

OBLIKOVANJE INTERAKCIJE

Ak. godina 2023/2024

10. esej

Tema: Asimetrični prijenos vještina

Zadatak: Temeljeći se na odjeljku 5.12 Group Effects and Asymmetric Skill Transfer iz knjige I. Scott MacKenzie: *Human-Computer Interaction. An Empirical Research Perspective*, Elsevier, 2013, u sklopu eseja potrebno je raspraviti slijedeća pitanja:

- način unosa teksta objema opisanim metodama,
- oblikovanje eksperimenta te
- primijenjenu metodu izjednačavanja.

Također je potrebno komentirati dobivene rezultate eksperimenta, kao i njihovu interpretaciju na slikama 5.14 i 5.15.

Navedeni je odjeljak postavljen na podstranicu Readings, a samoj se knjizi (u formatu Acrobat) može pristupiti "guglanjem" na Internetu (nije nužno za esej!). Radi potpunosti je na podstranicu Readings postavljen i izvorni članak koji je temelj rasprave u odjeljku 5.12 MacKenzijske knjige (također nije nužno za esej!):

H. Horstmann Koester, S. P. Levine: Learning and performance of able-bodied individuals using scanning systems with and without word prediction, *Assistive Technology*, Vol. 6, 1994, Issue 1, pp. 42-53.

Esej se piše na propisanom predlošku te se predaje ukrcavanjem na podstranicu Eseji > Predaja eseja, mapa Predaja eseja 2023/2024 > Blok 2 > 10. esej. Duljina predanog teksta ne smije biti prevelika (preporuča se standardnih dvije stranice). Rok za predaju ukrcavanjem datoteke (standardno Acrobat) u mapu je 13.6.2024 u 11:00 sati (prije predavanja). Istekom ovoga roka ukinut će se mogućnost daljnjeg ukrcavanja. Datoteku nazvati OI23-24 10. esej -- Prezime, Ime.

Prepisivanje, ili naznake prepisivanja, bit će penalizirani.