Pytania wprowadzające do częśc: „Zadania\_1\_QA”

1. **1. Czym się różnią testy funkcjonalne od niefunkcjonalnych?**

Odpowiedź: Testy funkcjonalne dotyczą funkcji lub innych cech (opisanych w dokumentach lub domniemanych przez testerów) oraz ich współdziałania z innymi systemami. Można je wykonywać na wszystkich poziomach (np. testy modułowe mogą bazować na specyfikacji modułów). Testowanie niefunkcjonalne obejmuje następujące (ale nie tylko te) typy testów: testowanie wydajnościowe, testowanie obciążeniowe, testowanie przeciążeniowe, testowanie użyteczności, testowanie pielęgnowalności, testowanie niezawodności oraz testowanie przenaszalności. Testowanie niefunkcjonalne polega na sprawdzeniu "jak" system działa. Podsumowując, testy funkcjonalne służą jak sama nazwa wskazuje do testowania funkcji np. jakie ma system spełnić, a niefunkcjonalne zajmują się zewnętrznym zachowaniem oprogramowania.

1. **2. Co to są smoke testy i testy regresji? Kiedy je stosujemy?**

Odpowiedź: Smoke testy najczęściej stosowane są we wczesnych etapach wytwarzania oprogramowania, kiedy ustalane są najistotniejsze ścieżki przechodzenia przez aplikację. Można wybrać najbardziej priorytetowe albo ryzykowne przypadki użycia zaprojektować smoke test, który przejdzie przez te z najistotniejszych dla klienta, które pokrywają najwięcej obszarów aplikacji za jednym zamachem. Są to głównie testy, pobieżne, zajmujące niewiele czasu i skupiające się na znalezieniu najbardziej oczywistych problemów. Testy regresji, natomiast skupiają się na sprawdzeniu (testowaniu) wprowadzonych zmian w postaci dodania jakiejś nowej funkcjonalności, modyfikacji istniejącej już funkcji lub też na odnalezieniu błędów powstałych po wprowadzeniu zmian na już istniejących elementach np. kodu.

1. **3. Ile przypadków testowych potrzeba, aby pokryć wszystkie możliwości?**



Odpowiedź: Stosując metodę analizy ścieżek, powyższy przypadek wymaga 4 testów aby pokryć wszystkie możliwości.

1. **4. Co to jest testowanie zwinne?**

Odpowiedź: Testowanie zwinne skupia się na zapewnieniu, że wymagania użytkownika są spełnione w odpowiednim czasie. Użytkownik podczas prac testowych, jest częścią tego procesu. Udziela odpowiedzi na pytania i wyjaśnia wszelkie wątpliwości. Jest to metoda testowania stosowana w projektach korzystających z metodologii zwinnych takich jak programowanie ekstremalne, traktujące wytwarzanie jako klienta testowania.

1. **5. Dany jest input „wiek”, który przyjmuje wartości od 18 do 60. Twoim zadaniem jest przetestować go za pomocą techniki wartości brzegowych. Jakie wartości wpisujesz do inputu, podaj wszystkie liczby, które wpisujesz.**

Odpowiedź:17,18,19,59,60,61;

1. **6. Dołączasz do projektu w trakcie develepmentu aplikacji, do której nie ma dokumentacji. Schemat logowania do aplikacji wygląda następująco: Jakie pytania zadasz analitykowi, zanim przystąpisz do testów logowania?**

****

Odpowiedź: Pojawiłoby się z mojej strony kilka pytań:

- Jaka jest maksymalna i minimalna liczba znaków?

- Czy jest możliwość użycia znaków specjalnych: „\_,:,\*” itd.?

- Czy użytkownik ma jakieś wymagania co do zakładanego loginu czy hasła, np. minimum jedna duża litera w haśle lub cyfra?

- Czy użytkownik może wprowadzać znaki specjalne dla innych języków np. arabski, chiński itp.?

- Czy system weryfikuje czy login jest obraźliwy i jest walidacja niektórych niedozwolonych słów w loginie?

1. **7. Co jest celem testowania?**

Odpowiedź Istnieją różne cele testowania. Testowanie może posłużyć przy znajdowaniu usterek, co może spowodowaćnabieranie zaufania do poziomu jakości. Może dostarczać informacji potrzebnych do podejmowania decyzji i zapobiegać defektom.