

입사지원서



지원분야 · 신입/경력
김푸름

Personal Statement

긍정적이며 항상 노력하는 웹개발자 김푸름 입니다.
'아는 만큼 보인다.'는 신념을 현실에 안주하지 않고 늘 발전하려고 노력하겠습니다.

개인정보



1996.02.27. (만 25살)



010-4136-8531



kpr227@naver.com



ENFJ



서울특별시 관악구 신림동 1580-30 순하우스

↑ mbti

학력사항

2014.03 ~ 2019.02	공주대학교 정보통신공학부 전파공학 전공	졸업 3.69/4.5
2011.03 ~ 2014.02	이일여자고등학교	졸업 이과

자격정보

2018.05	정보처리기사	한국산업인력공단
2020.10	SQLD	한국데이터베이스진흥센터
2019.03	컴퓨터활용능력 2급	대한상공회의소

교육이수

2019.00 ~ 2019.00	자바 빅데이터 기반 개발자 양성과정	구트아카데미
-------------------	---------------------	--------

경력사항

취미·특기



자전거 타기

캐릭터



책임감
긍정적
꼼꼼함

교육이수결과

PROGRAMMING SKILLS

JAVA	<div><div></div></div>
C언어/MFC	<div><div></div></div>
Javascript	<div><div></div></div>
CSS	<div><div></div></div>
J-Query	<div><div></div></div>
JSP	<div><div></div></div>
My-SQL / Oracle	<div><div></div></div>
Linux	<div><div></div></div>

SOFTWARE SKILLS

한글	<div><div></div></div>
Word	<div><div></div></div>
Excel	<div><div></div></div>
Power Point	<div><div></div></div>

PROGRAMMING SKILLS 상세설명

JAVA	<ul style="list-style-type: none"> - 조건문, 반복문 사용, WebCrawling, XML, JSON 파싱 - 이미지 데이터를 숫자 데이터 변환 가능
Python	<ul style="list-style-type: none"> - 상속, 오버로딩, 오버라이딩 등 이해 및 구현 가능 - 변수 선언, 연산자 사용, 조건문 제어, 메소드 호출, 메소드 오버로딩, 기본적인 상속, API를 통한 기초적인 Parsing, 객체지향 MVC 패턴 코딩
Javascript/J-Query	<ul style="list-style-type: none"> - 스크립트 언어의 변수가 자동적으로 필요한 형태의 변환, 함수, 타이머, 배열, 객체의 프로퍼티와 메소드, 프로토 타입등에 대한 이해 및 구현 가능 - 기초적인 유효성검사 및 간단한 이벤트 제어
CSS	<ul style="list-style-type: none"> - 태그 사용 및 스타일 적용 가능 (디자인 가능) - DOM객체 태그를 이용한 기본적인 CSS 속성 사용가능
JSP	<ul style="list-style-type: none"> - 게시판 구현 가능, 다양한 데이터 출력, 각 태그들에 대한 이해 및 톰캣과의 연동하여 Servlet 객체의 생성, 요청과 응답에 대한 이해 - Java코드를 사용하는 웹페이지 생성, Servlet 제어, 기본적인 JSTL, EL태그 사용
Spring	<ul style="list-style-type: none"> - 기본적인 환경 설정 (XML파일들)과 my-batis를 통한 뷰와 - 모델의 분리에 대한 이해도가 높음 / 컨트롤러 제어를 통한 게시판 작업 가능
My-SQL / Oracle	<ul style="list-style-type: none"> - 테이블간 데이터 연산 및 추출 가능 - 쿼리문 작성 및 DML 조작 가능 - 테이블 JOIN, SubQuery 쿼리 작성, 데이터 저장, 추출
Linux	<ul style="list-style-type: none"> - 리눅스 명령어 사용 가능

