3.1. Ciągi liczbowe.

3.1. Ciągi liczbowe.

## Nieskończonym ciągiem liczbowym nazywamy dowolną funkcję $a: \mathbb{N} \to \mathbb{R}$ .

Oznaczamy

$$a(n) = a_n$$
.

Element  $a_n$  nazywamy n-tym wyrazem ciągu. Ciąg oznaczamy także  $(a_n)_{n\in\mathbb{N}}$ .

Sposoby określania ciągów:

- opisowo
- jawnie wzorem
- rekurencyjnie.

- Ciąg  $(a_n)_{n\in\mathbb{N}}$  nazywamy
  - ograniczonym z dołu, gdy

$$\exists_{m\in\mathbb{R}} \ \forall_{n\in\mathbb{N}} \ a_n \geqslant m,$$

ograniczonym z góry, gdy

$$\exists_{m\in\mathbb{R}} \ \forall_{n\in\mathbb{N}} \ a_n \leqslant m,$$

-ograniczonym, gdy jest ograniczony z dołu i z góry, tzn.

$$\exists_{m \in \mathbb{R}_+} \ \forall_{n \in \mathbb{N}} \ -m \leqslant a_n \leqslant m,$$

-nieograniczonym, gdy nie jest ograniczony.

- Ciąg  $(a_n)_{n\in\mathbb{N}}$  nazywamy
  - rosnącym, jeśli

$$\forall_{n\in\mathbb{N}} \ a_n < a_{n+1},$$

- malejącym, jeśli

$$\forall_{n\in\mathbb{N}} \ a_n > a_{n+1},$$

niemalejącym, jeśli

$$\forall_{n\in\mathbb{N}} \ a_n \leqslant a_{n+1},$$

nierosnącym, jeśli

$$\forall_{n\in\mathbb{N}} \ a_n \geqslant a_{n+1},$$

- - monotonicznym, jeśli spełnia jeden z ostatnich czterech warunków.
- ullet stałym, jeśli  $\exists_{a\in\mathbb{R}} \ \forall_{n\in\mathbb{N}} \ a_n=a.$

Ciąg  $(a_n)_{n\in\mathbb{N}}$  nazywamy ciągiem arytmetycznym, jeśli

$$\exists_{r\in\mathbb{R}} \ \forall_{n\in\mathbb{N}} \ a_{n+1}-a_n=r.$$

Liczbę r nazywamy różnicą ciągu arytmetycznego.

Jeśli r>0, to ciąg jest rosnący, jeśli r<0, to ciąg jest malejący, a jeśli r=0, to ciąg jest stały.

Ciąg  $(a_n)_{n\in\mathbb{N}}$  nazywamy ciągiem geometrycznym, jeśli

$$\exists_{q \in \mathbb{R} \setminus \{0\}} \ \forall_{n \in \mathbb{N}} \ \frac{a_{n+1}}{a_n} = q.$$

Liczbę q nazywamy ilorazem ciągu geometrycznego.

Jeśli q < 0, to ciąg jest naprzemienny, jeśli

$$(q\in (0,1)\wedge a_1>0)\vee (q\in (1,\infty)\wedge a_1<0),$$

to ciąg jest malejący, jeśli

$$(q \in (0,1) \land a_1 < 0) \lor (q \in (1,\infty) \land a_1 > 0),$$

to ciąg jest rosnący, a jeśli q=1, to ciąg jest stały.