

ANA KAREN PRIETO PARRA

Ensenada, B.C. 646-163-43-36

anakarenprieto@live.com · [Mi portafolio](#)

www.linkedin.com/in/ana-karen-prieto

<https://github.com/kprieto>

Profesional en Ciencias Computacionales con sólida experiencia en desarrollo y soporte técnico, especializado en la creación de sistemas web integrales para la optimización de procesos industriales y administrativos. Destaco por mi capacidad para adaptarme a nuevas tecnologías y metodologías, garantizando la entrega de productos eficientes y funcionales que cumplen con los estándares de calidad y las necesidades específicas de cada cliente o usuario.

EXPERIENCIA

2018 – 2022

IT | FULL-STACK DEVELOPER | LINE SUPPORT

FORTUNE FASHIONS BAJA S DE RL DE CV | ENSENADA, B.C.

- Desarrollo de un sistema Web MRP para el control de procesos de los diferentes departamentos de producción para la impresión de camisetas y poder tener información actualizada en tiempo real con todos los departamentos. Fue desarrollada en .Net Core MVC (Visual Studio) utilizando JavaScript, JQuery, Bootstrap, React.js, CSS y DevExtreme. Conexión y estructura de base de datos en SQL Server.
- Soporte técnico y Redes.
- Instalación de cableado estructural de redes e instalación de cámaras web.
- Repositorio github.
- Organización de tareas mediante Trello.
- Configuración de IIS en Servidor virtual.

2016-2018

DEVELOPER JAVA | DOCUMENTADOR

CUDTI | ENSENADA, B.C.

- Encargada de elaboración de documentación tales como Manuales de Usuario, UML, Casos de uso e Historia de usuarios.
- Estructura de base de datos SQL. Desarrollo estructurado de módulos para los diferentes departamentos de la UABC.
- Desarrollo orientado objetos utilizando Java Spring Boot MVC, conexión a base de datos en SQL y procedimientos almacenados. Consultas a API's. Para el Back-end se utilizó Javascript, JQuery, Html y CSS.
- Repositorios de Apache Maven.
- Mantis Bug Tracker para corrección de errores en código o documentación.
- Apache Tomcat.
- Redmine es una herramienta para la gestión de proyectos.

2014-2016

DOCENTE DE COMPUTACIÓN Y TECNOLOGÍA

COLEGIO EDUCATIVO REGIONAL DE MÉXICO | ENSENADA, B.C.

- Encargada de área de cómputo.
- Docente en los tres niveles educativos: preescolar, primaria y secundaria.

2013-2013

DESARROLLADOR DE SISTEMAS

UNIVERSIDAD XOCHICALCO | ENSENADA, B.C.

- Soporte a Sistemas, Análisis e implementación para solución de problemas.
- Desarrollo estructurado en la realización de petición de sistemas para los diferentes departamentos de la universidad utilizando Framework Datamapper y Codeigniter. Base de datos MySQL.

2010-2010

INSTALACIÓN DE ÁREA DE CÓMPUTO

PROMUEVE TU NEGOCIO | ENSENADA, B.C.

- Mantenimiento de computadoras.
- Instalación y configuración de red.
- Software y Hardware.

2007-2009

ENCARGADA DE TURNO Y ASESORÍAS

INTERNET INSANITY | ENSENADA, B.C.

- Atención al cliente y apoyo a tareas.
- Instalación de software y mantenimiento preventivo a PC.

EDUCACIÓN

2025-

MAESTRÍA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

UNIR

2008-2013

LICENCIATURA EN CIENCIAS COMPUTACIONALES CEDULA 10964744

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

2005-2007

CERTIFICADO EN OFIMÁTICA

TEI

2005-2008

TÉCNICO EN COMPUTACIÓN CEDULA 6548032

CBTIS 41

COMPETENCIAS

- Frontend(JavaScript, HTML, Bootstrap, tailwind CSS, etc.)
- Backend (Python, C#, Java, Spring Boot, etc.)
- Hacking
- Microsoft Office
- Net. MVC
- Base de datos (MySQL, PostgreSQL, etc.)
- VM
- Kali Linux
- mongoDB Compass
- mongo Atlas
- Visual studio / Visual studio code
- IT / Redes
- Git
- React.js
- Servidores
- Scrum
- Node.js
- TypeScript / Express

APTITUDES

- Responsable
- Comprometida
- Apasionada
- Trabajo en equipo
- Excelente comunicación oral y escrita
- Idioma Inglés (Básico)

ACTIVIDADES E INTERESES

- Tocar Piano
- Cursos
- Leer
- Ciclismo
- Música
- Senderismo

CURSOS

PRESENTE

BOOTCAMP DE JAVA PROFESIONAL

CÓDIGO FACILITO

- Introducción a Java.
- Programación Básica de Java.
- Programación Orientada a Objetos (POO).
- Principios Avanzados de Java.
- Versiones de Java.
- JVM y Garbage Collector.
- Herramientas de Contrucción y Gestión de Dependencias.
- Gestión de Archivos en Java.
- Testing en Java.

