

# 김필립\_상세 경력 기술서

작성자 : 김필립  
Email : kpl342000@naver.com

# 목차

## 1. Project S.E.T

1. 프로젝트 소개
2. 개요
3. 진행 업무

## 2. Project R.C

1. 프로젝트 소개
2. 개요
3. 진행 업무

## 1. Project S.E.T

### 프로젝트 소개



---

프로젝트 명

S.E.T (이터널 쓰론)

---

개발

와이어 게임즈 - 레포르 게임즈 – 플러그 박스

---

근무 기간

2023.09~2025.12

---

플랫폼

PC | Android | IOS (크로스 플랫폼)

---

장르

MMORPG

---

엔진

Unreal Engine 5

---

## 1. Project S.E.T

### 개요

전투 기획자 김필립

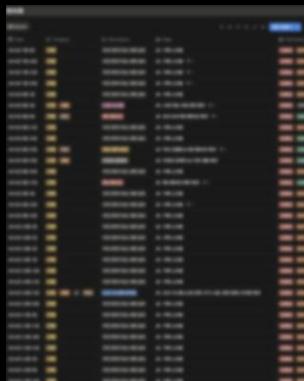
프로젝트 입사 당시 **시스템 기획**으로 시작하였으나, MC · NPC · 전투 시스템 등 **전투 기획을 담당하였습니다.**

업무 진행 과정과 기획 의도, 수정 이력은 **Notion**을 활용해 **일 단위로 기록·정리하며 관리하였습니다.**

이러한 습관은 단순한 기록을 넘어, 기획 의도와 문제 해결 과정을 축적하는 자산이 되었으며 전투 시스템의 반복적인 개선 과정 속에서도 빠른 판단과 안정적인 방향 설정이 가능하도록 만들었습니다.



노션\_업무 일지



노션\_회의록



노션\_기획서



노션\_블루프린트 구현



노션\_디버깅

## 1. Project S.E.T

### 진행 업무

#### MC 스킬 기획 및 데이터 작업

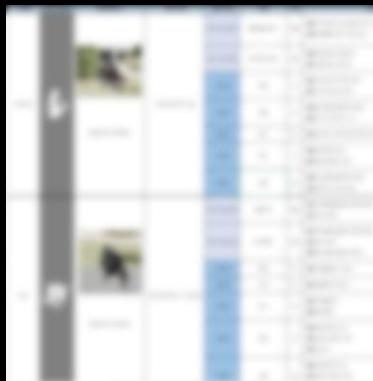
4개의 각 클래스가 전투 내에서 명확한 **역할**을 가질 수 있도록 **스킬 간 상호작용과 전투 흐름**을 중심으로 기획을 진행하였습니다.

클래스별 **장단점**과 **전투 사이클**을 기준으로 **스킬 구조**를 설계하였으며, 실제 구현까지 완료하였습니다.

구현 이후에는 **플레이 테스트**를 기반으로 밸런스 및 사용성을 반복적으로 **개선**하였습니다.



4개 클래스 장단점



스킬 리스트



전투 시나리오(PVE)



전투 시나리오(PVP)



스킬 연출 기획(애니메이션, 이펙트)

## 1. Project S.E.T

### 진행 업무

#### NPC 스킬 기획 및 데이터 작업

각 콘텐츠에서 등장하는 보스 몬스터의 스킬 기획 및 데이터 작업을 진행하였습니다.

**콘텐츠의 역할**에 따라 보스 몬스터의 **강약**을 설정하고, **패턴 유형**을 **결정**하였습니다.

**패턴 설계** 시에는 플레이어의 인지 가능 시간, 실패 시 리스크 수준, 반복 전투에서의 피로도를 **주요 기준**으로 고려하였습니다.

관련 데이터는 몽타주, 스킬, 상태이상, 텍스트, AI 등 몬스터 전반의 데이터 작업을 진행하였으며 **구현을 완료**했습니다.



보스 콘텐츠 분석

Content	Type	Pattern
Content A	Type A	Pattern A
Content B	Type B	Pattern B
Content C	Type C	Pattern C
Content D	Type D	Pattern D
Content E	Type E	Pattern E
Content F	Type F	Pattern F
Content G	Type G	Pattern G
Content H	Type H	Pattern H
Content I	Type I	Pattern I
Content J	Type J	Pattern J
Content K	Type K	Pattern K
Content L	Type L	Pattern L
Content M	Type M	Pattern M
Content N	Type N	Pattern N
Content O	Type O	Pattern O
Content P	Type P	Pattern P
Content Q	Type Q	Pattern Q
Content R	Type R	Pattern R
Content S	Type S	Pattern S
Content T	Type T	Pattern T
Content U	Type U	Pattern U
Content V	Type V	Pattern V
Content W	Type W	Pattern W
Content X	Type X	Pattern X
Content Y	Type Y	Pattern Y
Content Z	Type Z	Pattern Z

콘텐츠 별 보스 유형

Content	Type	Pattern
Content A	Type A	Pattern A
Content B	Type B	Pattern B
Content C	Type C	Pattern C
Content D	Type D	Pattern D
Content E	Type E	Pattern E
Content F	Type F	Pattern F
Content G	Type G	Pattern G
Content H	Type H	Pattern H
Content I	Type I	Pattern I
Content J	Type J	Pattern J
Content K	Type K	Pattern K
Content L	Type L	Pattern L
Content M	Type M	Pattern M
Content N	Type N	Pattern N
Content O	Type O	Pattern O
Content P	Type P	Pattern P
Content Q	Type Q	Pattern Q
Content R	Type R	Pattern R
Content S	Type S	Pattern S
Content T	Type T	Pattern T
Content U	Type U	Pattern U
Content V	Type V	Pattern V
Content W	Type W	Pattern W
Content X	Type X	Pattern X
Content Y	Type Y	Pattern Y
Content Z	Type Z	Pattern Z

콘텐츠 별 패턴 선정

Content	Type	Pattern
Content A	Type A	Pattern A
Content B	Type B	Pattern B
Content C	Type C	Pattern C
Content D	Type D	Pattern D
Content E	Type E	Pattern E
Content F	Type F	Pattern F
Content G	Type G	Pattern G
Content H	Type H	Pattern H
Content I	Type I	Pattern I
Content J	Type J	Pattern J
Content K	Type K	Pattern K
Content L	Type L	Pattern L
Content M	Type M	Pattern M
Content N	Type N	Pattern N
Content O	Type O	Pattern O
Content P	Type P	Pattern P
Content Q	Type Q	Pattern Q
Content R	Type R	Pattern R
Content S	Type S	Pattern S
Content T	Type T	Pattern T
Content U	Type U	Pattern U
Content V	Type V	Pattern V
Content W	Type W	Pattern W
Content X	Type X	Pattern X
Content Y	Type Y	Pattern Y
Content Z	Type Z	Pattern Z

보스 몬스터 스킬 리스트

Content	Type	Pattern
Content A	Type A	Pattern A
Content B	Type B	Pattern B
Content C	Type C	Pattern C
Content D	Type D	Pattern D
Content E	Type E	Pattern E
Content F	Type F	Pattern F
Content G	Type G	Pattern G
Content H	Type H	Pattern H
Content I	Type I	Pattern I
Content J	Type J	Pattern J
Content K	Type K	Pattern K
Content L	Type L	Pattern L
Content M	Type M	Pattern M
Content N	Type N	Pattern N
Content O	Type O	Pattern O
Content P	Type P	Pattern P
Content Q	Type Q	Pattern Q
Content R	Type R	Pattern R
Content S	Type S	Pattern S
Content T	Type T	Pattern T
Content U	Type U	Pattern U
Content V	Type V	Pattern V
Content W	Type W	Pattern W
Content X	Type X	Pattern X
Content Y	Type Y	Pattern Y
Content Z	Type Z	Pattern Z

스킬 연출 기획

## 1. Project S.E.T

### 진행 업무

#### 전투 시스템 기획

스탯 공식을 포함한 게임 전반의 **전투 시스템 기획을 담당하였습니다.**

기획 시에는 시스템 충돌을 최소화하기 위해 **규칙과 예외 처리**를 중심으로 **설계**를 진행하였습니다.

개발 과정에서 발생한 수정 사항은 즉시 문서에 반영하여 최신 상태를 유지하였으며, 이를 통해 개발 및 QA 과정에서의 **커뮤니케이션 효율**을 높일 수 있었습니다.



스탯 기획



상태이상 기획



전투 시스템(어그로)



전투 시스템 (스킬 루)



자동 전투

## 1. Project S.E.T

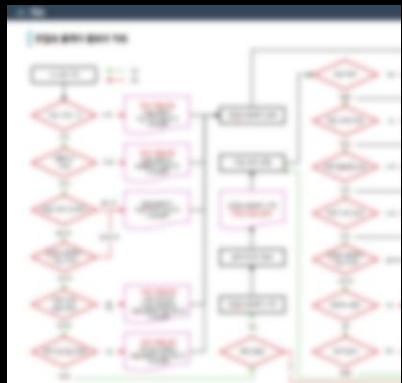
### 진행 업무

#### 시스템 기획

시스템 파트 기획 업무를 진행하며 무접속 플레이, 채팅, 커뮤니티, 탈것, 길드 등 주요 시스템에 대해 **시스템 기획자**와 **협업**하여 기획을 진행하였습니다.

기획 과정에서는 개별 기능 단위가 아닌, 플레이어가 시스템을 통해 어떤 흐름과 경험을 전달받는지를 기준으로 시스템 **구조**와 **시나리오**를 **설계**하였습니다.

구현 이후에는 실제 플레이 기준으로 시스템을 **검증**하며, 문제점 및 개선 사항을 지속적으로 문서에 반영하여 **보완**을 진행하였습니다.



무접속 플레이



채팅



커뮤니티



탈것



길드

## 1. Project S.E.T

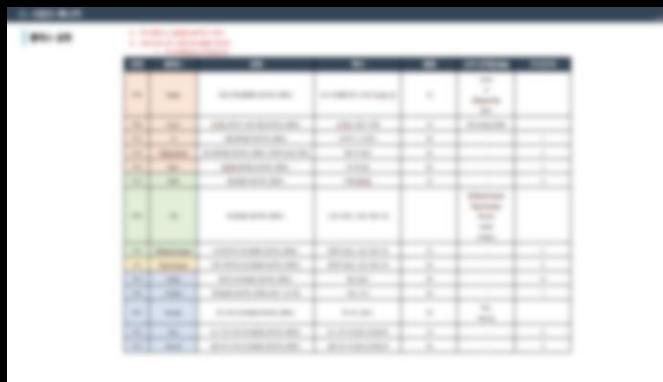
### 진행 업무

#### R&D 업무

언리얼 엔진 5의 내장 시스템을 기반으로 블루 프린트, 사운드, 이펙트 타입 등 **주요 기능**에 대한 **R&D 업무**를 진행하였습니다.

각 시스템의 구조와 동작 방식을 **파악**하고 이를 **정리**하여 **문서로 기록**하였으며, 커뮤니케이션에 활용할 수 있도록 정리하였습니다.

이를 통해 게임 내 사운드 구조를 정립하고, 이펙트 타입 기반의 최적화 구조를 설계하였으며, 블루 프린트를 활용한 기능 구현을 완료하였습니다.



사운드 구조



이펙트 타입



블루 프린트 구현 예시



블루 프린트 구현 예시2

## 1. Project S.E.T

### 진행 업무

#### 디버깅 작업

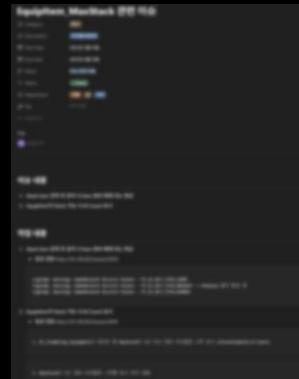
언리얼 엔진 5의 블루 프린트 디버거 기능 및 Visual Studio를 활용해 **디버깅 업무**를 진행하였습니다.

중단점, 호출 스택을 활용하여 흐름을 파악 후 발견한 이슈의 **원인과 해결 방향**을 중심으로 정리하여 **일감**을 전달했습니다.

이와 같은 과정을 통해 개발자와의 커뮤니케이션 효율을 높이고 **원활한 이슈 해결**이 가능했습니다.



코드 디버깅



코드 디버깅



블루 프린트 디버깅



블루 프린트 디버깅

## 2. Project R.C

### 프로젝트 소개



---

프로젝트 명	R.C (랜덤 클래시)
개발	Team RC
근무 기간	2025.01~2025.2
플랫폼	Android   IOS
장르	디펜스
엔진	Unity

---

## 2. Project R.C

### 개요

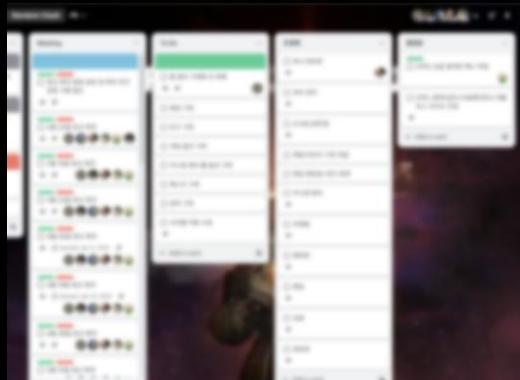
#### 프로젝트 참여

프로젝트 참여 당시 기획자가 부재한 상태에서 문서 없이 프로토타입이 제작되고 있는 상황이었습니다.

가장 먼저 선행된 작업의 **구조와 흐름**을 파악한 뒤, 이를 **문서로 정리**하여 프로젝트 전반의 기준을 **수립**하였습니다.

이후 **협업 환경 정비**를 위해 SVN을 통한 형상 관리와 Trello 기반의 일정·업무 관리 체계를 구축하며 **PM 역할을 병행**하여 프로젝트를 진행하였습니다.

xsml 형태의 원본 데이터를 xml로 변환하는 익스포터 제작을 기획하여 데이터 관리 및 수정 효율을 개선하였고, 이를 통해 프로젝트 전체 일정 관리와 구현 속도 향상에 기여하였습니다.



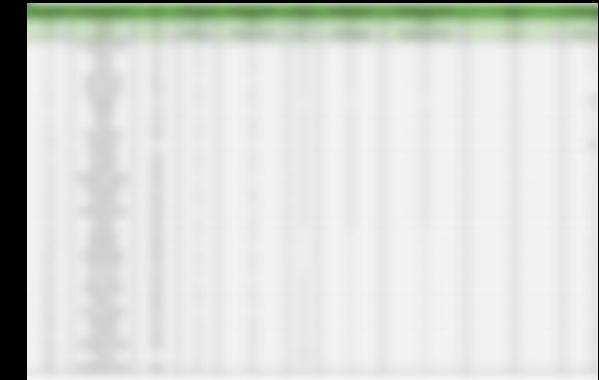
트렐로



SVN



익스포터



데이터

## 2. Project R.C

### 진행 업무

#### 시스템 기획

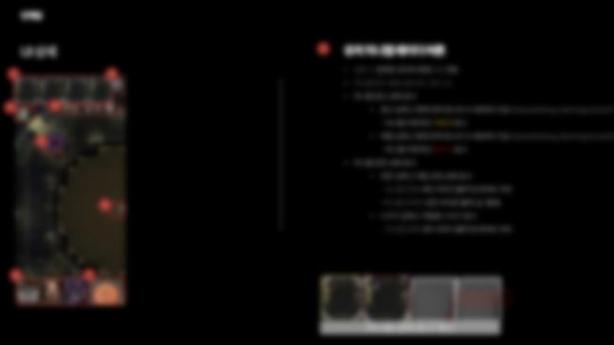
프로젝트 안정화 작업 이후, 인게임 및 아웃게임 전반의 시스템 기획을 담당하였습니다.

플레이 흐름을 기준으로 인게임과 아웃게임 시스템을 재정의하고 각 시스템이 명확한 역할을 갖도록 구조를 정리하였습니다.

정보 인지와 조작 부담을 최소화하는 것을 목표로 기획을 진행하였으며, 실제 플레이 검증을 통해 구현을 완료하였습니다.



인게임 시스템 UI 기획



아웃게임 시스템 UI 기획



랭킹 시스템

## 2. Project R.C

### 진행 업무

#### 전투/밸런스 기획

MC 및 NPC 유닛의 콘셉트와 기본 모션 구조를 기획하고, 이를 기반으로 한 전투 밸런스 기획을 진행하였습니다.

밸런스 설계 시에는 소환 유닛 수, 공격력, 체력 등 주요 파라미터를 기준으로 라운드별 허들 구조를 설정하고, 플레이 타임과 난이도가 단계적으로 상승하도록 설계하였습니다.  
데미지 공식과 수치 밸런스를 통해 1차 적용을 진행한 뒤, 실제 플레이 검증을 통해 추가 조정을 반복하여 전투 완성도를 지속적으로 개선하였습니다.



데미지 공식

Unit	Attack Type	Damage Type	Damage Value
Unit A	物理	物理	100
Unit B	物理	物理	150
Unit C	物理	物理	200
Unit D	物理	物理	250
Unit E	物理	物理	300
Unit F	物理	物理	350
Unit G	物理	物理	400
Unit H	物理	物理	450
Unit I	物理	物理	500
Unit J	物理	物理	550
Unit K	物理	物理	600
Unit L	物理	物理	650
Unit M	物理	物理	700
Unit N	物理	物理	750
Unit O	物理	物理	800
Unit P	物理	物理	850
Unit Q	物理	物理	900
Unit R	物理	物理	950
Unit S	物理	物理	1000
Unit T	物理	物理	1050
Unit U	物理	物理	1100
Unit V	物理	物理	1150
Unit W	物理	物理	1200
Unit X	物理	物理	1250
Unit Y	物理	物理	1300
Unit Z	物理	物理	1350
Unit AA	物理	物理	1400
Unit BB	物理	物理	1450
Unit CC	物理	物理	1500
Unit DD	物理	物理	1550
Unit EE	物理	物理	1600
Unit FF	物理	物理	1650
Unit GG	物理	物理	1700
Unit HH	物理	物理	1750
Unit II	物理	物理	1800
Unit JJ	物理	物理	1850
Unit KK	物理	物理	1900
Unit LL	物理	物理	1950
Unit MM	物理	物理	2000
Unit NN	物理	物理	2050
Unit OO	物理	物理	2100
Unit PP	物理	物理	2150
Unit QQ	物理	物理	2200
Unit RR	物理	物理	2250
Unit SS	物理	物理	2300
Unit TT	物理	物理	2350
Unit UU	物理	物理	2400
Unit VV	物理	物理	2450
Unit WW	物理	物理	2500
Unit XX	物理	物理	2550
Unit YY	物理	物理	2600
Unit ZZ	物理	物理	2650
Unit AA	物理	物理	2700
Unit BB	物理	物理	2750
Unit CC	物理	物理	2800
Unit DD	物理	物理	2850
Unit EE	物理	物理	2900
Unit FF	物理	物理	2950
Unit GG	物理	物理	3000
Unit HH	物理	物理	3050
Unit II	物理	物理	3100
Unit JJ	物理	物理	3150
Unit KK	物理	物理	3200
Unit LL	物理	物理	3250
Unit MM	物理	物理	3300
Unit NN	物理	物理	3350
Unit OO	物理	物理	3400
Unit PP	物理	物理	3450
Unit QQ	物理	物理	3500
Unit RR	物理	物理	3550
Unit SS	物理	物理	3600
Unit TT	物理	物理	3650
Unit UU	物理	物理	3700
Unit VV	物理	物理	3750
Unit WW	物理	物理	3800
Unit XX	物理	物理	3850
Unit YY	物理	物理	3900
Unit ZZ	物理	物理	3950
Unit AA	物理	物理	4000
Unit BB	物理	物理	4050
Unit CC	物理	物理	4100
Unit DD	物理	物理	4150
Unit EE	物理	物理	4200
Unit FF	物理	物理	4250
Unit GG	物理	物理	4300
Unit HH	物理	物理	4350
Unit II	物理	物理	4400
Unit JJ	物理	物理	4450
Unit KK	物理	物理	4500
Unit LL	物理	物理	4550
Unit MM	物理	物理	4600
Unit NN	物理	物理	4650
Unit OO	物理	物理	4700
Unit PP	物理	物理	4750
Unit QQ	物理	物理	4800
Unit RR	物理	物理	4850
Unit SS	物理	物理	4900
Unit TT	物理	物理	4950
Unit UU	物理	物理	5000
Unit VV	物理	物理	5050
Unit WW	物理	物理	5100
Unit XX	物理	物理	5150
Unit YY	物理	物理	5200
Unit ZZ	物理	物理	5250
Unit AA	物理	物理	5300
Unit BB	物理	物理	5350
Unit CC	物理	物理	5400
Unit DD	物理	物理	5450
Unit EE	物理	物理	5500
Unit FF	物理	物理	5550
Unit GG	物理	物理	5600
Unit HH	物理	物理	5650
Unit II	物理	物理	5700
Unit JJ	物理	物理	5750
Unit KK	物理	物理	5800
Unit LL	物理	物理	5850
Unit MM	物理	物理	5900
Unit NN	物理	物理	5950
Unit OO	物理	物理	6000
Unit PP	物理	物理	6050
Unit QQ	物理	物理	6100
Unit RR	物理	物理	6150
Unit SS	物理	物理	6200
Unit TT	物理	物理	6250
Unit UU	物理	物理	6300
Unit VV	物理	物理	6350
Unit WW	物理	物理	6400
Unit XX	物理	物理	6450
Unit YY	物理	物理	6500
Unit ZZ	物理	物理	6550
Unit AA	物理	物理	6600
Unit BB	物理	物理	6650
Unit CC	物理	物理	6700
Unit DD	物理	物理	6750
Unit EE	物理	物理	6800
Unit FF	物理	物理	6850
Unit GG	物理	物理	6900
Unit HH	物理	物理	6950
Unit II	物理	物理	7000
Unit JJ	物理	物理	7050
Unit KK	物理	物理	7100
Unit LL	物理	物理	7150
Unit MM	物理	物理	7200
Unit NN	物理	物理	7250
Unit OO	物理	物理	7300
Unit PP	物理	物理	7350
Unit QQ	物理	物理	7400
Unit RR	物理	物理	7450
Unit SS	物理	物理	7500
Unit TT	物理	物理	7550
Unit UU	物理	物理	7600
Unit VV	物理	物理	7650
Unit WW	物理	物理	7700
Unit XX	物理	物理	7750
Unit YY	物理	物理	7800
Unit ZZ	物理	物理	7850
Unit AA	物理	物理	7900
Unit BB	物理	物理	7950
Unit CC	物理	物理	8000
Unit DD	物理	物理	8050
Unit EE	物理	物理	8100
Unit FF	物理	物理	8150
Unit GG	物理	物理	8200
Unit HH	物理	物理	8250
Unit II	物理	物理	8300
Unit JJ	物理	物理	8350
Unit KK	物理	物理	8400
Unit LL	物理	物理	8450
Unit MM	物理	物理	8500
Unit NN	物理	物理	8550
Unit OO	物理	物理	8600
Unit PP	物理	物理	8650
Unit QQ	物理	物理	8700
Unit RR	物理	物理	8750
Unit SS	物理	物理	8800
Unit TT	物理	物理	8850
Unit UU	物理	物理	8900
Unit VV	物理	物理	8950
Unit WW	物理	物理	9000
Unit XX	物理	物理	9050
Unit YY	物理	物理	9100
Unit ZZ	物理	物理	9150
Unit AA	物理	物理	9200
Unit BB	物理	物理	9250
Unit CC	物理	物理	9300
Unit DD	物理	物理	9350
Unit EE	物理	物理	9400
Unit FF	物理	物理	9450
Unit GG	物理	物理	9500
Unit HH	物理	物理	9550
Unit II	物理	物理	9600
Unit JJ	物理	物理	9650
Unit KK	物理	物理	9700
Unit LL	物理	物理	9750
Unit MM	物理	物理	9800
Unit NN	物理	物理	9850
Unit OO	物理	物理	9900
Unit PP	物理	物理	9950
Unit QQ	物理	物理	10000

수치 밸런스

Category	Sub-Categories	Values
Unit Type	物理	100, 150, 200, 250, 300, 350, 400, 450, 500, 550, 600, 650, 700, 750, 800, 850, 900, 950, 1000, 1050, 1100, 1150, 1200, 1250, 1300, 1350, 1400, 1450, 1500, 1550, 1600, 1650, 1700, 1750, 1800, 1850, 1900, 1950, 2000, 2050, 2100, 2150, 2200, 2250, 2300, 2350, 2400, 2450, 2500, 2550, 2600, 2650, 2700, 2750, 2800, 2850, 2900, 2950, 3000, 3050, 3100, 3150, 3200, 3250, 3300, 3350, 3400, 3450, 3500, 3550, 3600, 3650, 3700, 3750, 3800, 3850, 3900, 3950, 4000, 4050, 4100, 4150, 4200, 4250, 4300, 4350, 4400, 4450, 4500, 4550, 4600, 4650, 4700, 4750, 4800, 4850, 4900, 4950, 5000, 5050, 5100, 5150, 5200, 5250, 5300, 5350, 5400, 5450, 5500, 5550, 5600, 5650, 5700, 5750, 5800, 5850, 5900, 5950, 6000, 6050, 6100, 6150, 6200, 6250, 6300, 6350, 6400, 6450, 6500, 6550, 6600, 6650, 6700, 6750, 6800, 6850, 6900, 6950, 7000, 7050, 7100, 7150, 7200, 7250, 7300, 7350, 7400, 7450, 7500, 7550, 7600, 7650, 7700, 7750, 7800, 7850, 7900, 7950, 8000, 8050, 8100, 8150, 8200, 8250, 8300, 8350, 8400, 8450, 8500, 8550, 8600, 8650, 8700, 8750, 8800, 8850, 8900, 8950, 9000, 9050, 9100, 9150, 9200, 9250, 9300, 9350, 9400, 9450, 9500, 9550, 9600, 9650, 9700, 9750, 9800, 9850, 9900, 9950, 10000
Attack Type	物理	100, 150, 200, 250, 300, 350, 400, 450, 500, 550, 600, 650, 700, 750, 800, 850, 900, 950, 1000, 1050, 1100, 1150, 1200, 1250, 1300, 1350, 1400, 1450, 1500, 1550, 1600, 1650, 1700, 1750, 1800, 1850, 1900, 1950, 2000, 2050, 2100, 2150, 2200, 2250, 2300, 2350, 2400, 2450, 2500, 2550, 2600, 2650, 2700, 2750, 2800, 2850, 2900, 2950, 3000, 3050, 3100, 3150, 3200, 3250, 3300, 3350, 3400, 3450, 3500, 3550, 3600, 3650, 3700, 3750, 3800, 3850, 3900, 3950, 4000, 4050, 4100, 4150, 4200, 4250, 4300, 4350, 4400, 4450, 4500, 4550, 4600, 4650, 4700, 4750, 4800, 4850, 4900, 4950, 5000, 5050, 5100, 5150, 5200, 5250, 5300, 5350, 5400, 5450, 5500, 5550, 5600, 5650, 5700, 5750, 5800, 5850, 5900, 5950, 6000, 6050, 6100, 6150, 6200, 6250, 6300, 6350, 6400, 6450, 6500, 6550, 6600, 6650, 6700, 6750, 6800, 6850, 6900, 6950, 7000, 7050, 7100, 7150, 7200, 7250, 7300, 7350, 7400, 7450, 7500, 7550, 7600, 7650, 7700, 7750, 7800, 7850, 7900, 7950, 8000, 8050, 8100, 8150, 8200, 8250, 8300, 8350, 8400, 8450, 8500, 8550, 8600, 8650, 8700, 8750, 8800, 8850, 8900, 8950, 9000, 9050, 9100, 9150, 9200, 9250, 9300, 9350, 9400, 9450, 9500, 9550, 9600, 9650, 9700, 9750, 9800, 9850, 9900, 9950, 10000
Health Points	Physical	100, 150, 200, 250, 300, 350, 400, 450, 500, 550, 600, 650, 700, 750, 800, 850, 900, 950, 1000, 1050, 1100, 1150, 1200, 1250, 1300, 1350, 1400, 1450, 1500, 1550, 1600, 1650, 1700, 1750, 1800, 1850, 1900, 1950, 2000, 2050, 2100, 2150, 2200, 2250, 2300, 2350, 2400, 2450, 2500, 2550, 2600, 2650, 2700, 2750, 2800, 2850, 2900, 2950, 3000, 3050, 3100, 3150, 3200, 3250, 3300, 3350, 3400, 3450, 3500, 3550, 3600, 3650, 3700, 3750, 3800, 3850, 3900, 3950, 4000, 4050, 4100, 4150, 4200, 4250, 4300, 4350, 4400, 4450, 4500, 4550, 4600, 4650, 4700, 4750, 4800, 4850, 4900, 4950, 5000, 5050, 5100, 5150, 5200, 5250, 5300, 5350, 5400, 5450, 5500, 5550, 5600, 5650, 5700, 5750, 5800, 5850, 5900, 5950, 6000, 6050, 6100, 6150, 6200, 6250, 6300, 6350, 6400, 6450, 6500, 6550, 6600, 6650, 6700, 6750, 6800, 6850, 6900, 6950, 7000, 7050, 7100, 7150, 7200, 7250, 7300, 7350, 7400, 7450, 7500, 7550, 7600, 7650, 7700, 7750, 7800, 7850, 7900, 7950, 8000, 8050, 8100, 8150, 8200, 8250, 8300, 8350, 8400, 8450, 8500, 8550, 8600, 8650, 8700, 8750, 8800, 8850, 8900, 8950, 9000, 9050, 9100, 9150, 9200, 9250, 9300, 9350, 9400, 9450, 9500, 9550, 9600, 9650, 9700, 9750, 9800, 9850, 9900, 9950, 10000
Ability Cooldown	Physical	100, 150, 200, 250, 300, 350, 400, 450, 500, 550, 600, 650, 700, 750,