

Łączenie tablic

Napisz program, który wygeneruje dwie tablice dwuwymiarowe liczb naturalnych o rozmiarach oraz wartościach losowanych z przedziału $<1, 5>$. Następnie połącz te tablice w jedną tablicę dwuwymiarową liczb naturalnych. Poniżej przedstawiono przykład takiego łączenia.

Przykładowa tablica nr 1: [🔗](#)

1	2	3	4
2	1	3	2

Przykładowa tablica nr 2: [🔗](#)

1	8	9
2	4	5

Tablica wynikowa: [🔗](#)

1	2	3	4
2	1	3	2
3	8	9	0
4	4	5	0

W przypadku dwóch tablic o różnej liczbie kolumn, brakujące miejsca należy wypełnić zerami.

Dla tablicy wynikowej wykonaj następujące polecenia:

1. Liczby pierwsze

Wyznacz, ile elementów w tablicy jest liczbami pierwszymi. Do sprawdzenia, czy liczba jest pierwsza, zastosuj zaimplementowane przez Ciebie sito Eratostenesa.

2. Suma elementów sąsiednich

Wyznacz numer wiersza i numer kolumny elementu, którego suma elementów sąsiednich jest największa. Zakładamy, że jeżeli element nie znajduje się przy krawędzi tablicy, posiada ośmiu sąsiadów.

3. Największy element

Wyznacz największy element w tablicy. Jeżeli jest takich kilka, to wynikiem jest element znajdujący się najbliżej lewego górnego rogu tablicy.

4. Dopasowanie wartości elementów

Wyznacz sumę wartości, które należy dodać do wszystkich pozostałych elementów oprócz elementu wyznaczonego w punkcie 3, aby te elementy miały taką samą wartość jak największy element.

Przykładowa tablica: [🔗](#)

1	2	3	4
2	1	3	2

Największy element to 4. Poniżej na zielono wartości, które trzeba dodać do pozostałych elementów:

1	2 + 2	3 + 1	4
2	1 + 3	3 + 1	2 + 2

Wynik:

Suma: $(2 + 1 + 3 + 1 + 2 = 9)$

Czy teraz jest poprawnie, czy chcesz dodać coś jeszcze?