Documentación escrita

Evaluación: Proyecto II **Curso**: Bases de datos II

Profesor: Gerardo Nereo Campos Araya

Estudiantes:

Kendall Fabián Guzmán Ramírez - 2019076561 Kenneth Palacios Molina - 2020035407 Iván Solís Ávila - 2018209698 Jose Pablo Quesada R. - 2020211670 Carlo Eduardo Leiva Medaglia - 2021032973

Explicación Loader

A continuación se proporciona una explicación paso a paso del código:

- Importación de bibliotecas: Se importan las bibliotecas necesarias para el funcionamiento del código, incluyendo os, BlobServiceClient y DefaultAzureCredential de Azure Blob Storage, pandas, MongoClient y ConfigurationError, ServerSelectionTimeoutError de MongoDB, e io.
- 2. Configuración de credenciales: Se establece el nombre del contenedor de Blob Storage en la variable blob_container_name, el nombre del archivo de letras en lyrics_file_name y el nombre del archivo de artistas en artists_file_name. Estas variables se utilizarán más adelante en el código.
- 3. Definición de la función merge_data_frames: Esta función toma dos dataframes como entrada y realiza una combinación interna basada en la columna "ALink". Renombra la columna "Link" del segundo dataframe a "ALink" y luego realiza la combinación. El resultado es el dataframe combinado.
- 4. Bloque try-except-finally: Este bloque se utiliza para controlar los posibles errores y realizar operaciones específicas en caso de éxito o fallo.
- a. Carga de los datos de Blob Storage: Se crea una instancia del cliente de Blob Storage utilizando la cadena de conexión almacenada en la variable de entorno ACCOUNT_URL. Luego, se obtiene el cliente del contenedor y se descarga el archivo CSV de letras mediante blob_client. El archivo se guarda localmente con el mismo nombre. A continuación, se muestra un mensaje indicando que el archivo ha sido descargado. Se repite el mismo proceso para el archivo de artistas.
- b. Lectura de los datos en dataframes: Se utilizan las funciones pd.read_csv para leer los archivos CSV descargados y almacenar los datos en los dataframes data_frame_Lyrics y data_frame_Artists.
- c. Manipulación de datos: La columna "Genres" del dataframe data_frame_Artists se procesa mediante la función apply y se divide en una lista de géneros separados por "; " si la columna es una cadena. Esto se hace para normalizar los datos antes de combinarlos con el dataframe data_frame_Lyrics.
- d. Combinación de dataframes: Se llama a la función merge_data_frames pasando data_frame_Lyrics y data_frame_Artists como argumentos. El resultado se almacena en el dataframe final_data_frame, que contiene los datos combinados de letras y artistas.
- e. Procesamiento por chunks y carga en MongoDB Atlas: El dataframe final_data_frame se divide en chunks de tamaño chunk_size utilizando el método groupby y se itera sobre cada chunk. Dentro del bucle,

se crea una instancia del cliente de MongoDB Atlas utilizando la cadena de conexión almacenada en la variable de entorno MONGO_CONNECTION_STRING. Luego, se accede a la base de datos y a la colección especificada. El chunk se convierte en una lista de diccionarios mediante el método to_dict('records') y se inserta en la colección de MongoDB Atlas utilizando insert_many. Una vez completada la inserción, se cierra la conexión con MongoDB Atlas. Se imprime un mensaje indicando el número del chunk insertado.

f. Manejo de errores: Si se produce alguna excepción durante el proceso, se captura y se imprime un mensaje de error. La excepción se vuelve a lanzar para que pueda ser manejada en un nivel superior si es necesario.

g. Bloque finally: En este bloque, se realizan algunas acciones finales. Si se creó una instancia del cliente de MongoDB (mongo_client) y no es None, se cierra la conexión. Además, se comprueba si los archivos CSV descargados existen en el sistema y, de ser así, se eliminan.

Creación de índices

La funcionalidad de full-text search de MongoDB nos da la posibilidad de buscar y obtener documentos utilizando text fields. Este se basa en crear índices en campos de texto definidos dentro de una colección. Full-text utiliza el estándar de texto de Lucene. Para habilitar full-text search en una colección, se puede seguir el tutorial en la documentación oficial En este proyecto se utilizan dos métodos:

mongo search

```
mongo_search(query: str, path: str, limit: int, query_type: str)
```

En este método se crea un pipeline de la siguiente manera:

Esto genera el json correspondiente a la consulta de full-text que vamos a ejecutar.

- index_name: el nombre del índice al que le vamos a aplicar la consulta.
- query_type: puede ser "text" o "phrase"
 - text: realiza la búsqueda utilizando cada palabra por separado. Ej: si se escribe "You're gonna go far kid", la query va a buscar "You're" "gonna" "go" "far" "kid", es decir, cada una de las palabras en el path que se escoja.

 phrase: realiza una búsqueda utilizando la frase completa. Ej: si se escribe "You're gonna go far kid", la query va a buscar toda la frase en el path que se escoja.

- path: esta es la ruta o rutas en las que se va a aplicar la query.
- query: esta es la frase que se va a buscar, tomando en cuenta todo lo anterior.
- limit: esto dice la cantidad de resultados que se van a obtener.

mongo_filter_search

```
mongo_filter_search(paths: list, queries: list, limit: int, query_type: str)
```

En este método se crea un pipeline de la siguiente manera:

Como se puede ver, este pipeline tiene varias diferencias importantes. La primera a notar es el uso de la keyword "compound". Este permite hacer búsquedas complejas utilizando "must", "mustNot" y "should". En este caso específico no es necesario utilizar compound, pero se hizo de esta manera para ser escalable a futuro.

