

Задания на практическую работу 03. Алгоритмы сортировки. Часть 2.

Провести практическое исследование эффективности алгоритмов сортировки: выбором, вставками, пузырьком, слиянием, Шелла (с разными последовательностями, см. свой вариант)

Каждый алгоритм сортировки реализовать в виде отдельной функции(й), все реализации разместить в одном отдельном модуле (.h + .cpp файл, **модули (module) стандарта C++20 НЕ использовать**)

В другом модуле (.h + .cpp файлы) разместить вспомогательные функции для работы с массивами: вывод на экран и в файл, генерация тестовых данных, чтение данных, проверки отсортированности, ...

Основная программа должна

1. Сгенерировать и сохранить на диск файлы с наборами целых чисел.

Наборы генерировать согласно Вашему варианту, в каждом варианте по 12 файлов (**см. в конце задания**).

Наборы должны содержать разное количество чисел N, с разными распределениями (**повторяющиеся числа в наборе разрешены**).

a) равномерно распределенные числа из диапазона [a, b]

- a100.txt, количество N = 100
- a1000.txt, количество N = 1000
- a10000.txt, количество N = 10000
- a50000.txt, количество N = 50000
- a100000.txt, количество N = 100000

b) отсортированные по возрастанию числа из диапазона [a, b]

- b100.txt, количество N = 100
- b1000.txt, количество N = 1000
- b10000.txt, количество N = 10000
- b50000.txt, количество N = 50000
- b100000.txt, количество N = 100000

c) отсортированные по убыванию числа из диапазона [a, b]

- c100.txt, количество N = 100
- c1000.txt, количество N = 1000
- c10000.txt, количество N = 10000
- c50000.txt, количество N = 50000
- c100000.txt, количество N = 100000

d*) частично отсортированные числа из диапазона [a, b] (95% чисел в файле упорядочены по возрастанию, но 5% чисел размещены с нарушением порядка; для этого сгенерируйте полностью отсортированный массив, а затем выполните $N * 0.05$ случайных обменов (swap) между элементами)

- d100.txt, количество N = 100
- d1000.txt, количество N = 1000
- d10000.txt, количество N = 10000
- d50000.txt, количество N = 50000
- d100000.txt, количество N = 100000

e*) отсортированные блоки чисел из диапазона [a, b] (весь набор данных должен быть разбит на N/M блоков; каждый блок длиной M элементов содержит отсортированные числа; блоки между собой НЕ обязаны быть отсортированы; числа в разных блоках могут повторяться)

- e100.txt, количество N = 100, M = 20
- e1000.txt, количество N = 1000, M = 50
- e10000.txt, количество N = 10000, M = 1000
- e50000.txt, количество N = 50000, M = 2000
- e100000.txt, количество N = 100000, M = 5000

2. Из сгенерированных файлов прочитать данные в динамические массивы C++ (**std::vector не использовать**)
 3. Провести серию из 10 запусков каждого алгоритма сортировки на каждом наборе данных.
При этом:
 - Запуск алгоритмов проводить на копиях исходных прочитанных данных, не сортировать повторно уже отсортированное!
 - После каждой сортировки проверять что массив действительно отсортирован вызовом созданной для этой проверки функции. Если сортировка не получилась, то результат этого запуска не учитывается в дальнейшей статистике, а сам запуск надо повторить.
 - Сортировки поиском, вставками, пузырьком тестировать только для наборов с $N \leq 50000$, сортировки Шелла и слиянием – запускать на всех наборах
- Замечание1:** если на Вашем компьютере для тестового набора с $N=50000$ время выполнения сортировок превышает 300 секунд, разрешается использовать набор с $N=10000$ вместо набора с $N=50000$.

Для каждого запуска фиксировать

- **время выполнения сортировки в микросекундах** (не должно включать время, потраченное на создание копии исходных данных, а также время, потраченное на операции вывода на экран или в файл и прочие, не относящиеся непосредственно к сортировке операции)
- **количество выполненных операций сравнения** (каждое логическое сравнение двух элементов массива ($arr[i] < arr[j]$)) инкрементирует счётчик; сравнения индексов, счетчиков, границ и т.п. не учитываются).
- **количество выполненных операций обмена** (обменом считать каждый swap или перемещение элемента внутри массива на другую позицию, для сортировки слиянием обменами считать операции копирования из вспомогательного массива)

Замечание2: число сравнений/обменов может быть порядка $O(N^2)$, для $N=100000$ это может превысить 32-бит, поэтому для счетчиков рекомендуется использовать `uint64_t` или `unsigned long long`

Для каждого размера датасета N , каждого набора данных и каждого алгоритма сортировки вывести на экран и в файл `results.txt`

- среднее время выполнения (по 10 тестовым запускам)
- среднее количество сравнений
- среднее количество обменов

Примерный формат вывода:

N = 1000					
Dataset: равномерное распределение					
	Bubble	Insertion	Selection	Shell	Merge
Время	2886	662	990	92	158
Сравнений	499455	242833	499500	15794	8687
Обменов	241838	241838	995	8305	9976

Dataset: отсортировано по возрастанию					
	Bubble	Insertion	Selection	Shell	Merge
Время	4	6	1090	25	105
Сравнений	999	999	499500	8006	5044
Обменов	0	0	0	0	9976

Dataset: отсортировано по убыванию					
	Bubble	Insertion	Selection	Shell	Merge
...					

N = 50000					
Dataset: равномерное распределение					
	Bubble	Insertion	Selection	Shell	Merge
Время	8022763	1707887	2411415	9598	9409

Сравнений	1249960122	626270858	1249975000	1875019	718096
Обменов	626220872	626220872	49986	1200502	784464

Dataset: отсортировано по возрастанию

	Bubble	Insertion	Selection	Shell	Merge
Время	213	271	2401059	2250	6072
Сравнений	49999	49999	1249975000	700006	401952
Обменов	0	0	0	0	784464

N = 100000

Dataset: равномерное распределение

	Shell	Merge
Время	20811	18624
Сравнений	4054288	1536203
Обменов	2604824	1668928

Dataset: отсортировано по возрастанию

	Shell	Merge
Время	4860	12685
Сравнений	1500006	853904
Обменов	0	1668928

...

При защите работы быть готовым показать и объяснить

- принципы работы сортировок Шелла и слиянием
- вывод на экран и в файл отсортированных массивов (или их отдельных частей для больших N) на любой стадии работы каждого алгоритма сортировки
- интерпретацию полученных результатов: почему для разных алгоритмов и наборов данных получаются именно такие замеры времени и количества операций
- каждый фрагмент программного кода Вашего решения

Номер Вашего варианта такой же, как в задании на практическую работу 02. Алгоритмы сортировки. Часть 1.

Вариант 1.

Сортировка выбором, вставками, пузырьком, слиянием,
сортировка Шелла с простой стратегией убывания $gap = n/2, n/4, \dots 1$

Тестовые последовательности: числа из диапазонов

[0, 1000] для N=1000; [0, 50000] для N=50000; [0, 100000] для N=100000;

сохранять в файлах

a1000.txt, a50000.txt, a100000.txt

b1000.txt, b50000.txt, b100000.txt

c1000.txt, c50000.txt, c100000.txt

e1000.txt, e50000.txt, e100000.txt

Вариант 2.

Сортировка выбором, вставками, пузырьком, слиянием,
сортировка Шелла на основе последовательности Циура (Чиуры, Ciura)

Тестовые последовательности: числа из диапазонов

[900, 1000] для N=100; [900, 10900] для N=10000; [900, 100900] для N=100000;

сохранять в файлах

a100.txt, a10000.txt, a100000.txt

b100.txt, b10000.txt, b100000.txt

c100.txt, c10000.txt, c100000.txt

d100.txt, d10000.txt, d100000.txt

Вариант 3.

