

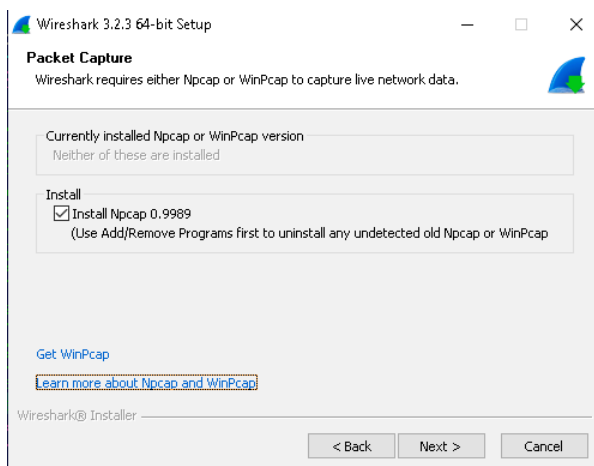
Wprowadzenie do korzystania z narzędzia Wireshark

1. Instalacja programu

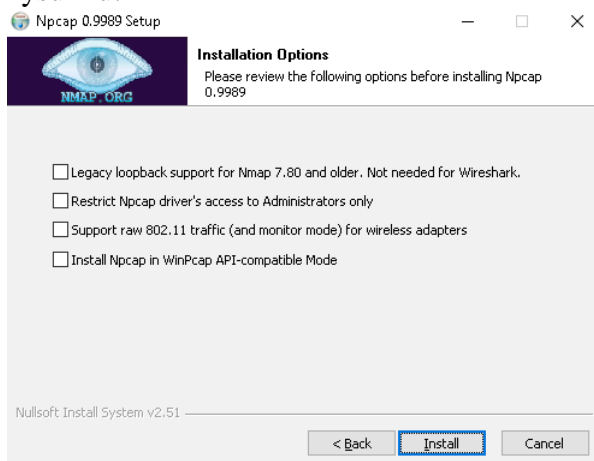
Program Wireshark[1] jest darmowy i można go pobrać ze strony:

<https://www.wireshark.org/>

Jest on dostępny dla wielu systemów operacyjnych. Z punktu widzenia przedmiotu OBIR najważniejsze jest aby podczas instalacji wybrać dodatkowo wsparcie dla interfejsu loopback. Wsparcie to realizuje program Npcap, wchodzący w skład instalatora. Podczas instalacji trzeba zaznaczyć odpowiednią opcję, ukazaną na poniższym rysunku:



Program Npcap może podczas swojej instalacji zapytać jeszcze o inne opcje, można pozostawić je nie zaznaczonymi jak na poniższym rysunku:



2. Użytkowanie programu

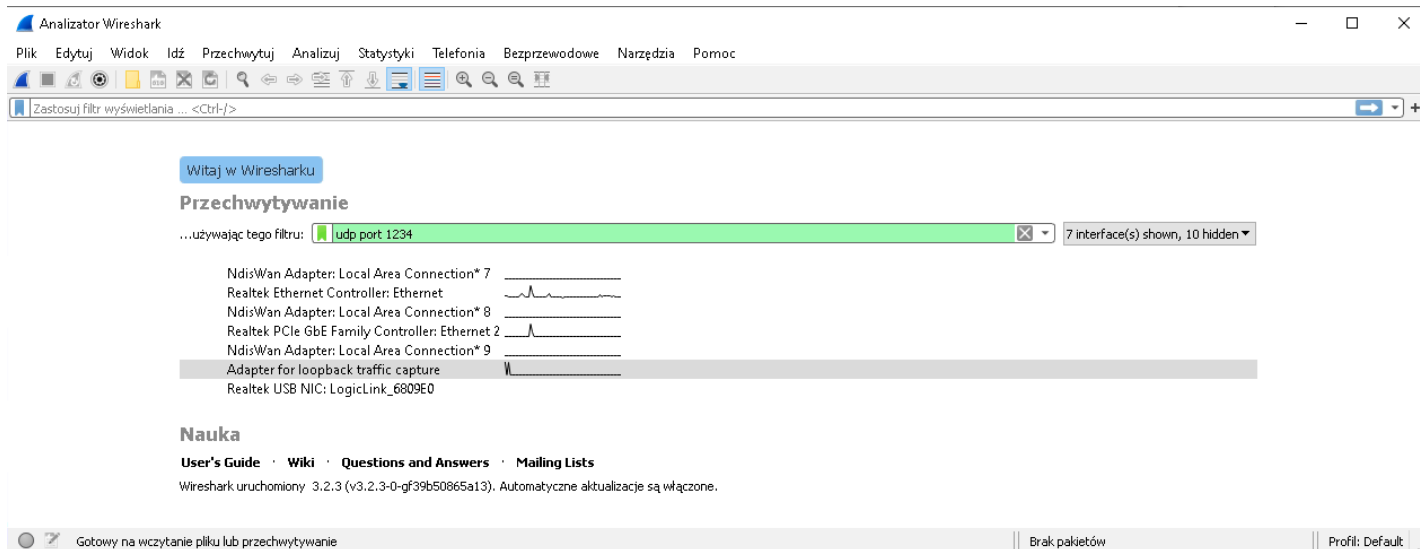
Wireshark to narzędzie które pozwala „łapać” pakiety przenoszone przez różne typy sieci, prezentując je w przyjaznej i łatwej do analizy postaci ukazując budowę poszczególnych części danego pakietu. Nioceniona jest także możliwość zapisywania wszystkich lub odfiltrowanych wybranych pakietów na dysk np.: dla późniejszej analizy.

Aby uruchomić program Wireshark należy na komputerach z systemem Linux uruchomić Terminal (ALT+CTRL+T) a następnie wydać polecenie:

```
sudo wireshark
```

Na systemach Windows wystarczy odnaleźć ten program w spisie dostępnych aplikacji.

Dla rozpoczęcia „łapania” pakietów w programie Wireshark wchodzimy w „Przechwytyj” a następnie w „Opcje”. Ukaze się nam wtedy lista interfejsów mogących posłużyć do przechwytywania pakietów (nowsze wersje tego programu, opcje te ukazują w głównym oknie zaraz po uruchomieniu):



Należy tu jednak wspomnieć, iż ruch lokalny – czyli dotyczący sytuacji gdy np.: właśnie uruchamiamy serwer i chcemy go badać używając klienta uruchamianego na tym samym komputerze – nie może być „złapany” gdy nie zostanie wybrany interfejs „Adapter for loopback traffic capture” (zaznaczony na szaro na powyższym rysunku) lub taki który odpowiada interfejsowi lokalnemu (np.: „lo”, „Loopback: lo”).

Przed przystąpieniem do właściwego procesu „łapania” pakietów trzeba pamiętać, iż ruch sieciowy może być w niektórych przypadkach dość znaczny objętościowo a nie wszystkie pakiety w przyszłości będą nam potrzebne. Dodatkowo w szczególnych przypadkach liczba takich pakietów do zapisania w jednostce czasu może przerosnąć możliwości komputera na jakim działa Wireshark. Warto zatem korzystać z funkcji wstępnego filtrowania co będzie „łapane”. Na powyższym rysunku pokazano w polu wprowadzania filtru wartość: „udp port 1234”. Taka formuła ograniczy łapanie pakietów związanych wyłącznie z protokołem UDP i dodatkowo na porcie 1234.

