

BUCLES EN KOTLIN

For

```
for(num in 1..5) {  
    println("numero: $num")  
}  
  
/* Resultado:  
numero: 1  
numero: 2  
numero: 3  
numero: 4  
numero: 5  
*/
```

While

```
var dia= 1  
println("Empiza la semana")  
while(dia < 6) {  
    if (dia == 1) {  
        println("$dia dia trabajando")  
    } else {  
        println("$dia dias trabajando")  
    }  
  
    dia++ // Actualizamos la condicion  
}  
println("A descansar")  
  
/* Resultado:  
Empiza la semana  
1 dia trabajando  
2 dias trabajando  
3 dias trabajando  
4 dias trabajando  
5 dias trabajando  
A descansar  
*/
```

Diferencia entre continue y break.

```
fun main() {  
    for (num in 1..10) {  
        if (num % 2 == 0) {  
            continue  
        }  
        print("$num ")  
    }  
}
```

```
fun main() {  
    for (num in 1..10) {  
        if (num % 5 == 0) {  
            break  
        }  
        print("$num ")  
    }  
}
```

Enlaces:

<https://programandointentandolo.com/2017/11/bucles-kotlin-for-while-y-do-while.html>

CLASES Y OBJETOS EN KOTLIN

```
fun main() {  
    var miPersona:Persona = Persona("Juan", 25)  
    println(miPersona.nombre)  
    println(miPersona.edad)  
  
    miPersona.cumpleaños()  
    println(miPersona.edad)  
  
}  
  
class Persona(var nombre:String, var edad:Int){  
  
    fun cumpleaños(){  
        this.edad++  
    }  
  
}
```

Enlaces:

- <https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-compose-classes-and-objects?hl=es-419#0>
- <https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-training-classes-and-inheritance?hl=es-419#0>