**DESIGN FOR ALL**

**Discapacidad:**

Percepción (vista limitada/ceguera, sordera)

Movimiento

Cognición/intelectual (autismo)

**Formas de llamar al diseño inclusivo:**

* Diseño para todos
* Diseño universal
* Usabilidad universal
* Accesibilidad digital
* Accesibilidad web

**Edad:**

Niños y personas mayores

Cultura de idioma

Cuestiones sociales

**Recomendaciones:**

**Alternativas para personas con discapacidad:**

* Si no se puede ver, utiliza lector de pantalla
* Si la visión es limitada, utiliza modificador de pantalla
* Si no puedo escuchar el video, lee los subtítulos
* Si no tengo movilidad en las manos, dar órdenes mediante comandos de voz
* Si me cuesta trabajo leer, lector de pantalla/sonidos