**Adaptación en las interfaces**

La adaptación de una interfaz significa que esta sea capaz de adaptarse a si misma en función de contextos de uso distintos, o incluso a petición del usuario. (Zimmermann, 2014).

Diseñar adaptabilidad puede ofrecer una mejor experiencia de usuario.

**Contexto de uso**

**Usuario:**

* Preferencias
* Objetivos y tareas
* Estado físico
* Capacidades
* Estado emocional

**Ambiente:**

* Ubicación
* Temperatura
* Iluminación
* Olor

**Tecnología:**

* Resolución de la pantalla
* Conectividad
* Navegador
* Batería

**Aspectos sociales:**

* Privacidad
* Colaboración