# САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Дисциплина: Бэк-энд разработка

Отчет

Д3 6

Выполнил:

Пономарев Константин

Группа К33402

Проверил: Добряков Д. И.

Санкт-Петербург 2024 г.

#### Задача:

Нужно сделать пайп на Github actions или Gitlab

### Ход работы:

Решил показать вам пример самого базового пайплайна среднестатистического андроид проекта. Когда я был молодым и полным энтузиазма, мечтая перейти в команду платформы, решил наконец ознакомиться с тем, как вообще работает CI.

https://github.com/kpkpkpk/OneOfTheProject вот собственно такой проект, где я решил отточить навыки. На самом деле Github прям очень прост в настройке, мне очень понравилось.

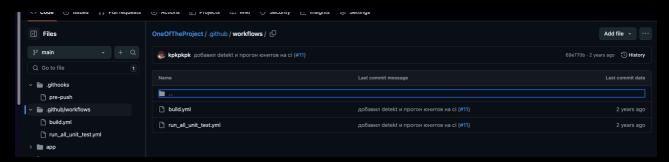


Для начала засетапил либу detekt, которая будет отслеживать за качеством кода на проекте. Далее решил убить зайца: прогонять детект не только на CI, но и через хуки (неважно, что их можно обойти через —no-verify флаг)))



Засетапил дефолт хук на препуш. Ну а теперь настало самое интересное – джобы.

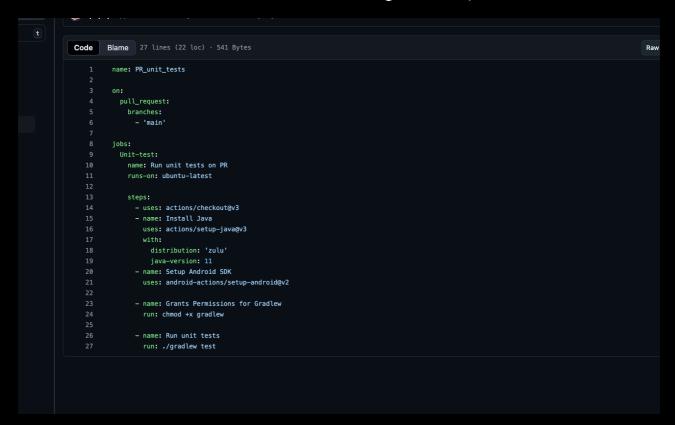
Каждый пайп создается в таком ямлике, как и на gitlab



## Внутри крутятся джобы:

```
Blame 39 lines (31 loc) · 881 Bytes
Code
         name: check-codestyle-and-build
         on: [ pull_request, workflow_dispatch ]
       jobs:
         build:
            runs-on: ubuntu-latest
           steps:
  10
              uses: actions/checkout@v3
             name: Install Java
                uses: actions/setup-java@v3
                with:
                  distribution: 'zulu'
                  java-version: 11
             - name: Setup Android SDK
  18
                uses: android-actions/setup-android@v2
  20
              - name: Grants Permissions for Gradlew
                 run: chmod +x gradlew
               - name: Build with Gradle
                 run: ./gradlew build
          check-detekt:
           runs-on: ubuntu-latest
            steps:
              - uses: actions/checkout@v3
              - name: Install Java
                uses: actions/setup-java@v3
                with:
                  distribution: 'zulu'
                 java-version: 11
              - name: Grants Permissions for Gradlew
               run: chmod +x gradlew
              - name: Run detekt in all app
                 run: ./gradlew detekt
```

Даешь имя пайплайну, затем настраиваешь, что когда человек пушит в мр, то пайп триггерится заново. Джобы идут по порядку, зависимы друг от друга, поскольку хранятся все на одной тачке. Ну и получается здесь, как с ts: скачали зависимости java и sdk, запустили сборку через gradlew build, проверили, что не падает. Потом надо проверить качество кода (хотя на самом деле я бы сейчас сначала бы запускал детект, а уже потом билд, потому что билд обычно долгий на больших проектах).



Ну и допом докинул юнит тесты туда, чтобы точно петпроект не сломался!!

#### Вывод:

Хоть я и рассказал об этом так, будто бы это просто, но на самом деле - это только самые простейшие пайплайны. На примере гитлаба, там можно вообще обращаться к ботам, которые будут за тебя двигать тасочки в jira, проверять код

стайл, тесты, билд, бампать версию после мержа и так далее. Возможности ограничены лишь способностями делающего