

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO

Atividade 2 – Aula EaD – Manipulação de Strings em Python

Algoritmos e Programação I - Profa. Dra. Eloize Seno

1. Escreva um programa que remove a primeira ocorrência de uma letra de uma string. A string e a letra devem ser fornecidas pelo usuário.
2. Escreva um programa que remove todas as ocorrências de uma letra de uma string. A string e a letra devem ser fornecidas pelo usuário.
3. Escreva um programa que verifique se duas strings fornecidas pelo usuário são iguais e mostre o total de caracteres de cada uma delas. Diferencie letras maiúsculas das minúsculas.
4. Escreva um programa que reconhece se uma string é um palíndromo, ou seja, se lida do início para o fim é igual se lida do fim para o início. Exemplos: arara, ovo, reter, Renner e Miriam.
5. Faça um programa que recebe uma frase e retorna o número de palavras que a frase contém.
6. Faça um programa que solicite o nome do usuário e imprima-o na vertical e em formato de escada. Por exemplo, o nome “Fulano”, o programa deverá imprimir:

F

Fu

Ful

Fula

Fulan

Fulano

7. Faça um programa que permita ao usuário digitar o seu nome e em seguida mostre-o de trás para frente utilizando somente letras maiúsculas.
8. Dada uma string com uma frase informada pelo usuário (incluindo espaços em branco), conte a quantidade de espaços em branco e a quantidade de vezes que aparecem as vogais a, e, i, o, u.
9. Um anagrama é uma palavra que é feita a partir da transposição das letras de outra palavra ou frase. Por exemplo, “Iracema” é um anagrama para “America”. Escreva um programa que decida se uma string é um anagrama de outra string, ignorando os espaços em branco. O programa deve considerar maiúsculas e minúsculas como sendo caracteres iguais, ou seja, “a” = “A”.
10. Escreva um programa que solicite ao usuário a entrada de um número inteiro positivo ou negativo e mostre a quantidade de dígitos desse número.