅額：2800.0

610.員工薪資制度-4

- 題目四：

- 一 題目說明：

- 請開啟JPD06_4.java，計算員工稅後薪資，請依下列題意完成作答。將JPD06_4.java內的class JPD06_4修改為class JPA06_4，將檔案另存為JPA06_4.java後編譯為JPA06_4.class，所有題目中有使用到的類別也請編譯後一併儲存。

不要非法影印

610.員工薪資制度-4

- 設計說明:

1. 請使用 HashMap 寫一個 Management 人事管理類別，Management 提供一個能夠傳入員工編號，然後傳回該員工稅後薪資的方法 afterTax。
2. 請查詢 97001 的稅後薪資。

不要非法影印

610.員工薪資制度-4

97001 的稅後薪資： 21250.0

610.員工薪資制度-5

- 題目五:

- 一 題目說明:

- 請開啟JPD06_5.java，請為題目四增加例外處理的功能，請依下列題意完成作答。將JPD06_5.java內的class JPD06_5修改為class JPA06_5，將檔案另存為JPA06_5.java後編譯為JPA06_5.class，所有題目中有使用到的類別也請編譯後一併儲存。

不要非法影印

610.員工薪資制度-5

- 設計說明:

1. 請為 Management 寫一個計算員工總月薪的方法。如果總月薪超過50000，則以exception印出警告信息。

不要非法影印

610.員工薪資制度-5

Total salary exceed limit: 56000.0