PRESENTE

INFORMÁTICA FORENSE DE COMPUTADORAS Y TELÉFONOS MÓVILES

COMUNIDADREPARANDO.COM

- Laboratorios.
- Configuración de Mikrotik.
- Conceptos Básicos.
- Ciclo de Vida de una Investigación Forense.
- Técnicas de Adquisición.
- Etapa de Preservación en la Informática Forense.
- Clonaciones de Discos.
- Herramientas de Análisis de Imágenes.
- Instalación y Configuración de Autopsy en Diferentes Escenarios.
- Informática Forense en Celulares.

PRESENTE

FUNDAMENTOS DE PYTHON 1

CISCO NETWORKING ACADEMY

- Introducción a Python y a la Programación Informática.
- Tipos de Datos, Variables, Operaciones Básicas de Entrada y Salida, Operadores Básicos.
- Valores Booleanos, Ejecución Condicional, Bucles, Listas y su procesamiento, Operaciones Lógicas y de Bit a Bit.
- Funciones, Tuplas, Diccionarios, Excepciones y Procesamiento de Datos.

PRESENTE

CURSO DE PREPARACIÓN PARA LA CERTIFICACIÓN AZ-900: MICROSOFT AZURE FUNDAMENTALS

UNIR

- Conceptos Básicos de la Nube.
- Servicios Principales de Azure.
- Soluciones Principales de Azure.
- Seguridad.
- Identidad, Gobernanza, Privacidad y Cumplimiento.
- Precios y Ciclo de Vida de Azure.
- Laboratorios.

PRESENTE

CURSO DE PREPARACIÓN PARA LA CERTIFICACIÓN AWS CLOUD PRACTITIONER

UNIR

- Introducción a la Nube de AWS.
- Servicios de Cómputo y Almacenamiento.
- Base de Datos y Arquitectura en la Nube.
- Preparación para el Examen de Certificación.

PRESENTE

CURSO DE PROGRAMACIÓN EN PYTHON

UNIR

- Introducción a Python.
- Primeros Conceptos en Python.
- Programación Básica como Estructuras de Datos, Ejecuciones Condicionales y Ejecuciones Iterativas.
- Funciones.
- Módulos y paquetes.
- Programación Orientada a Objetos (POO).
- Errores y Excepciones.
- Análisis de Datos como Numpy y Pandas.
- Lectura y Escritura de Ficheros CSV.
- Visualización de Datos como Matplotlib y Plotly.
- Herramientas de Desarrollo Jupyter.
- Actividades.

PRESENTE

MODAM DIPLOMADO EN SOFT SKILLS Y HABILIDADES DIRECTIVAS

UNIR

- Inteligencia Emocional.
- Liderazgo y Competencias Directivas.
- Comunicación y Feedback.
- Gestión y Trabajo en Equipo.

- Gestión del Tiempo.
- Toma de Decisiones.
- Técnicas de Creatividad.
- Seguridad Psicológica y Gestión del Miedo.
- Motivación, Resiliencia y Cambio.
- Gestión de la Complejidad.

PRESENTE

4TO MÓDULO- BASE DE DATOS Y CIBERSEGURIDAD

ADA

- Introducción a las Bases de Datos.
- Fundamentos de Bases de Datos Relacionales (MySQL).
- Tipos de Datos en MySQL.
- Relaciones.
- Queries.
- Tipos de Join y Vistas.
- Stored Procedures.
- Introducción a Bases de Datos NoSQL (MongoDB).
- MongoDB.
- Introducción a la Ciberseguridad.
- ORM Sequelize.
- Trabajo Practico Integrador.

SEPTIEMBRE 2025

CAMPAMENTO DE INFORMÁTICA FORENSE

ACADEMIA PROGENIOS

- Conceptos de Informática Forense.
- Proceso de Investigación Forense.
- Aprender a Obtener el Hash.
- Cadena de Custodia.
- FTK Imager y Adquisición de un USB y Disco Duro.
- Herramientas HashTap, FTK Imager y Autopsy.
- Montar una Imagen y Visualización Previa de una Unidad.

JUNIO 2025

BOOTCAMP PREMIUM DE DESARROLLO WEB FRONTEND

CÓDIGO FACILITO

- Fundamentos de HTML y CSS.
- Layouts.
- Taller Integrador.
- Fundamentos de JavaScript.
- Responsive Design.
- CSS moderno y Multimedia.

JUNIO 2025

BACKEND(R) 202410- TYPESCRIPT, PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS, EXPRESSJS, API REST Y CRUD

ADA

- Conceptos.
- Programación Orientada a Objetos (POO) en el contexto de TypeScript.
- Extensión de JavaScript que añade Tipado Estático.
- Uso de ExpressJS un Framework para Node.js.
- Conceptos de API REST y Operaciones CRUD.

MAYO 2025

BOOTCAMP QA TESTING

CÓDIGO FACILITO

- Introducción a las Pruebas de Software.
- Pruebas de Aplicaciones Web.
- Pruebas de API.
- Pruebas de Aplicaciones Móviles.
- Uso de la Terminal y Línea de Comandos.
- Fundamentos de Bases de Datos y SQL.

MARZO 2025

INTRODUCCIÓN A BACKEND: FUNDAMENTOS DE NODE.JS

ADA

- Introducción a NodeJS.
- Fundamentos de NodeJs.
- Persistencia de Datos.
- Introducción a Servidores.
- Objeto Process en NodeJs.
- Introducción a Servidor TCP
- Métodos de Socket.
- Módulo Path.
- Patrones MVC.
- Biblioteca de UUID.
- Readline-sync y Módulo Crypto.
- Trabajo Practico Integrador.

ENERO 2025

BECA DE INGLÉS CON SLANG

SANTANDER OPEN ACADEMY Y SLANG

- Aplicación para aprender inglés.
- Diferentes niveles.

ENERO 2025

BOOTCAMP DE BACKEND CON JAVA Y SPRING

CÓDIGO FACILITO

- Introducción a Spring Framework y Contendor DI.
- Spring Boot.
- Web Applications, RESTful Services y Diseño de APIs.
- Teoría de Arquitecturas con Enfoque a Microservicios.
- Persistencia de Datos, Spring Data JPA y JdbcTemplate.
- Spring Security para Servicios REST.
- Transaction Management.
- Testing de Aplicaciones Spring y un Vistazo a TDD.
- Spring Cloud.
- Mensajería con Spring Boot.
- APIs con GraphQL y Spring Boot.
- Monitoreo, Métricas y Health Indicators.
- Aspect-Oriented Programming con Spring AOP.
- Trabajo Final.

DICIEMBRE 2024

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON JAVASCRIPT

ADA

- Introducción a la Computación.
- Conociendo la Terminal, VSC, Git y GitHub.
- Introducción a JavaScript.
- JavaScript Básico como Variables.
- JavaScript Avanzado como Estructuras Condicionales, Funciones, Métodos de Arrays y String.
- Trabajo Practico Integrador.

DICIEMBRE 2024

BOOTCAMP DE BASES DE DATOS EN LA NUBE CON AZURE

CÓDIGO FACILITO

- Conceptos Fundamentales de Datos, Roles, Servicios y Cargas de Trabajo.
- Fundamentos de Datos Relacionales (SQL) y no relacionales (NoSQL).
- Servicios de Bases de Datos Relacionales en Azure, Implementación, Conexión, Consultas y Herramientas.
- Exploración Práctica de Azure SQL, SQL Managed Instance y SQL Server en Máquina Virtual.
- Almacenamiento de Datos no Relacionales con Azure Storage.
- Almacenamiento Escalable de Datos no Relacionales con Azure Cosmos DB.
- Análisis de Datos en Azure.
- Migración de Datos on-premises a la Nube.
- Buenas Prácticas de Implementación, Administración y Seguridad en Bases de Datos en la Nube.

OCTUBRE 2024

FUNDAMENTOS DE SCRUM

SOYLÍDER.NET

- Introducción a Scrum.
- Componentes Claves
- Roles en Scrum.
- Eventos de Scrum.
- Métricas y KPIs en Scrum.
- Mejora Continua.
- Aplicabilidad en Diferentes Industrias.

SEPTIEMBRE 2024

PROGRAMACIÓN CON PYTHON INTENSIVO

ADA

- Fundamentos de la Programación.
- Estructura de Control de Flujo I como Operadores, Condicionales if y Tablas de Verdad.
- Tipos de Datos Complejos como Listas, Matrices, Tuplas, Diccionarios y Conjuntos.
- Estructura de Control de Flujo II como While, Foreach y break/continue.
- Funciones, Módulos y Paquetes.
- Git / GitHub.
- Manejo de Archivos y Datos.
- Manejo de Excepciones y Errores.
- Clases y Objetos.
- Trabajo Practico Integrador.

