

CONSTRUCT 2

ZALETY:

- Duże wsparcie (dostępne przykłady wielu rozwiązań)
- Prostota użycia
- Ciągłe rozwijany
- Wieloplatformowość

WADY:

- Licencja proprietary

UNITY

ZALETY:

- Wydajne do średnich i małych projektów
- Wieloplatformowość
- Dostępność wielu funkcji
- Możliwość wyboru jednego z trzech języków programowania : C# , JavaScript, Boo

WADY:

- Licencja proprietary

PIXI.JS

ZALETY:

- Open source
- Silnik graficzny 2D
- Duże możliwości

WADY:

- Nowe technologie
- Dostyc małe wsparcie (przykłady rozwiązań dostępne online, ale niedostosowane pod nasz projekt)

WYBRALIŚMY PHASER.JS

ZALETY:

- Open source
- Silnik graficzny 2D
- Duże wsparcie dostosowane do naszego projektu

WADY:

- POZNAMY