**📌 Раздел: Структура сайта / презентации (меню, подменю и т.д.)**

**1. Главная страница**

* **Верхняя панель (хедер):**
  + Логотип
  + Основное меню:
    - Главная
    - Отзывы
    - Поддержка
    - FAQ
    - Блог
    - Вход / Регистрация (Личный кабинет)
* **Поисковая строка (примерно как на** [**void.store**](https://void.store/)**):**
  + Пользователь вводит название игры.
  + Если игра найдена — переадресация на страницу с товарами или инструкцией.
  + Если игра не найдена — выводится кнопка **«Задонатить в свою игру»**, при нажатии:
    - Переход на **специальный раздел**, где будет:
      * Инструкция, как провести донат вручную через поддержку;
      * Описание этапов сделки и безопасности;
      * Кнопка «Открыть чат на сайте» (live chat) или «Перейти в Telegram-поддержку»;
      * Форма для отправки заявки (опционально — имя, игра, сумма, комментарий).

**2. Список игр (пример —** [**donatov.net**](https://donatov.net/)**):**

* Отображается **по популярности**.
* Визуальное отображение: карточки с иконкой игры, названием, кнопкой "Выбрать".

**3. Страница игры (если поддерживается):**

* Название игры, баннер
* Список товаров с ценами (покупка валюты, предметов, услуг)
* Кнопка "Оплатить" / "Купить"
* Способы оплаты
* Контакт для поддержки

**4. Страница игры (если не поддерживается автоматом):**

* Инструкция, как происходит сделка
* Кнопка **«Связаться с оператором»** → чат на сайте или Telegram

**5. Личный кабинет:**

* **Способы входа:**
  + По электронной почте (как на Donatov.net): пользователь вводит email, получает ссылку для авторизации на почту.
  + Вход через Telegram и другие сервисы (в будущем).
* **Разделы в личном кабинете:**
  + Баланс
  + История покупок
  + Ваш ID
  + Электронная почта
  + Реферальная ссылка
  + (В будущем) — система заданий/миссий для получения бонусов

**6. Блог:**

* Блог по типу [donatov.blog](https://donatov.blog/)
* Статьи с выпадающим списком, как на [lolz.live/articles](https://lolz.live/articles/)
* Поиск по названию игры: пользователь вводит название, отображаются статьи по фильтрации
* Возможность фильтрации по рубрикам: **Новости**, **Гайды**, **Промокоды**
* Удобная система публикации (по типу [Telegra.ph](https://telegra.ph/)) — автор может сам добавлять статьи

**7. Поддержка (обновлённое описание):**

- Пользователь может написать:  
 - В личные сообщения Telegram  
 - Через чат прямо на сайте  
- Сообщения из чата должны поступать в Telegram-бота, привязанного к поддержке  
- Интерфейс поддержки должен быть максимально простым, с возможностью:  
 - Быстро отвечать клиентам в одном окне (диалоги/треды)  
 - Использовать готовые решения/модули для чата (если возможно)

**8. Админ-панель:**

- Управление блогом:  
 - Возможность добавлять, редактировать и удалять статьи  
 - Добавление тегов и фильтров (напр. Новости / Гайды / Промокоды)  
- Управление играми:  
 - Возможность добавлять/удалять игры вручную  
 - Настройка каждой игры:  
 - Ввод ID или авторизационных данных (почта/пароль)  
 - Добавление инструкций, описаний, условий сделки под каждой игрой  
 - Возможность назначать товары, цены, способы оплаты

**9. Механика заказа и внутренняя валюта:**

- После оформления и оплаты заказа:  
 - Автоматически создаётся чат, связанный с заказом (в админке и/или Telegram)  
- Если заказ не выполнен (по решению администратора или по таймеру):  
 - Средства возвращаются на внутренний баланс аккаунта  
 - Валюта может быть потрачена на любую другую игру  
 - Необходим лог возврата и статус заказов (успешный / отменён / в ожидании)  
- Важно предусмотреть:  
 - Защиту от двойного списания  
 - Прозрачную историю возвратов  
 - Возможность менять статус заказа вручную