# Deklaracje preprocesora

```
#include <iostream>
```

#define PI 3.14

```
#define ERROR 0
#define SUCCESS 1

int main() {
   int a = ERROR;
   int b = SUCCESS;

   return 0;
}
```

g++ -E -Wall -o main.pre.cpp main.cpp

## Wyrażenie warunkowe

```
int max(int a, float b) {
   if( a > b )
      return a;
   else
      return b;
}
```

## Wyrażenie warunkowe

```
int max(int a, float b) {
   if( a > b )
      return a;
   else
      return b;
}
```

rezultat = warunek ? wartość\_gdy\_prawda : wartość\_gdy\_fałsz;

```
int max(int a, float b) {
    return ( a > b ) ? a : b;
}
```

### Zadanie Lab I

Napisz program, który obliczy miejsca zerowe funkcji kwadratowej.

```
#include <iostream>
#include <cmath>
#define ERROR 0
#define SUCCESS 1
int solve_quadratic(float a, float b, float c, float * x1, float * x2) {
    float delta = b*b - 4*a*c;
    if( delta < 0 ) return ERROR;</pre>
    float delta_sqrt = sqrt(delta);
    float solution_x1 = (-b - delta_sqrt)/(2*a);
    float solution_x2 = (-b + delta_sqrt)/(2*a);
    *x1 = solution x1;
    *x2 = solution x2;
    return SUCCESS;
int main() {
    float x1, x2;
    if( solve_quadratic(1,-5,6, &x1, &x2) == SUCCESS )
        std::cout << x1 << " " << x2 << std::endl;</pre>
    return 0;
```

#### Zadanie Lab II

Napisz program, który dokona mutacji - zamiany nukleotydu T na losowy nukleotyd - w miejscu (in place).

In-place oznacza modyfikowanie zawartości zmiennej bez alokowania nowej pamięci.

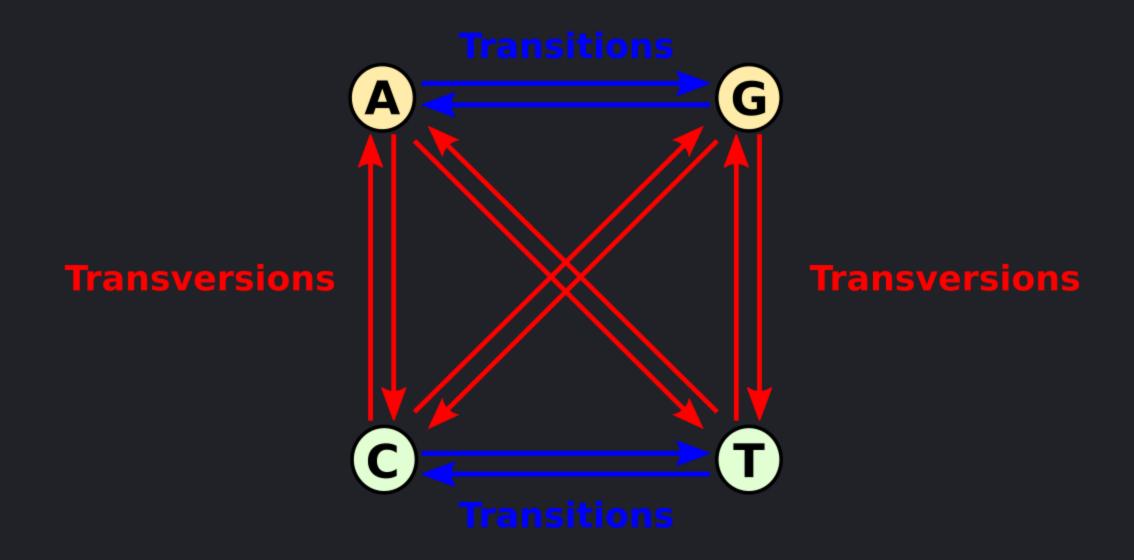
```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
void mutate(char* dna) {
    std::srand(std::time(0));
    const char nucleotides[] = {'A', 'C', 'G'};
    while (*dna) {
        if (*dna == 'T') {
            *dna = nucleotides[std::rand() % 3];
        dna++;
int main() {
    char dna[512];
    std::cin >> dna;
    mutate(dna);
    std::cout << dna << std::endl;</pre>
    return 0;
```

### Zadanie I

Napisz program, który wczyta dwa łańcuchy DNA oraz zwróci stosunek transition do transversion. W kodzie muszą znaleźć się:

- funkcje
- wskaźniki

Ponadto, program musi przyjąć dokładnie dwa łańcuchy i wydrukować tylko i wyłącznie obliczoną wartość.



#### Dobre wywołanie:

```
./zadanie_I
ATACG
CTCGA
0.33333333333
```

#### Złe wywołanie: