

## 1. 핵심 모듈 및 알고리즘 설명

### 1.1. SQLBoolean Class

삼진 논리(three-valued logic)를 구현하여 TRUE, FALSE, UNKNOWN 값을 처리

### 1.2. \_check\_where\_clause()

주어진 record가 where절 조건에 맞는지 확인하는 함수. delete, select등에서 사용

### 1.3. \_join\_tables()

여러 개의 테이블을 join하는 함수. select의 from절에서 사용

### 1.4. \_select\_columns()

select된 column들만 return하는 함수. select에서 사용

### 1.5. \_perform\_order\_by()

order by구문을 따라 \_join\_tables()의 결과로 나온 records를 재정렬함

### 1.6. \_print\_select()

select의 최종 결과를 출력

## 2. 구현 내용 요약

SQL기반의 구문들(INSERT, DELETE, SELECT)을 처리할 수 있는 데이터베이스를 구현함.

### 2.1. INSERT

입력된 값의 데이터 타입을 검증하고, 스키마에 맞게 데이터를 저장

NOT NULL 제약 조건만을 확인. primary key의 uniqueness나 foreign key는 확인 안 함

### 2.2. DELETE

WHERE 절 조건에 맞는 데이터를 삭제. 외부에서 참조되고있는 table은 truncate때와 마찬가지로 삭제 불가.

### 2.3. SELECT

WHERE 절과 ORDER BY 절을 처리하며, SELECT \* 또는 특정 컬럼을 선택적으로 출력.

JOIN을 지원하여 여러 테이블의 데이터를 결합할 수 있음.

## 3. 느낀 점

SQL의 다양한 기능을 구현하면서 데이터베이스의 내부 동작을 깊이 이해할 수 있었다. 특히, JOIN 알고리즘을 구현하는 과정에서 SQL의 복잡성을 체감했다.

#### 4. 기타사항

##### 4.1. 구현 사항

이 과제에서 나의 구현은 다음과 같음.

1. 출력 시 column\_name앞에는 항상 table\_name이 붙음.
2. join시 공유되는 column을 하나로 합치지 않고 따로따로 둘 다 출력.
3. 하지만 2의 구현으로 인해 동일한 이름의 column을 join으로 합치고 그 column\_name을 사용하는 경우 ambiguous하다고 봄.

##### 4.2. 추가 구현

1. insert에서 명시적 column입력의 순서가 schema와 달라도 정상적으로 작동함.
2. order by 구문에서도 table\_name.column\_name의 입력이 가능.
3. order by 구문에서 ASC/DESC가 없는 경우 ASC로 정렬됨.

##### 4.3. 추가로 정의된 오류

1. insert에서 명시적 column입력에서 column이름이 중복되어 들어오는 경우  
에러 발생, "column name is duplicated" 출력
2. join에서 잘못된 join\_condition이 들어오는 경우  
에러 발생, "Wrong join condition" 출력
3. order by 구문에 입력된 table\_name이 from절에 없는 table인 경우  
에러 발생, TableNotSpecified(#clauseName) 출력