

TIPOS DE APLICACIONES MOVILES

Nativas	Web	Híbridas
<p>Creadas utilizando entornos de desarrollo e idiomas para sistemas operativos específicos.</p> <p>Ventaja: Cuentan con mayor libertad al personalizar funciones, son mas rápidas, estables y eficientes con los recursos del dispositivo, hace mas agradable la experiencia del usuario.</p> <p>Desventaja: suelen ser más costosas, si el código fue creado para Android no puede ser usado para iOS y si requiere actualización, el usuario debe de descargar la actualización e instalarla</p> <p>Ejemplo: Netflix o Spotify, si son para Android fueron desarrolladas bajo Kotlin o Java y si son para iOS fueron creadas con Swift o Objective C.</p>	<p>Son aplicaciones que se centran en la accesibilidad de información desde cualquier dispositivo, ya que solo es necesario un navegador para acceder.</p> <p>Ventaja: no importa el sistema operativo o el dispositivo, no requieren ser descargadas y son fáciles de mantener o actualizar.</p> <p>Desventaja: dependen por completo del navegador y pudiera existir funcionalidades que incorpore un navegador, pero otro no. No funcionan si no tienen conexión a internet.</p> <p>Ejemplo: Gmail, Google, YouTube que funcionan en Android y iOS, desarrolladas con herramientas como HTML, CSS y Java Script.</p>	<p>Aplicaciones web que actúan como nativas. Se desarrollan utilizando HTML, JavaScript y CSS.</p> <p>Ventaja: Estas son más rápidas de crear y más rentables, usa el mismo código para Android y para iOS.</p> <p>Desventaja: suelen estar más limitadas en cuanto a velocidad o potencia.</p> <p>Ejemplo: Facebook, Instagram, WhatsApp con herramientas como React Native, Ionic y funcionan en sistemas operativos como Android, iOS y Windows Phone.</p>