

Efektywne testy integracyjne w PHP



/ 25.06.2022 / Kamil Pińkowski

> Testy integracyjne vs. biznes

- "Testy, a na co to komu potrzebne?"
- "Przecież nie mamy żadnej integracji"
- "Impreza integracyjna?



> Testy integracyjne vs. programiści

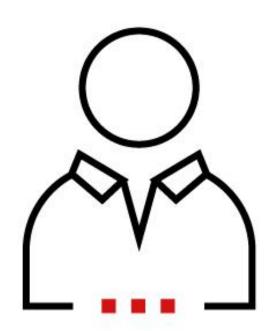
- "Nigdy nie słyszałem"
- "Czym się różnią od innych?"
- "Problemy z setupem"
- "Do niczego się nie przydają"
- "Zbyt wolne"



# > Parę słów o ...:)



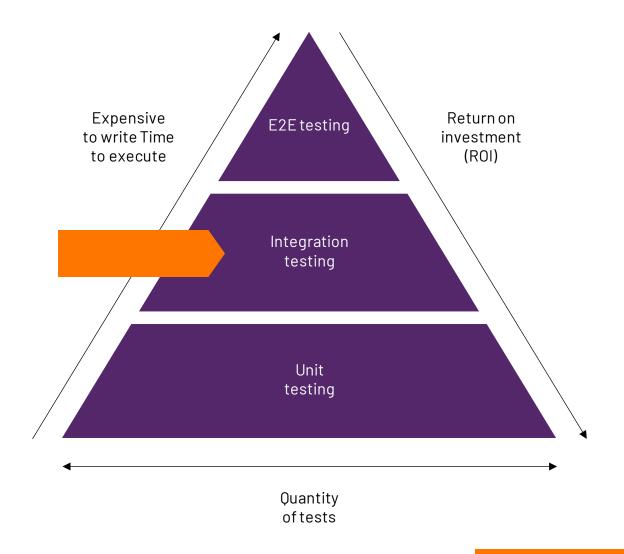
- Kamil Pińkowski
- PHP / Symfony
- Unity Group
  - Tech Lead
  - PHP Dev
- Dolnośląska Szkoła Wyższa
  - Pracownik dydaktyczny
- PIM
  - Akeneo
  - Pimcore







- Średni czas wykonania
- Średni koszt utrzymania
- Średnia złożoność



> Testy jednostkowe

- Testują pewien wycinek (jednostkę) oprogramowania
- Konieczne zastosowane izolacji od innych części programu
  - Osiągane przy pomocy test doubles ("mocki")
- Celem jest wykrycie defektu w wybranej jednostce



## > Testy integracyjne

- Testują kilka modułów / komponentów jednocześnie
- Używają "prawdziwych" komponentów (np. Bazy danych)
- Celem jest wykrycie defektów w interakcjach pomiędzy klasami, modułami lub komponentami



## > Zalety testów integracyjnych





## > Wady testów integracyjnych







# Wysokie pokrycie jest ciężkie do osiągnięcia

- 3 klasy, każda z 3 edge case to:
- 3\*3 = 9 testów jednostkowych do napisania (każdy z osobna)
- 3<sup>3</sup> = 27 testów integracyjnych do napisania (każda kombinacja), lub



# Setup bywa problematyczny

 Dla każdego frameworka/ platformy setup się różni



Wolniejsze od testów jednostkowych



Droższe w utrzymaniu od testów jednostkowych

# > Cechy efektywnych testów integracyjnych





Uruchamiane ze wszystkimi komponentami aplikacji (dependencies, DB, cache etc.)



Posiadają mechanizm do kreowania danych testowych (fixtures)



Bezstanowe



Posiadają czytelną strukturę



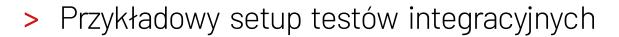
Mockują integrację z systemami trzecimi



Deterministyczne



Uruchamiane równolegle (parallel)





#### > Podsumowanie



- Omówienie koncepcji testów integracyjnych
- Setup odseparowanego środowiska na potrzeby testów
- Oddelegowanie odpowiedzialności w testach (Assert, Fixture, Utll)
- Test integracyjny napisany w serwisie, który posiada jakieś zależności
  - Serwisy bez zależności testujemy jednostkowo
- Mechanizm do kreowania danych testowych (Fixtures)
- Użycie losowych generatorów danych, tak, aby nie zaburzyły determinizmu testów
- Użycie transakcji i rollbacku w celu osiągnięcia bezstanowości
- Zastosowanie biblioteki paratest w celu zoptymalizowania czasu uruchomienia testów



Kamil Pińkowski

kamil.pinkowski@unitygroup.pl

https://www.linkedin.com/in/kamil-

pinkowski/

https://github.com/kpinkowski/summit2022

# Dziękuję!