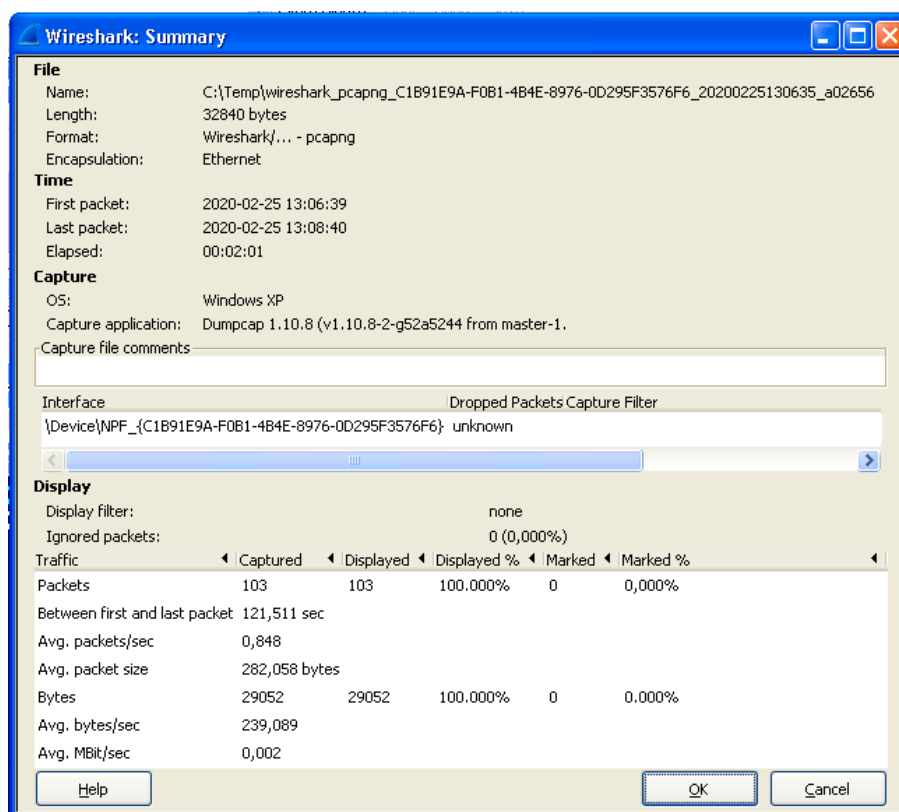
Badając dla przykładu pakiety ARP i ruch do określonego urządzenia (tu adresu MAC), zasadne może być użycie następującej formuły:

```
(ether src ab:cd:ef:01:23:45 && arp) || (ether dst ab:cd:ef:01:23:45 && arp)
```

Dla sprawdzenia czy Wireshark potrafi poprawnie wykonać powyższe, uruchamiamy przechwytywanie pakietów (klawisz „Start”) i dodatkowo w osobny Terminalu lub tzw. „Command Prompt” (CMD) uruchamiamy polecenie (zakładając, że w naszej sieci istnieje urządzenie 10.17.0.80):

```
ping 10.17.0.80
```

Po krótkiej chwili (około 5sek.) możemy zaobserwować pojawiające się w oknie Wiresharka złapane pakiety. Zanim zaczniemy je analizować, podejrzmy za pomocą opcji „Statistics” -> „Summary” w jakim pliku i w jakiej lokalizacji na dyskach komputera, program Wireshark (uruchomiony na Windows XP) umieszcza „złapane” pakiety sieciowe:



Na powyższym rysunku widać, że w ciągu około 121,5sek. program złapał pakiety i przechowuje je w katalogu C:\Temp\ (domyślny katalog z plikami tymczasowymi) w pliku o wielkości 32840B i o dość dziwnej nazwie zbudowanej na bazie tekstu „wireshark_pcapng” oraz tekstowej nazwy interfejsu sieciowego który złapał pakiety zakończonego stemplem czasowym – kiedy rozpoczęto pracę z tym plikiem. Według podobnej reguły tworzona jest nazwa tego pliku w systemie Linux i innych systemach.

Generalnie budowanie reguł filtracji jest zagadnieniem ciekawym i dość złożonym. Reguły filtracji posiadają własną gramatykę pozwalającą tworzyć skomplikowane reguły. Dla przykładu aby ograniczyć się wyłącznie do wiadomości związanych z protokołem ICMP[2] (używanym przez narzędzie ‘ping’) i określonym urządzeniem (o IP 10.17.0.80), należy użyć filtr:

```
host 10.17.0.80 && icmp
```

Gdy jednak chcemy aby badany były ruch ICMP związany z dwoma urządzeniami, należy użyć bardziej zaawansowanej reguły filtrowania, np.:

```
((ip host 10.17.0.80) || (ip host 10.17.0.97)) && icmp
```

Widać w niej, że dzięki nawiasom i operatorom „or” („||”) oraz „and” („&&”) można kontrolować kolejność i zasięg operacji dokonywanych podczas filtrowania. Warto zatem uwagi jest tworzenie reguły filtrowania w taki sposób aby ograniczyć ilość „złapanych” informacji wyłącznie do tego co nam jest potrzebne. Więcej informacji na temat „łapania” pakietów i ich filtrowania można znaleźć na stronach dokumentacji projektu Wireshark[3][4].

W trakcie „łapania” pakietów dla obejrzenia co dzieje się z programem Wireshark – wystarczy nawigować po trzech częściach głównego okna tego programu (dla ustawień standardowych): górna część – prezentuje sekwencje „złapanych” pakietów, środkowa – przedstawia interpretację warstwową wybranego pakietu, dolna – ukazuje dane tego pakietu w postaci surowej. Poniższy rysunek pokazuje przykład wyświetlenia „złapanych” pakietów.

Przechwytywanie z enp0s3 (host 10.0.1.132)

Plik Edytuj Widok Idź Przechwytyj Analizuj Statystyki Telefonia Bezprzewodowe Narzędzia Pomoc

Apply a display filter ... <Ctrl-/>

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
1	0.000000000	10.0.1.97	10.0.1.132	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0e9e, seq=1/256, ttl=64 (reply in 2)
2	0.000762936	10.0.1.132	10.0.1.97	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0e9e, seq=1/256, ttl=255 (request in 1)
3	1.004682428	10.0.1.97	10.0.1.132	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0e9e, seq=2/512, ttl=64 (reply in 4)
4	1.005671717	10.0.1.132	10.0.1.97	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0e9e, seq=2/512, ttl=255 (request in 3)
5	2.005692878	10.0.1.97	10.0.1.132	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0e9e, seq=3/768, ttl=64 (reply in 6)
6	2.006341404	10.0.1.132	10.0.1.97	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0e9e, seq=3/768, ttl=255 (request in 5)

▶ Frame 2: 98 bytes on wire (784 bits), 98 bytes captured (784 bits) on interface 0
 ▶ Ethernet II, Src: 00:1b:a9:5c:9c:52, Dst: 08:00:27:10:69:01
 ▶ Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.1.132, Dst: 10.0.1.97
 ▶ Internet Control Message Protocol

```

0000  08 00 27 10 69 01 00 1b a9 5c 9c 52 08 00 45 00  ..i... \.R..E.
0010  00 54 03 26 00 00 ff 01 a1 9e 0a 00 01 84 0a 00  .T.&.....
0020  01 61 00 00 f3 30 0e 9e 00 01 d5 49 ed 5b 00 00  .a...0... I[.
0030  00 00 73 b7 09 00 00 00 00 00 10 11 12 13 14 15  .s.....
0040  16 17 18 19 1a 1b 1c 1d 1e 1f 20 21 22 23 24 25  ..... !"#$$%
0050  26 27 28 29 2a 2b 2c 2d 2e 2f 30 31 32 33 34 35  &'()*+,- ./012345
0060  36 37                                     67
  
```

enp0s3: <live capture in progress>

Widać, iż w części górnej wybrano pakiet dla którego w części środkowej wypisano z czego się składał (kolejno są przedstawione warstwy: PHY, MAC, IP i ICMP) a w części dolnej przedstawiono jego surową postać w notacji szesnastkowej i ASCII. W części środkowej za pomocą kliknięcia w znaczek „▶” możliwe jest dokładniejsze przejrzanie informacji zapisanych w wybranej warstwie sieciowej przenoszonej w danym pakiecie.

3. Bibliografia:

1. <https://wiki.wireshark.org>, ostatnia wizyta 2020.03.23
2. https://en.wikipedia.org/wiki/Internet_Control_Message_Protocol, ostatnia wizyta 2020.03.23
3. <https://wiki.wireshark.org/CaptureFilters>, ostatnia wizyta 2020.03.23
4. <http://www.tcpdump.org/manpages/pcap-filter.7.html>, ostatnia wizyta 2020.03.23