Explicación API

En primer lugar, se importan las bibliotecas necesarias, como os para acceder a variables de entorno, flask para crear la aplicación web, pymongo para interactuar con MongoDB, json para trabajar con datos en formato JSON, bson para manejar los ObjectId de MongoDB y flask_cors para habilitar CORS (Cross-Origin Resource Sharing) en la aplicación.

A continuación, se define una clase JSONEncoder que extiende json. JSONEncoder y se utiliza para serializar objetos de tipo ObjectId de MongoDB como cadenas.

La función verify_connection_to_mongo se encarga de verificar la conexión con MongoDB. Obtiene la cadena de conexión de la variable de entorno CONNECTION_STRING, crea un cliente MongoClient utilizando la API estable "1" y envía un ping al servidor para confirmar una conexión exitosa.

La función mongo_search realiza una búsqueda en la base de datos MongoDB. Recibe como parámetros una consulta query, una ruta path en la estructura de datos de MongoDB, un límite limit para el número de resultados y un tipo de consulta query_type. Utiliza el cliente MongoClient para conectarse a la base de datos, construye una tubería de agregación para realizar la búsqueda utilizando el operador \$search de MongoDB, y limita la cantidad de resultados utilizando el operador \$limit. Luego, serializa los resultados en formato JSON y cierra la conexión con la base de datos.

La función mongo_filter_search realiza una búsqueda filtrada en la base de datos MongoDB. Recibe como parámetros una lista de rutas paths, una lista de consultas queries, un límite limit y un tipo de consulta query_type. Verifica que las listas de rutas y consultas tengan la misma longitud y luego realiza una búsqueda utilizando el operador \$search de MongoDB junto con el operador \$must para combinar las consultas en una búsqueda compuesta. Al igual que en mongo_search, se limita la cantidad de resultados y se serializan en formato JSON.

Las rutas de la aplicación Flask están definidas para manejar las solicitudes HTTP. La ruta "/mongo/connection" responde a una solicitud GET y verifica la conexión con MongoDB. La ruta "/mongo/search" responde a una solicitud POST y realiza una búsqueda simple en la base de datos utilizando los parámetros proporcionados en formato JSON. La ruta "/mongo/search/filters" responde a una solicitud POST y realiza una búsqueda filtrada utilizando los parámetros proporcionados en formato JSON.

Finalmente, se configura la aplicación Flask y se inicia el servidor si el script se ejecuta directamente.

Node JS App(Vue)

Para el desarrollo de la página web solicitada se optó por el Framework Vue ya que este es sumamente versátil y posee muchas funcionalidades prehechas, además de ser más sencillo de utilizar que frameworks grandes como Angular. Ya que Vue está diseñado para que las aplicaciones que se desarrollen acá sean modularizadas y con componentes reutilizables, optamos por crear un conjunto de componentes y vistas que son las que utilizarán numerosas veces en el sistema. En cuanto a componentes tenemos LogIn, SignUp, SongInfo y SongPreview.

- **LogIn:** este componente simplemente pide los datos de inicio de sesión al usuario y posee un botón para realizar dicha acción. Esta acción va a Firebase y verifica los datos y si son correctos redirige a la página principal del sistema, si no lo son envía un mensaje de error al usuario.
- **SignUp:** este componente también es muy simple. Pide los datos para registrar un usuario y una vez se indica que el usuario está listo, los verifica y los envía a Firebase para registrar un usuario.
- **SongInfo:** este componente muestra todos los datos de una canción, desde su nombre y autor, hasta su letra. Ya que estos datos son variantes, están guardados en el documento dentro de variables que pueden ser cambiadas según sea necesario enseñar distinta información.
- **SongPreview** este componente se utiliza para mostrar una previsualización de las canciones y que, así, el usuario pueda elegir sobre qué canción ver más detalles. Igualmente recibe por parámetro los datos de la canción a mostrar.

Para el desarrollo de sign up y login se dio uso a la plataforma Firebase, esta permite una capa de seguridad al encriptar el id de usuarios registrados en la misma y poder acceder a esta información mediante el correo y la contraseña ingresada, La conexión se realiza a traves de un enlace con el proyecto creado y con metodos disponibles de la librería para vue llamada igual que la plataforma.

Para efectos de la conexión con el API se utilizó la librería Axios la cual permite la ejecución de HTTP,con lo que se permitió la ejecución de los metodos POST construidos en el API y requeridos para la comunicación con la base de datos MongoDB, la información obtenida por el response de los metodos fue almacenada en una variable e implementada luego para los usos que se necesitara darle a la información.

Pruebas Unitarias

La clase TestAPI hereda de unittest. TestCase, lo que indica que es una clase de prueba que contiene varios métodos de prueba.

El método setUp se ejecuta antes de cada prueba y se encarga de establecer la URL base de la API que se va a probar.

El método test_mongo_connection verifica si la conexión con la base de datos MongoDB es exitosa. Envía una solicitud GET a la ruta /mongo/connection de la API y verifica que la respuesta tenga un código de estado 200 y un texto que dice "Succesful Connection!".

El método test_mongo_search realiza una búsqueda en la base de datos MongoDB utilizando una solicitud POST a la ruta /mongo/search. Envía datos de búsqueda específicos y luego verifica que la respuesta tenga un código de estado 200 y el ID del primer resultado coincida con el valor esperado.

El método test_mongo_search_filters realiza una búsqueda con filtros en la base de datos MongoDB utilizando una solicitud POST a la ruta /mongo/search/filters. Envía datos de búsqueda con varios filtros y luego verifica que la respuesta tenga un código de estado 200 y el ID del primer resultado coincida con el valor esperado.

Cada método de prueba utiliza el método assertEqual para verificar si los valores esperados coinciden con los valores reales obtenidos de la API.

Al final del código, se utiliza unittest.main() para ejecutar todas las pruebas definidas en la clase TestAPI.