SEPTIEMBRE 2024

GITHUB ACTIONS

CÓDIGO FACILITO

- Introducción a GitHub Actions.
- Configuración Básica.
- Variables y Secretos.
- Building Workflows for CI/CD.
- Workflow Runners.
- Despliegues.
- Monitoreo y Notificaciones.

AGOSTO 2024

PYTHON: DE CERO A USUARIOS (CON HONORES)

COURSERA, UNAM

- Introducción a Python.
- Herramientas WinPython y Jupyter Notebook.
- Sintaxis Básica y Tipos de Datos.
- Funciones Integradas en Python.
- Python y sus variables Locales , Globales y su Comportamiento.
- Ejercicios

AGOSTO 2024

INTRODUCCIÓN A PYTHON

SANTANDER OPEN ACADEMY

- Introducción a Python.
- Herramienta Jupyter Notebook.
- Fundamentos de Python.
- Variables.
- Operadores.
- Estructuras de Control.
- Bucles/Loops.
- Estructuras de Datos.
- Listas, Tuplas, Diccionarios y Conjuntos.
- Funciones.
- Manejo de Errores y Excepciones.
- Entradas/Salidas.
- Lectura y Escritura de Archivos.
- Importación y Creación de Módulos.
- Paquetes.

AGOSTO 2024

GOOGLE: INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y PRODUCTIVIDAD

SANTANDER OPEN ACADEMY

- Breve Introducción a la IA.
- Herramientas de Productividad de IA.
- Aprender y comprender.
- Crear Contenidos.
- Automatizar Tareas.
- Cómo Crear Peticiones Efectivas.

AGOSTO 2024

MICROSOFT EXCEL

SANTANDER OPEN ACADEMY

- Tablas de Datos.
- Diferencias entre Rangos y Tablas.
- Formato de Tablas.
- Fila de totales.
- Filtrar Datos.
- Segmentación de Datos.
- Funciones Vinculando Hojas de Cálculo.
- Funciones BUSCARV, BUSCARV con Tablas, SI.
- Tablas Dinámicas.

MAYO 2022

BOOTCAMP REACT.JS

CÓDIGO FACILITO

- Fundamentos de JavaScript.
- Programación Funcional.

- Introducción a React y JSX.
- React JS: Esenciales.
- Estilizando en React.Js.
- Create React App Hooks.
- Fetching y Axios.
- Webpack.
- React Router V6.
- Redux RTK.
- Formik.
- Deploy App a Vercel.
- Debugging y Profiling.
- Técnicas de Optimización.
- Proyecto Final.

MAYO 2022

BECAS SANTANDER TENCOLÓGÍA INNOVACIÓN PARA EL FUTURO BEDU

SANTANDER OPEN ACADEMY

- Desarrollo Web.
- JavaScript.
- Frontend y Backend de una aplicación Web.

FEBRERO 2022

NORMA Y CURSO ISO 9001:2015

FORTUNE FASHIONS BAJA S DE RL DE CV

- Conocer y el Cómo implementar la norma ISO 9001:2015 en una empresa.

MAYO 2021

OPERACIÓN Y SEGURIDAD DEL MONTACARGAS

FORTUNE FASHIONS BAJA S DE RL DE CV

- Conceptos básicos de un montacarga.
- Aprender a Operar un Montacargas.

AGOSTO 2020

DIPLOMA EN SEGURIDAD EN REDES, SISTEMAS Y APLICACIONES

UNIR

- Detección y Prevención de Intrusiones.
- Protocolos de Comunicación.
- Configuración Segura de Sistemas Operativos.
- Gestión de Vulnerabilidades y Parches.
- Ciclo de Vida Seguro del Desarrollo de Software.
- Pruebas de penetración en Aplicaciones Web.

AGOSTO 2020

DIPLOMA GESTIÓN DE LA SEGURIDAD Y MARCO LEGAL

UNIR

- Fundamentos de la Seguridad de la Información.
- Responsabilidad Civil y Penal de Delitos Informáticos.
- Protección de Datos Personales y Privacidad Digital.
- Gestión de Riesgos Tecnológicos.
- Aspectos Éticos y Sociales.

SEPTIEMBRE 2019

HACKING DAY DE NIVEL PRINCIPIANTE

WHITESUIT

- Conocer los Diferentes Tipos de Ataques Cibernéticos.
- Resolver las Vulnerabilidades de una Red.