Zajęcia XI

Cele:

zapoznać się z debugowaniem

Problem

Program nie działa jak powinien. Trzeba poprawić, ale żeby to zrobić, trzeba prześledzić działanie, aby znaleźć rozbieżność między obserwacją a założenienm. Można użyć std::cout aby wyświetlać zmienne na wyjście, ale można inaczej.

Debugowanie

Większość IDE udostępnia mechanizmy do śledzenia wykonywania programu krok po kroku, podczas którego można obserwować jak zmieniają się zmienne, oraz ustawianie breakpoint'ów, miejsc, w których wykonywanie się zatrzyma i umożliwi analizę stanu programu.

Valgrind

Jednym z najczęściej występującym błędem w programach C/C++ to wyciek pamięci. Valgrind umożlwia automatyczną detekcję wycieków pamięci.

Zadanie Lab I

Sprawdzić, jak działa Valgrind

Zadanie I

Poniższy program nie działa. Korzystając z debuggera lub/i valgrinda, napraw kod. Opisz (słownie) co zostało zmienione i dlaczego te zmiany naprawiły program. Czy poniższy program zużywa tyle zasobów ile powinien? Uzasadnij.

```
size_t length = std::strlen(dna);
char *copy = new char[length + 1];
std::strcpy(copy, dna);
size_t write_index = 0;
for (size_t i = 0; i < length;)</pre>
         if (i + 3 < length &&
                 copy[i] == 'A' && copy[i + 1] == 'T' &&
                 copy[i + 2] == 'C' && copy[i + 3] == 'G')
                 i += 4;
                 copy[write_index++] = copy[i++];
copy[write_index] = '\0';
size_t gc_count = 0;
for (size_t i = 0; i < write_index - 1; i++)</pre>
         if (copy[i] == 'G' || copy[i] == 'C')
                  gc_count++;
double gc_content = write_index > 0 ? (double)(gc_count) / write_index : 0.0;
return gc_content;
for (int i = 0; i < ITERATIONS; i++)</pre>
         const char *dna = "CATCGGATTC";
         double gc = gc_content_without_atcg(dna);
         std::cout << "GC content without ATCG: " << gc << std::endl;</pre>
```