Сортировка выбором, вставками, пузырьком, слиянием,
сортировка Шелла на основе последовательности Токуды (Tokuda)

Тестовые последовательности: числа из диапазонов

[0, 1000) для N=1000; [0, 50000) для N=50000; [0, 100000) для N=100000;
сохранять в файлах

a1000.txt, a50000.txt, a100000.txt

b1000.txt, b50000.txt, b100000.txt

c1000.txt, c50000.txt, c100000.txt

d1000.txt, d50000.txt, d100000.txt

Вариант 4.

Сортировка выбором, вставками, пузырьком, слиянием,
сортировка Шелла на основе последовательности Кнута (Knuth)

Тестовые последовательности: числа из диапазонов

[0, 1000) для N=1000; [0, 50000) для N=50000; [0, 100000) для N=100000;
сохранять в файлах

a1000.txt, a50000.txt, a100000.txt

b1000.txt, b50000.txt, b100000.txt

c1000.txt, c50000.txt, c100000.txt

d1000.txt, d50000.txt, d100000.txt

Вариант 5.

Сортировка выбором, вставками, пузырьком, слиянием,
сортировка Шелла на основе последовательности Пратта (Pratt)

Тестовые последовательности: числа из диапазонов

[0, 100) для N=100; [0, 10000) для N=10000; [0, 100000) для N=100000;
сохранять в файлах

a100.txt, a10000.txt, a100000.txt

b100.txt, b10000.txt, b100000.txt

c100.txt, c10000.txt, c100000.txt

e100.txt, e10000.txt, e100000.txt

Вариант 6.

Сортировка выбором, вставками, пузырьком, слиянием,
сортировка Шелла на основе последовательности Хиббарда (Hibbard)

Тестовые последовательности: числа из диапазонов

[0, 100) для N=100; [0, 50000) для N=50000; [0, 100000) для N=100000;
сохранять в файлах

a100.txt, a50000.txt, a100000.txt

b100.txt, b50000.txt, b100000.txt

c100.txt, c50000.txt, c100000.txt

d100.txt, d50000.txt, d100000.txt

Вариант 7.

Сортировка выбором, вставками, пузырьком, слиянием,
сортировка Шелла на основе последовательности Ли (Lee)

Тестовые последовательности: числа из диапазонов

[0, 1000) для N=1000; [0, 50000) для N=50000; [0, 100000) для N=100000;

сохранять в файлах

a1000.txt, a50000.txt, a100000.txt

b1000.txt, b50000.txt, b100000.txt

c1000.txt, c50000.txt, c100000.txt

e1000.txt, e50000.txt, e100000.txt

Вариант 8.

Сортировка выбором, вставками, пузырьком, слиянием,
сортировка Шелла на основе последовательности Седжвика (Sedgewick)

Тестовые последовательности: числа из диапазонов

[0, 1000) для N=1000; [0, 50000) для N=50000; [0, 100000) для N=100000;

сохранять в файлах

a1000.txt, a50000.txt, a100000.txt

b1000.txt, b50000.txt, b100000.txt

c1000.txt, c50000.txt, c100000.txt

d1000.txt, d50000.txt, d100000.txt

Вариант 9.

Сортировка выбором, вставками, пузырьком, слиянием,
сортировка Шелла на основе последовательности Кнута (Knuth)

Тестовые последовательности: числа из диапазонов

[100, 200) для N=100; [100, 50100) для N=50000; [100, 100100) для N=100000;

сохранять в файлах

a100.txt, a50000.txt, a100000.txt

b100.txt, b50000.txt, b100000.txt

c100.txt, c50000.txt, c100000.txt

e100.txt, e50000.txt, e100000.txt

Вариант 10.

Сортировка выбором, вставками, пузырьком, слиянием,
сортировка Шелла на основе последовательности Гоннета и Бэя (Gonnet & Baeza-Yates)

Тестовые последовательности: числа из диапазонов

[0, 1000) для N=1000; [0, 50000) для N=50000; [0, 100000) для N=100000;

сохранять в файлах

a1000.txt, a10000.txt, a100000.txt

b1000.txt, b10000.txt, b100000.txt

c1000.txt, c10000.txt, c100000.txt

e1000.txt, e10000.txt, e100000.txt