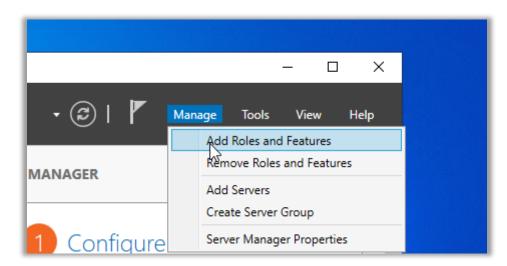
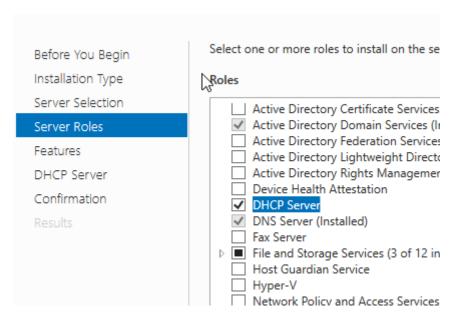
Failover DHCP

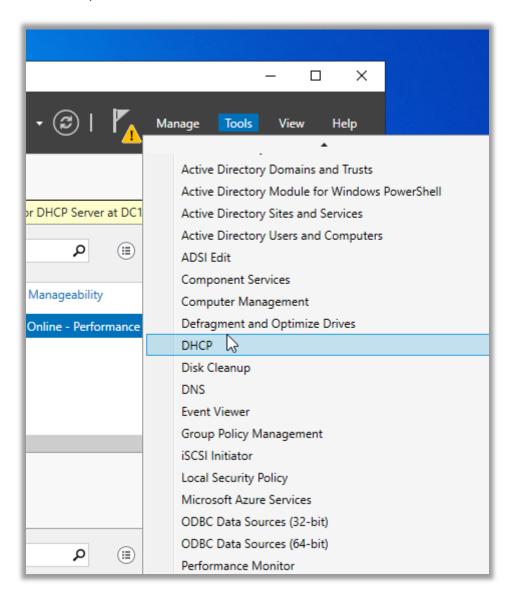
Sur le Windows Server, cliquer sur Manage et choisir Add Roles and Features.



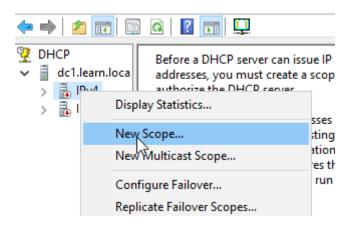
Dans les rôles, crocher Serveur DHCP. Puis continuer et installer.



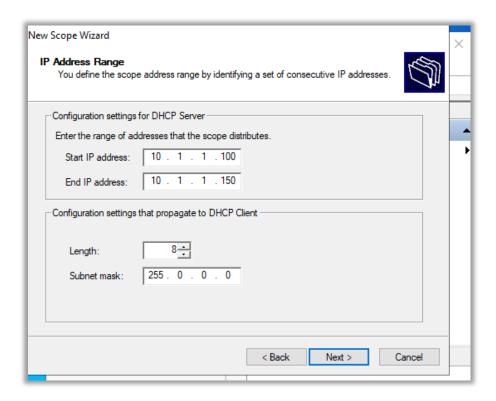
Sous Outils, sélectionner DHCP.



Clique-droite sur le serveur DHCP et choisir New Scope.

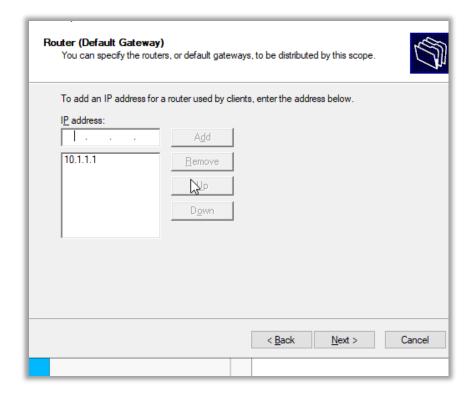


Cliquer sur Next, donner un nom et puis entrer la première et la dernière adresse IP souhaitée.

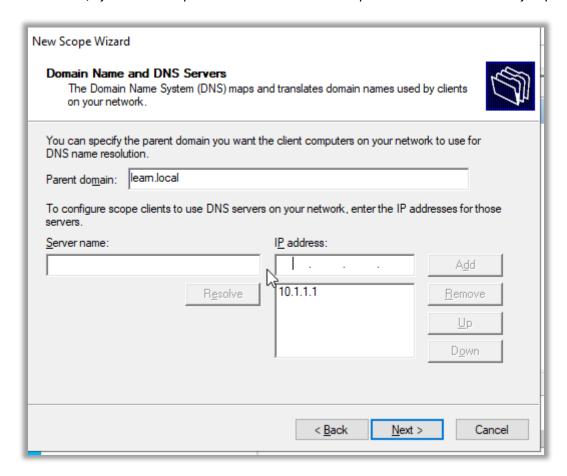


Cliquer sur *Next* jusqu'à ce qu'ils demandent si on veut configurer le *Default gateway* et le *DNS*. Sélectionner *Oui*.

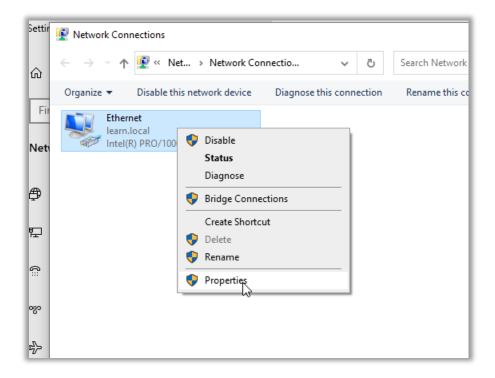
Maintenant choisir une IP, cliquer sur Add et puis Next.



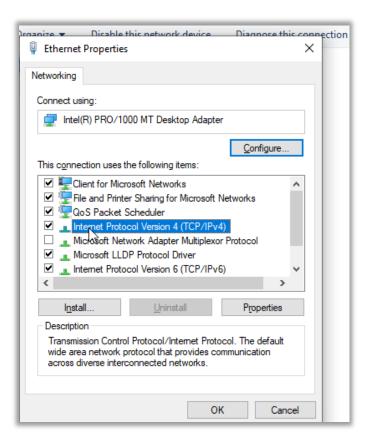
Si souhaité, ajouter une IP pour le serveur DNS et nom pour le serveur. Puis Next jusqu'à la fin.



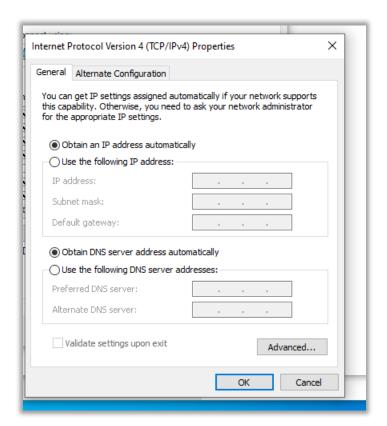
Maintenant sur le client, aller dans les propriétés de la carte réseau.



Double-clique sur IPv4.



Crocher obtenir automatiquement pour les deux options, puis Ok.



Redémarrer le client et mettre *ipconfig* dans la console pour voir que l'adresse IP est dans le bail.

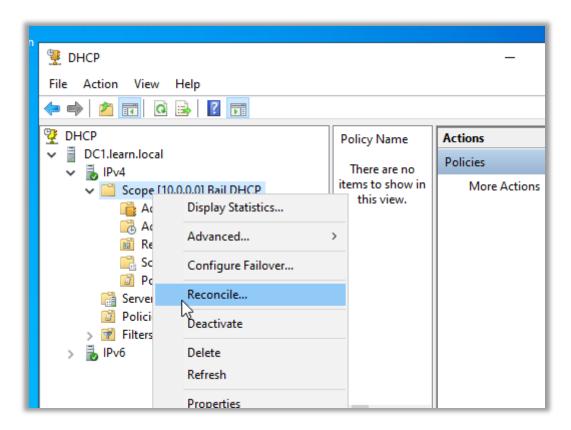
```
C:\Users\prodlyon>ipconfig

Windows IP Configuration

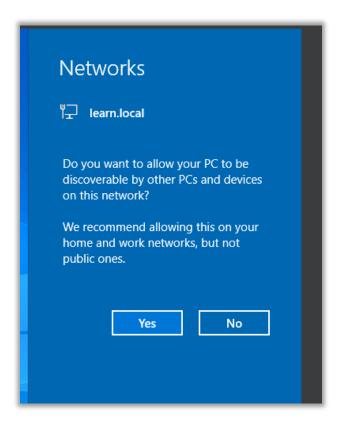
Ethernet adapter Ethernet:

Connection-specific DNS Suffix .: learn.local
Link-local IPv6 Address . . . : fe80::d3b:8bbf:ccd3:fd77%5
IPv4 Address . . . . : 10.1.1.101
Subnet Mask . . . . . . : 255.0.0.0
Default Gateway . . . : 10.1.1.1
```

Maintenant sur le Windows Server, clique droite sur le serveur DHCP et puis sélectionner *Reconcile*.



Quand connecter un client externe sur ce serveur, il va être demandé s'il veut être vu par le serveur.



Cliquer sur *Oui* et entrer la console pour entrer la commande *ipconfig* et voir qu'on est connecté au serveur.

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.2965]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Windows\system32>ipconfig

Windows IP Configurat on

Ethernet adapter Ethernet:

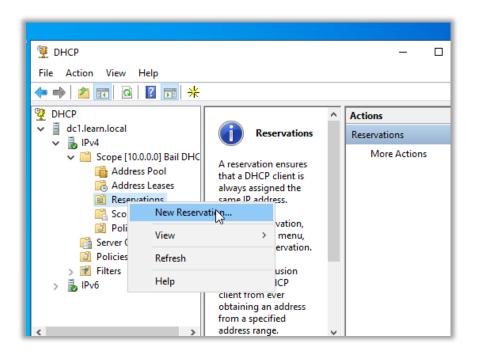
Connection-specific DNS Suffix .: learn.local
Link-local IPv6 Address . . . . : fe80::739c:fac6:a756:d96f%7
IPv4 Address . . . . . . : 10.1.1.100
Subnet Mask . . . . . . . . : 255.0.0.0
Default Gateway . . . . . . : 10.1.1.1

C:\Windows\system32>_
```

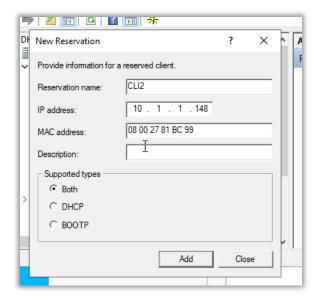
Pour éviter cela dans des réseaux plus petits, on peut réserver des adresses IP.

Taper ipconfig /all dans la console pour trouver l'adresse MAC du client.

Maintenant sur le Windows Server, sous *Tools->DHCP* et puis sous *Serveur->Scope*, cliquedroite sur *Réservation* et sélectionner *Nouvelle Réservation*.



Donner un nom, une IP et l'adresse MAC du client. Puis cliquer sur Add.



Redémarrer le client et taper ipconfig dans la console pour voir la nouvelle adresse IP.

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.2965]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Windows\system32>ipconfig

Windows IP Configuration

Ethernet adapter Ethernet:

Connection-specific DNS Suffix : learn.local
Link-local IPv6 Address . . . : fe80::739c:fac6:a756:d96f%7
IPv4 Address . . . . : 10.1.1.148
Subnet Mask . . . . . : 255.0.0.0
Default Gateway . . . : 10.1.1.1

C:\Windows\system32>_
```

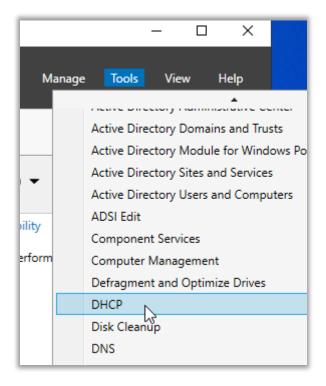
Maintenant le problème c'est que quand le serveur tombe, il n'est plus accessible. Pour cela on peut ajouter un deuxième serveur :

Installer un deuxième Windows Server sur une autre VM.

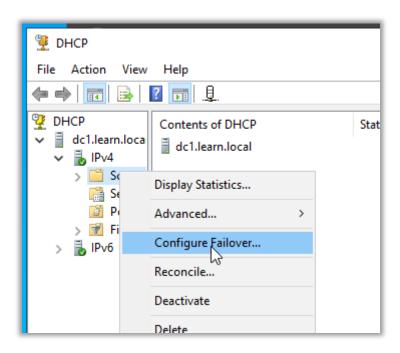
Connecter sur le même réseau que le premier serveur, puis nommer (ici DC2), donner une IP (ici 10.1.1.2) et connecter au serveur par le DNS et puis ajouter au domaine.

Sur le deuxième serveur aussi ajouter le rôle DHCP.

Maintenant sur le premier serveur, aller sous *Tools->DHCP*.



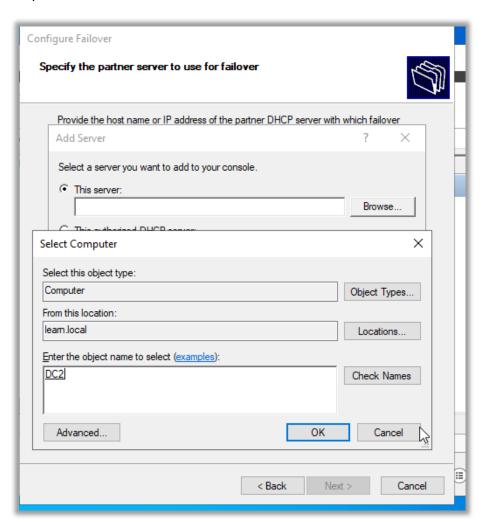
Sous Serveur->IPv4, clique droite sur Scope puis sélectionner Configurer Failover.



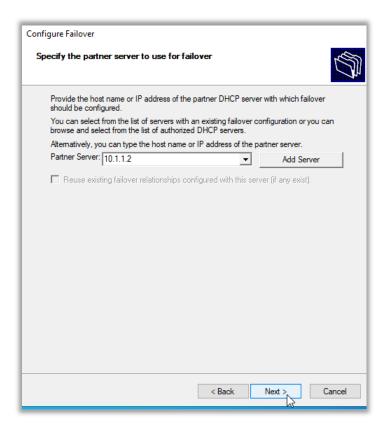
Cliquer sur Next puis Ajouter serveur.



Cliquer sur *Browser* et entrer le nom de l'autre serveur. Puis *Ok* et *Ok*.

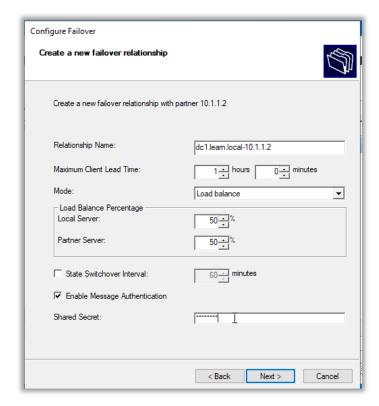


Maintenant que le serveur partenaire est sélectionné, cliquer sur Next.



Changer les paramètres si souhaités et entrer un mot de passe.

Cliquer sur Next et puis Finish.



Pour voir le résultat, clique-droite sur *Scope* et sélectionner *Propriétés*.

Sous Failover:

