







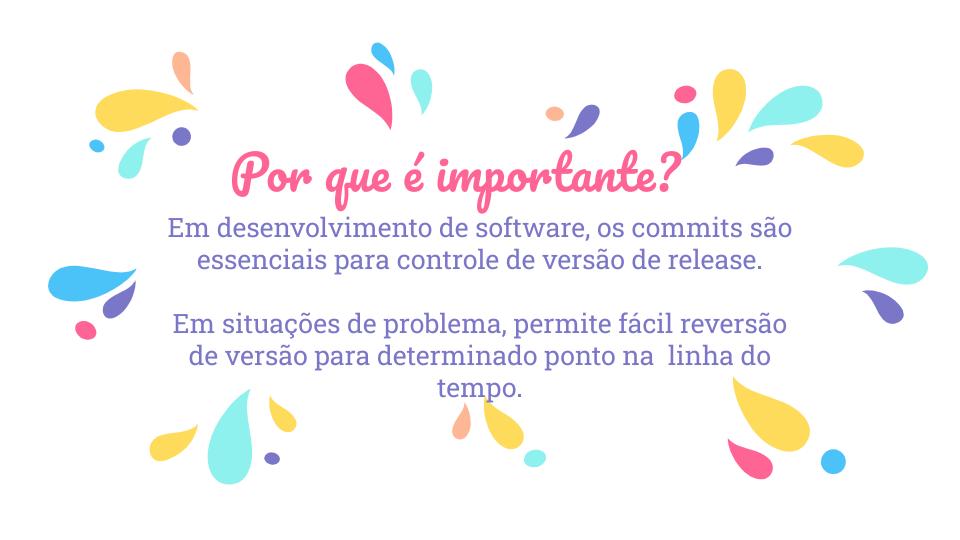
Hello!

Ketlin Pedron

Desenvolvedora de Software com pé na Qualidade









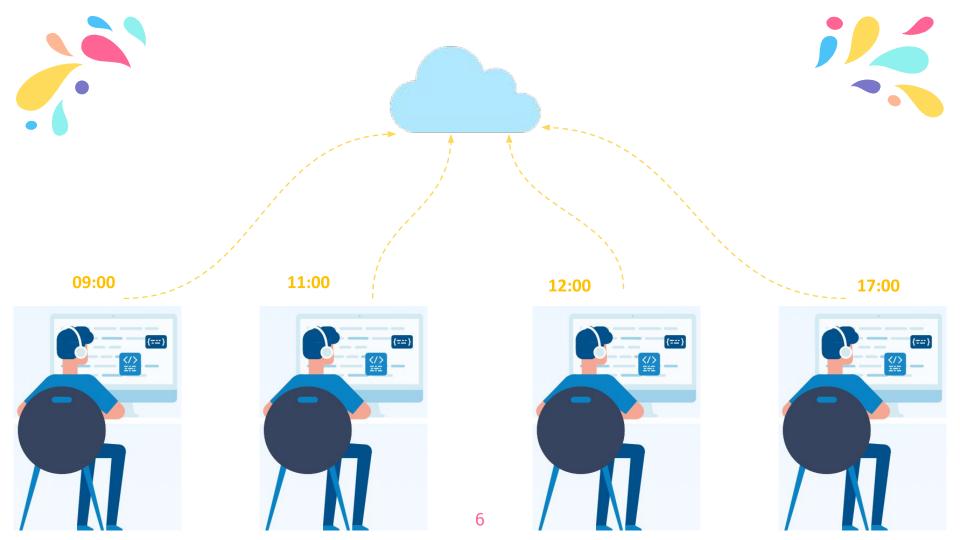




Times de Desenvolvimento











GIT é muito mais do que pull e push







GIT REBASE

GIT STATUS

GIT MERGE

GIT STASH

GITK BRANCH

git rebase -i HEAD~3 (salvador de vidas)

GIT LOG

GITK -ALL

GIT REMOTE -V

GIT CONFIG

GIT CHECKOUT



(para recuperar o arquivo)





Precisamos primeiro entender sobre política de branch







0 que é Branch?









Existem diferentes formas de organizar repositórios, cada empresa escolhe a sua.

