

Лабораторная работа 02. Основы сетевого программирования в .net

Задание 1.

На основе примера

<https://metanit.com/sharp/net/3.2.php>

создать простое клиент-серверное приложение на сокетах TCP. Проверить его работу.

Модифицировать приложение таким образом, чтобы сервер обеспечивал решение квадратных уравнений. Клиент должен передавать серверу коэффициенты уравнения, получать его корни (учесть возможность отсутствия действительных корней).

Выводы сообщений о решенных уравнениях должны быть в консолях и клиента и сервера. У сервера вести общий счет количества решенных уравнений.

(*доп) модифицировать программу так, чтобы сервер в своей консоли при выводе результатов запроса от конкретного клиента выводил и его уникальный ID (создать его самостоятельно)

(пока не надо)

Задание 2.

На основе примера

<https://metanit.com/sharp/net/4.1.php>

<https://metanit.com/sharp/net/4.2.php>

создать простое клиент-серверное приложение на классах TcpClient и TcpListener с функциональностью, аналогичной Заданию 1.

Задание 3.

На основе примера

<https://metanit.com/sharp/net/4.4.php>

создать Консольный TCP-чат. Протестировать его работу.