SOFTWARE SKILLS 상세설명

한글	<ul style="list-style-type: none"> - 표를 활용한 문서작성 가능 - 각종 도형 및 서식을 활용한 문서작성 가능
Word	<ul style="list-style-type: none"> - 표를 활용한 문서작성 가능
Excel	<ul style="list-style-type: none"> - 많이 사용되는 함수 및 단축키 활용 가능
Power Point	<ul style="list-style-type: none"> - 애니메이션을 활용한 프레젠테이션 작성 가능

자기소개서

나의 가치관

[책임감있고 성실하게 행동하자]

집 가훈은 "니덕 내탓" 입니다. 좋은일 이 생기면 너의 덕이고 좋지 않은 일이 생기면 나의 탓이다. 라는 말로 좋은 일이 있으면 주변사람에게 감사함을 표현하고 좋지 않은 일이 있으면 자기 자신을 돌아보자 라는 뜻입니다.

이러한 가훈 밑에서 24년 동안 살아오면서 가장 중요하게 생각하는 것은 책임감과 성실함이라고 생각하여, 자기 자신에게 엄격하게 되고 항상 하루의 계획을 세우고 실행하는 습관을 들여 책임감과 성실함이 장점으로 만들었습니다.

아르바이트시작 하면서 일을 배우느라 정신이 없고 바쁜 상황이었습니다. 옆친대 똥친 격으로 시험 기간과 과제 또한 많은 상황이었습니다. 아르바이트가 마친 후, 집에 도착하니 시간이 새벽12시~1시였습니다. 피곤해서 그 날의 계획을 미룰 법도 하지만 오늘 계획한 일을 내일로 미루는 일은 내가 생각했던 중요한 가치관에 있어 어긋나는 행동이라고 생각이 들어 과제를 끝마쳐 다음날에 계획했던 시험 준비를 차질 없이 진행해 좋은 성적을 받았습니다.

이러한 경험을 겪을 때마다 계획을 실천하는 일에 대한 마음가짐을 잃지 않도록 꾸준히 노력하고 있으며 좋은 습관으로 자리 잡았습니다.

[회사이름] 입사 후 [회사 직무]에서 제가 맡은 일을 할 때의 성실하고 책임감 있게 노력하는 신입사원의 기반이 될 것이라 생각합니다.

성공 및 실패

[실패했던 상황을 극복하기위한 노력하는 사람]

저는 밝은 성격이며 사람들과 어울리는 것을 좋아합니다. 항상 긍정적일 것 같은 모습과는 반대로 저는 사람들 앞에 나서서 발표하는 것을 무서워했습니다.

대학교 교양수업에서 개인발표뿐만 아니라 마지막 발표는 팀 토론수업이었습니다. 개인발표를 할 때마다 머릿속이 하얘져 준비했던 발표내용의 중요한 내용을 잊어버리거나 말을 더듬어서 발표를 매끄럽게 진행하지 못해서 발표에 대해 자신감이 많이 떨어지고 발표수업이 무서워졌습니다.

마지막 팀 토론수업에서 각자 준비했던 부분을 팀원 모두가 발표해야 하는 조건이 있었기 때문에 발표자를 미룰 수 없는 상황이었습니다.

적어도 팀에게 민폐는 되면 안 된다는 생각에 발표 자료를 완성한 후 바로 토론 대본을 준비해나갔 습니다. 대본을 여러 번 말하면서 입에 익숙하지 않은 부분을 계속 수정해나갔으며 대본을 보지 않고 자료를 보면 입에서 자동으로 말하게 될 때까지 노력해왔습니다.

이를 전부터는 학우들에게 부탁하여 실제 발표하는 상황처럼 학우들 앞에서 예행연습을 진행했습니다.

발표 당일 날 순서가 점점 다가오는 중에 눈앞이 새하얘져 발표내용이 생각이 나지 않았지만, 그 순간 제 입은 자동으로 발표 내용을 말하고 있었습니다. 그러면서 긴장했던 것이 사라지며 준비했던 발표를 틀리지 않고 진행했습니다. 긴장해서 말이 빨라지는 부분과 순간순간 더듬어 준비했던 만큼 완벽하게 진행하진 못했지만, 발표에서 중요했던 부분은 잊지 않고 전했으며 전에 했던 발표수업보다 훨씬 나아진 모습을 보여줬습니다. 학우들과 교수님도 나아진 모습을 칭찬했으며, 성적 또한 좋은 결과를 얻었습니다.

이후에 발표하는 순간뿐만 아니라 사람들 앞에 나서는 상황이 생기면 저번처럼 노력해 나아갔던 모습을 떠올려 자신감이 생겨 긴장했던 마음도 실수하는 부분들도 줄어들었습니다.

이런 경험을 통해 인생을 살면서 많은 일을 도전할 것이며 도전에 실패해도 자신감을 잃지 않고 끊임없이 도전하고 노력하면 극복해나갈 수 있다고 믿으며 항상 노력하는 자세를 잃지 않을 것입니다.

[회사이름]에 입사하여 난관에 부딪쳐도 좌절하지 않고 끊임 이 노력하는 신입사원이 될 것 입니다.

기술 역량 및 프로젝트 경험담

- ① 해당 프로젝트는 어떠한 목적을 위해서 만들었는지 작성해주세요 (구체적으로)
- ② 프로젝트에 본인 파트 (ex 게시판 또는 로그인 앞단)를 맡게 된 이유를 작성해주세요 (구체적으로)
- ③ 해당 기능 구현을 통해서 어떤 역량을 기를 수 있다고 작성해주세요 (본인이 맡았던 기능을 위해 어떤 노력을 했으며, 어떤 언어로 사용하여 어떻게 구현했는데 작성 권장)
- ④ 프로젝트를 하면서 느낀점을 작성해주세요 (또는 배운거)

지원동기 및 입사 후 포부

[같은 목표로 함께하는 개발자가 되고 싶습니다]

최상의 서비스를 제공하는 것은 제공하는 사람의 기준에서 최상의 서비스가 아닌 사용자의 만족도로부터 시작된다고 생각합니다.

[회사이름]은 사용자의 만족을 가장 우선시하는 것이 저의 가치관과 같다고 생각이 들었습니다. 같은 가치관을 따르고 있는 사람들과 함께 사용자의 편리성을 제공하여 함께 성취감 공유하고 싶습니다. 또한, 사람들에게 믿음을 주는 회사의 인재가 되고 싶습니다.

[회사이름] 개발자가 된다는 것은 현재에 안주하는 것보다는 미래를 생각한 인재가 될 기회라고 생각합니다. 사용자들의 편리한 서비스를 제공해 나가고 있는 [회사이름]의 혁신적인 개발자가 되고 싶습니다.

[회사이름]에 입사하게 된다면 입사 초기에는 팀에 녹아 들어가기 위해 직무에서 다루는 컴퓨터 개발 언어들과 코드 개발 능력, 프로그램 사용방법 등을 숙지하도록 노력할 것입니다.

회사 설명서를 빠르게 숙지하고 회사의 흐름에 따라 이해를 기반으로 개발자 직무에 관한 업무를 수행하겠습니다.

전문적인 개발능력의 향상을 위해 프로그래밍 직무교육에도 참여하여 소프트웨어의 전문성을 습득할 것입니다.

입사 후 5년 뒤에는 [회사직무] 대한 전문적인 개발능력의 향상을 위해 프로그래밍 직무교육에도 참여하여 소프트웨어의 전문성을 습득할 것입니다. 이를 통해 선배님들에겐 믿음직한 후배가 될 것이며, 후배들에게는 그들의 고충을 들어주고 어려운 것이 있으면 먼저 나서서 도와주는 따뜻한 선배가 될 것입니다.

입사 후 10년 뒤에는 팀을 이끌어 가는 사람으로서 팀원들의 전문성을 키우기 위한 더 많은 교육의 기회를 부여할 것이며 10년 동안 쌓은 업무 비결을 팀원들과 함께 나누는 '지식경영'을 실천하겠습니다.

이를 통해 사용자의 편리함과 신뢰를 바탕으로 최상의 서비스를 제공하는 [회사이름]함께하는 인재가 되고 싶습니다.