Porém, o Git Flow é um bom exemplo de organização e é utilizado por muitos times!











Branch MASTER: Possui o código mais maduro do projeto, sem bugs. Código em nível de produção.

Branch DEVELOP: Após as features serem finalizadas, serão encaminhadas para a branch develop e testadas. As atualizações que estão prontas no develop serão enviadas para o Master.

Branch FEATURE: Recursos novos para a aplicação serão desenvolvidos em branches feature. Utilizam uma convenção para o nome: feature/new-layout Este branch deve ser criado a partir do branch DEVELOP. Após finalizado deve ser enviado para o mesmo.







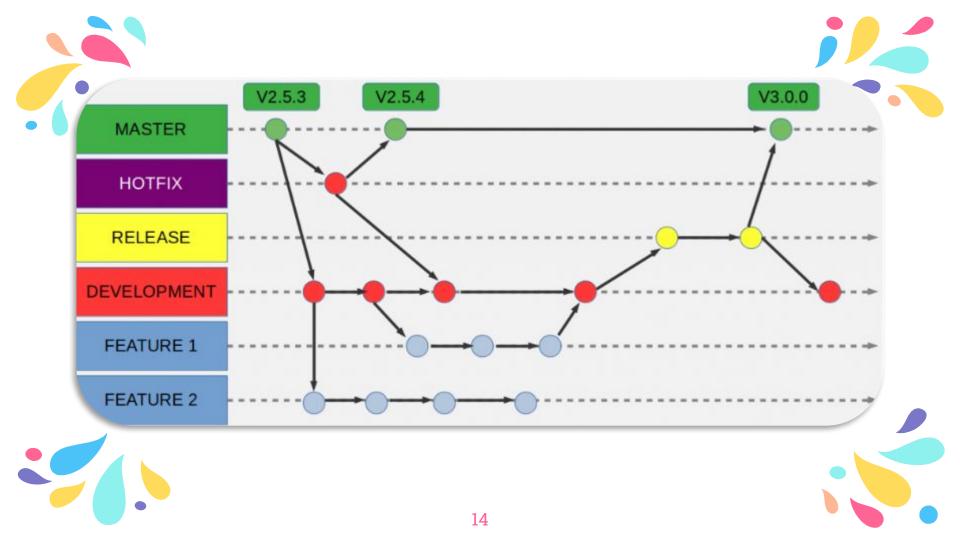
Branch HOTFIX: Onde serão realizadas correções de bugs críticos encontrados na produção. É criado a partir do Master e após a correção do bug a correção é enviada para o DEVELOP e MASTER.

Branch RELEASE: É uma branch intermediária entre o DEVELOP e MASTER. No geral são usados para preparação do lançamento da próxima versão de produção. São permitidas

O git flow além de ser um framework, é uma extensão que pode ser instalada no seu repositório ©











Para fazer alterações entre branches é essencial saber utilizar merge e rebase

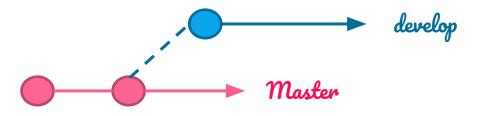


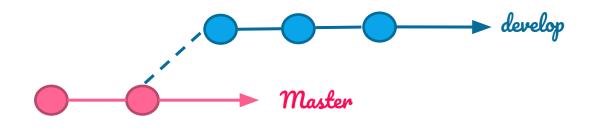






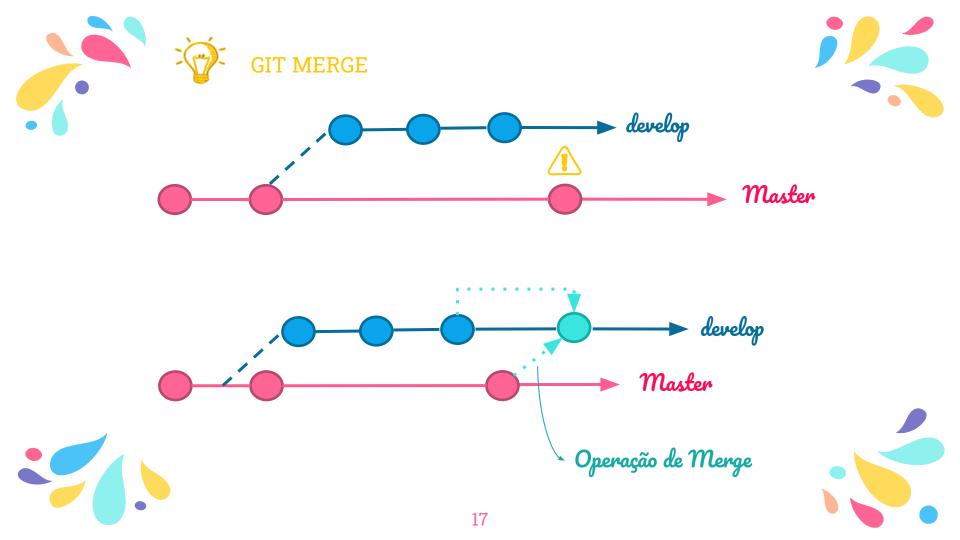












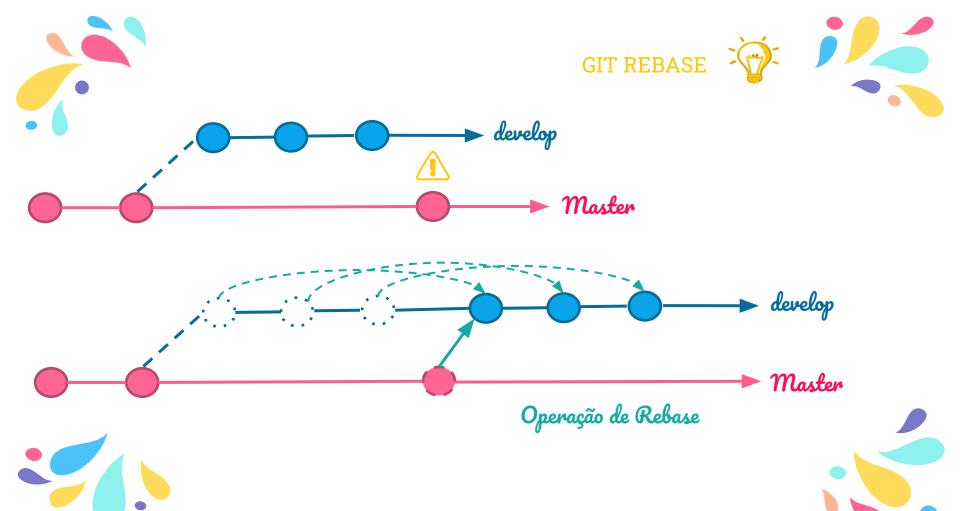




Ao realizar um merge, um commit genérico é criado no branch de destino. Esse commit adicional pode prejudicar e dificultar a leitura do histórico dos commits, pois ele agrupa os commits e gera apenas uma mensagem final de commit.











Ao realizar um rebase, o histórico linear dos commits é mantido, fazendo com que as mensagens originais permaneçam.

Porém, se a linha em desenvolvimento estiver muito desatualizada em relação ao master, caso o rebase não seja executado de forma correta podem ocorrer vários problemas (conflitos) no histórico dos branches envolvidos e inclusive pode acontecer a perda de trabalho durante o processo de mesclagem.







