

Tiendas de aplicaciones

Exposición sobre Ecosistema Móvil

Equipo 3

Arellano Moreno Diego
Huerta Mendoza Ameyalli
Méndez Trujillo Breayan
Pérez Sulvarán Liam Ibrahim



Inicios

Tanto como la App Store como la Play Store surgieron en el 2008, aunque la App Store se lanzó en julio y en octubre ya tenía 100,000,000 descargas, apareciendo igual la Android Market.

Ambas irrumpieron cambiando para siempre el concepto de software y aplicaciones. Ya no era necesario comprar un CD con los programas que necesitábamos sino simplemente acceder a ellas y elegir, entre muchas, la que más se adapte a nuestras necesidades





01

App Store



Historia de la App Store

2003

AppStore.com

Marc Benioff, CEO de *Salesforce* diseña la idea de la tienda y registra el **dominio**.

2003

La reunión

Se reúne en **Cupertino** con **Steve Jobs** quien sugiere que realicen el proyecto en la nube.

2003

Refinando ideas

A Marc la idea de Steve Jobs le resulto **interesante**. Mantuvo el concepto de **Apple Store** pero a los ejecutivos no les agradó y lo cambiaron a **AppExchange**

2008

Un regalo

En la presentación de las apps del **2008** de Steve Jobs, Marc Benioff le **regaló** el dominio y los **derechos** que él había adquirido en el **2003**

¿Qué puedes conseguir en la App Store de iOS?



Funcionamiento

Este servicio de iOS podrá ser usado por iPhone, iPod Touch y iPad

Beneficios

Para el 2017 la compañía aseveró que los creadores habían recibido más de 70 mil millones de dólares

Problemas

Las primeras 500 apps se descargaban en iTunes y luego se transferían al iPhone

Logros

En menos de un año ya contaban con más de 50 mil apps oficiales dentro de App Store

Los clientes podrán descargar de manera pagada o gratuita

Ingresos repartidos en un 70% para el desarrollador y el 30% para Apple

Como el software era incompatible, una nueva versión de iPhone salió y la descarga era directa

Las descargas eran superiores a 25 mil millones

¿De qué trataban las primeras 500 aplicaciones?

- Del total de **apps disponibles** para su lanzamiento en el **2008**, solo **125 eran gratuitas** y todas ellas estaban en los entornos de: Negocios, Juegos, Entretenimiento, Educativas, etc.
- En su **primer fin de semana** se **descargaron 10 millones**.
- En el **2012** Apple implementó las notificaciones que recomendaban ofertas de apps, es decir ***"App gratis de la semana"*** o ***"App del día"***
- Para el **2016**, la compañía señaló la existencia de **2 millones de apps** a la disposición de los usuarios de iOS.

¿Cómo se clasifican las aplicaciones?

4+

Mayores de 4 años

Sin ningún contenido violento, ni malas palabras.

9+

Mayores de 9 años

Con contenido violento leve ya sea de forma real o animada. Terror leve.

12+

Mayores de 12 años

Contenido violento real o animado. Con palabras inapropiadas leves y contenido para adultos no muy frecuentes y leves.

17+

Mayores de 17 años

Con contenido adulto, violento y de terror sin restricciones. Juegos de azar. Además de escenas sexuales, desnudos, consumo de sustancias legales e ilegales.



02

Play Store

Historia de la Play Store

2008

Android Market

Los creadores de Google diseñaban una nueva tienda en línea bajo este nombre

2012

Google Play

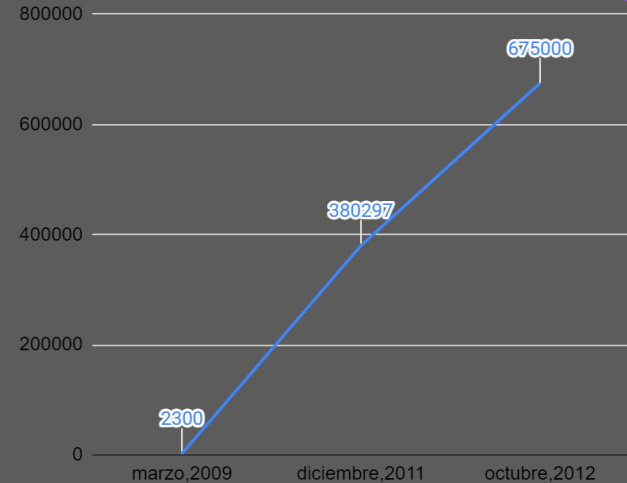
Se fusionó el Android Market con Google Music, para llamarse "*Google Play*"

2012

Play Store

En esta nueva version se incorpora Play Music, Play Movies, Play Books y Play Store quedando así hasta el día de hoy

Número de apps registradas





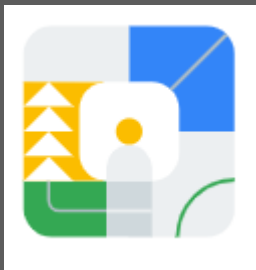
Google supera App Store en el número de aplicaciones

- El año **2015** fue el año en que Google Play se **duplicó** con respecto al número de apps añadidas en su tienda y fue el momento más grande de su **éxito**, logrando adelantarse a su competencia, la tienda App Store de Apple.
- En ese entonces la cifra de Google Play superaba **1,43 millones de apps y juegos**, mientras que App Store solo tenía en su respaldo 1,25 millones.
- En el año **2016** Play Store dobló el número de descargas, con **200 millones de apps** que eran descargadas a través de la tienda.
- **Todas estas cifras se duplicaban** frente a la tienda de **Apple**.

Subir una aplicación a Play Store



Crear cuenta desarrollador



Uso personal

Va dirigida para estudiantes o desarrolladores aficionados.



Empresarial

Va dirigida para aquellas organizaciones o empresas que se dedican a actividades comerciales, industriales, profesionales o gubernamentales.

Para crear la cuenta, se debe pagar una tarifa de registro única de USD 25

Subiendo la aplicación

2. Crear nueva app

Se establece el nombre de la app con la cual aparecerá en Google Play

3. Completar la ficha de Play Store

Detalles del producto (Descripción breve y descripción completa)

Recursos gráficos (Icono, videos y capturas de pantalla)

Idiomas

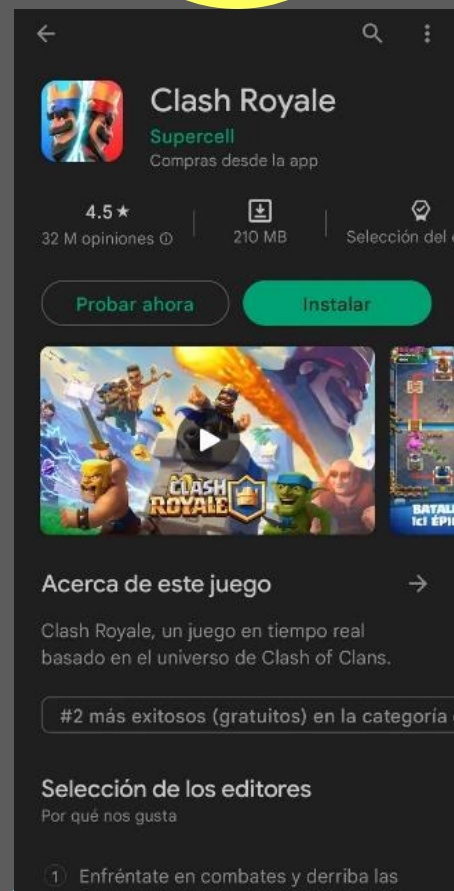
Categoría (app o juegos)

Datos de contacto

Política de privacidad

4. Subir la APK

Se sube el código fuente de la app y se escoge la versión de la aplicación (Prueba interna, versión cerrada, versión abierta y versión de producción)



Agregando detalles



5. Clasificación de contenido

Se establece la clasificación de edad. Es muy importante de lo contrario, la aplicación se mostrará como 'Sin clasificar' y podría acabar siendo eliminada de la tienda.



6. Precio y distribución

Decidir si la app será gratuita o de pago y se marca en que países estará disponible la aplicación



7. Revision

Si toda la información está completa, en cada sección tendrá un check verde. Con esto se envía la app a revisión



03

AppGallery



Historia de la AppGallery

2011

Lanzamiento

Se lanza la primera versión de AppGallery, de momento solo disponible en China y era solo una aplicación de galería de fotos.

2019

Nuevas funciones

Se actualiza incluyendo nuevas funciones entre ellas la sincronización en la nube, poder crear álbumes privados y poner música a los videos.

2019

Una solución

Debido a restricciones comerciales, Huawei la convierte en una aplicación para permitir a sus usuarios la descarga de aplicaciones.

**45,000
aplicaciones**
**400 millones
de usuarios**

**Se ha convertido en la
tercera gran tienda
de aplicaciones**



04

Tesla App Store



Historia de la Tesla App Store

2014

Debut

Fue lanzada en este año para permitir a los propietarios de vehículos Tesla descargar y utilizar aplicaciones en su automóvil.

2019

Incorporando mejoras

En una actualización se incluyó la posibilidad de comprar aplicaciones y funciones adicionales desde dentro de la aplicación



Aplicaciones más descargadas en cada tienda



App Store

1. WhatsApp
2. Instagram
3. YouTube
4. TikTok
5. Google

Play Store

1. Instagram
2. TikTok
3. Facebook
4. WhatsApp
5. Snapchat

App Gallery

1. Rappi
2. Netflix
3. HBO Max
4. Disney+
5. Star+

Referencias

- Galeano, S. (2017, 17 agosto). *Historia de la app store: cómo han evolucionado las tiendas de iOS y Android [Infografía]*. Marketing 4 Ecommerce - Tu revista de marketing online para e-commerce. <https://marketing4ecommerce.net/historia-app-store/>
- Daniel, C. (2022, 28 abril). *¿Cómo surgió la App Store?: La historia de la tienda de aplicaciones de Apple*. StonksTutors. <https://stonkstutors.com/tecnologia/como-surgio-la-app-store-la-historia-de-la-tienda-de-aplicaciones-de-apple/>
- *La Historia de Google Play Store, Que Es y Cómo Funciona*. (2021, 14 septiembre). Cesar Mesa. <https://cesarmesa.com.co/la-historia-de-google-play-store-que-es-y-como-funciona/>
- Y. (2023, 3 enero). Guía para subir tu app a Google Play Store y triunfar. YeePLY. <https://www.yeeply.com/blog/guia-subir-app-google-play-store/>
- Crea y configura tu app - Ayuda de Play Console. (s. f.). <https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859152?hl=es-419>
- Webedia Brand Services. (2020, 30 abril). AppGallery, de Huawei, es la tercera mayor tienda de apps en el mundo. Xataka México. <https://www.xataka.com.mx/n/appgallery-huawei-tercera-mayor-tienda-apps-mundo>
- Rubio, I. R. M. (2019, 21 mayo). Como le afecta el veto de Google si tiene un Huawei. El País. https://elpais.com/tecnologia/2019/05/20/actualidad/1558342083_629030.html
- Andrade, L. (2014, 10 febrero). Tesla estaría trabajando en su propia tienda de aplicaciones para sus coches ★. Elenbyte. <https://elenbyte.com/noticias/tesla-estaria-trabajando-en-su-propia-tienda-de-aplicaciones-para-sus-coches/>