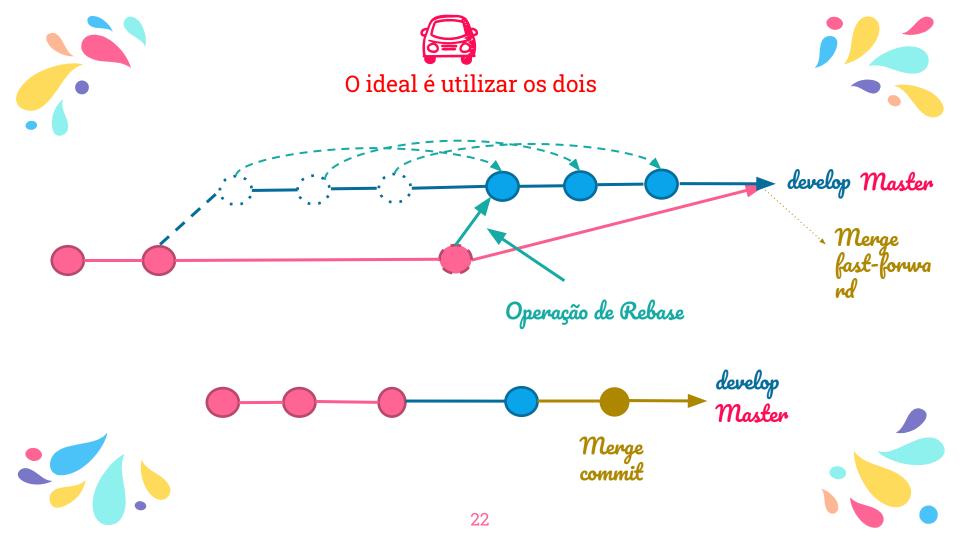




Usar git Merge ou git Rebase?

- Entre branches públicos não é recomendado utilizar o rebase, pois não facilita o "rastreamento" de quando dois branches foram fundidos.
- O rebase é recomendado quando é necessário trazer as últimas modificações do branch principal para o branch develop.
- Quando for necessário enviar commits do branch de develop para o principal, o recomendado é utilizar o merge, para manter rastreáveis as modificações do projeto.





















Criar commits que não favorecem a reversão de release



Não configurar adequadamente o arquivo .git ignore











E se duas pessoas editarem o mesmo Código fonte?







PREGUIÇA PRESSA

"Minha equipe é pequena, <u>não é necessário</u>"

"Ninguém vai ler"

"Tem que ser em inglês?"

"Commit direto no Master não dá nada"

"Só um commit dá"

O que irá te tentar?











Boas Práticas









Utilize um padrão nas mensagens:

- Para o título utilize 50 caracteres (ou menos)
- Para facilitar buscas, utilize tags no título
- Para o corpo do texto, utilize 72 caracteres por linha
- Utilize verbos no "imperative"
- Se precisar de mais de um parágrafo, deixe 1 linha em branco
- Utilize o "Signed-off-by" ao final da mensagem











Só envie para o Master o que tiver sido validado e 100% funcional



Combine rebase e merge



Referencie outros commits se for necessário, para isso use o hash do commit a ser referenciado



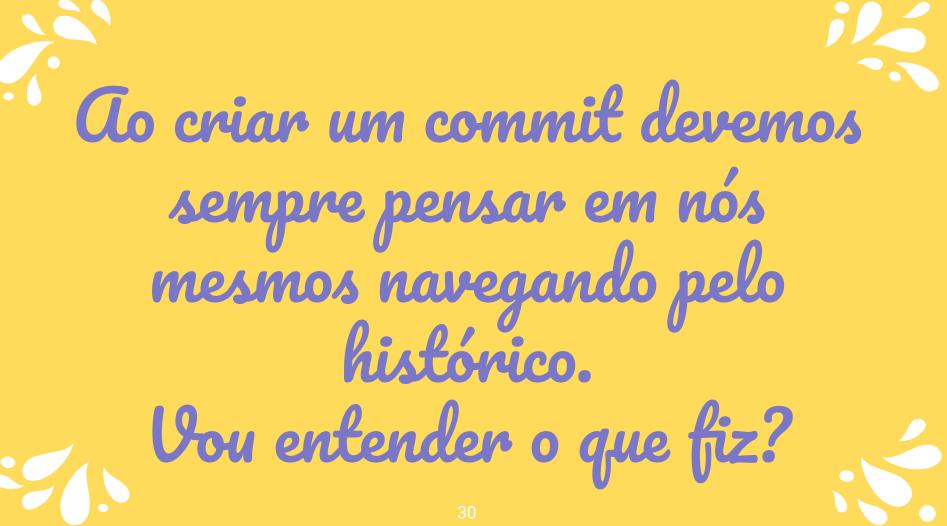
Configure seu nome/e-mail para ser exibido no histórico



Peça ajuda sem medo!











Thanks!

Perguntas?

@k_pedron pedron.ketlin@gmail.com



